

การศึกษาและออกแบบผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึกเพื่อการเรียนรู้พิพิธภัณฑ์สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์

Study and Design of Educational Product for Sirindhorn Museum

ตารางชัช รัตนสูรีย์ **

บทคัดย่อ

งานวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาเอกลักษณ์เฉพาะและองค์ความรู้ของพิพิธภัณฑ์ สิรินธร เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึกเพื่อการเรียนรู้พิพิธภัณฑ์ สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์ จากการศึกษาพบว่า พิพิธภัณฑ์สิรินธรมีเอกลักษณ์ที่โดดเด่นคือ การขุดค้นพบซากไดโนเสาร์ไสโรพอด เป็นครั้งแรกในประเทศไทย กรมทรัพยากรธรรมชาติจึงได้ทำการจัดตั้งโครงการวิจัยและพัฒนาจัดสร้างพิพิธภัณฑ์ได้ในเสาร์ “ภูกุมข้าว” ซึ่งปัจจุบันได้เปลี่ยนมาเป็นพิพิธภัณฑ์สิรินธร เป็นพิพิธภัณฑ์และศูนย์วิจัยเกี่ยวกับไดโนเสาร์ที่ใหญ่ที่สุดในเอเชีย ตะวันออกเฉียงใต้ จึงทำให้ผู้วิจัยมีความก้าวหน้าของการที่จะพัฒนารูปแบบของที่ระลึกของพิพิธภัณฑ์สิรินธร ให้มีเอกลักษณ์ที่โดดเด่นสามารถบ่งบอกถึงที่มาได้อย่างชัดเจนทันสมัยและคงเอกลักษณ์เฉพาะถิ่น หมายความว่า เป็นสินค้าที่ระลึก โดยเฉพาะเยาวชน นักเรียน นักศึกษา จะได้รับความรู้เพิ่มเติมนอกเหนือจากความสวยงาม ที่เพียงอย่างเดียว

โดยผู้วิจัยใช้ข้อมูลทางประวัติศาสตร์ ภาพประกอบ คำบรรยาย หุ่นจำลอง งานนิทรรศการที่แสดงในพิพิธภัณฑ์ รวมไปถึงการศึกษาผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึก ที่จำหน่ายภายในและสินค้าที่จำหน่ายภายนอกพิพิธภัณฑ์ ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงรูปแบบและแหล่งที่มาของวัสดุดินที่นำมาผลิตเป็นสินค้าที่จัดจำหน่ายในปัจจุบัน อีกทั้งนำเอกลักษณ์ของจังหวัดกาฬสินธุ์ ซึ่งประกอบไปด้วยวัฒนธรรมไทย ผ้าไหมแพรวา เครื่องดนตรี และไดโนเสาร์ สัตว์ โลกล้านปี เพื่อแสดงถึงความเป็นอีสานได้เป็นอย่างดี เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยคือ แบบสัมภาษณ์ อย่างมีโครงสร้าง ทำการวิเคราะห์ข้อมูลเชิงเนื้อหา (Content Analysis) นำแบบสัมภาษณ์ และข้อมูลดินามารยาทยอยผลสรุป

ผลงานวิจัยพบว่า จุดเด่นของพิพิธภัณฑ์ คือไดโนเสาร์พันธุ์ไสโรพอด ชื่อ “ภูเวียงโภชอลัส สิรินธรแน่” ที่มีการขุดค้นพบครั้งแรกในประเทศไทยที่จังหวัดกาฬสินธุ์

มีลักษณะพิเศษ คือยาว ทางยาว และมีความสูงประมาณ 15 – 20 เมตร [1] การนำวัฒนธรรมไทย การแต่งกาย เครื่องดนตรีอีสาน เช่น ไม้จ่อง แคน หัวด สร้างเป็นลายโดยนำใบเสี้ยวผ้าໄหม�认 คือ ลีเดง เหลือง น้ำตาลและด้า มะระยกใช้ ในการออกแบบ และทำการทดลองใช้วัสดุที่หลากหลาย เช่น ดินเผา ปูน เชริมิกและไฟเบอร์กลาส ให้เหมาะสมในการผลิต

ค่าสำคัญ : พิพิธภัณฑ์สิรินธร, เอกลักษณ์เฉพาะ, ลีเดง ที่ระลึกเพื่อการเรียนรู้.

Abstract

This research aim to study the local identity and intellectual of Sirindhorn Museum in order to design the Sirindhorn Museum, Kalasin province's educational product. The study found that the outstanding of the museum is the fossil of Sauropod, which was found firstly in Thailand. Then the Department of Mineral Resources has established the Research and Development Project to be the Dinosaur Museum later. At that time it called "Phu Kum Khao" and has changed to be the Sirindhorn Museum, the biggest Dinosaur Museum in South -Eastern Asia. That is a reason why I would like to develop the museum's souvenirs to be splendid and able to indicate their origin clearly. Moreover, it would be up-to-date in local style and appropriate to be souvenirs especially youth and student will gain the knowledge not only the beauty of product.

Researcher used the historical information, illustration, model, museum's exhibition including the study of product which is sold both inside and outside the museum. It can reflect kind and

** นักศึกษาบริษัทฯ สาขาเทคโนโลยีผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

material resource of products which are sold in the museum presently. Moreover, a researcher applies using the identity of Kalasin province consists of Phu-Thai culture, Prae-Wa silk and Dinosaur. Those can show-off E-San being very well. Research tools are the structural interview, content analysis and sum-up information.

The research shows that the prominent points of the museum are the "Phuwaingosuarus Sirindhronae, was found firstly in Kalasin, Thailand. Characteristic are long neck, long tail with height 15-20 metes. [1] They apply using Phu-Thai culture, dressing, E-San music instrument such as Pong Lang, Can and Wood. To draw pattern by using Prae-Wa silk colors which are red, yellow, brown and black in design and try out to use various materials such as Japanese soil, ceramic and fiber glass which are suitable for product.

Key words: Sirindhorn Museum, identity, educational product.

1. ความเป็นมาและความสำคัญ

เมื่อ พ.ศ. 2519 มีการค้นพบพ่อสัมภร์ดัก

ไดโนเสาร์ เป็นครั้งแรกในประเทศไทยโดยไม่ต้อง
เมื่อนักธรณีวิทยาจากกรมทรัพยากรอกรถออกสำรวจ
ท่าเรือที่ อ่าวเกอญะเวียง จังหวัดกานพลูนอีสานพบกระดูก
ขนาดใหญ่ หลังจากตรวจสอบแล้วพบว่าเป็นส่วนหนึ่ง
ของกระดูกตันต้าไดโนเสาร์ทันพืชชันที่น้ำนับจากนั้น
มาการสำรวจศึกษาพ่อสซิลไดโน เสาร์ในเมืองไทยก็
เริ่มขึ้นอย่างจริงจัง โดยนักโบราณชีว วิทยาไทยจาก
กรมทรัพยากรธารนีร่วมมือกับผู้เชี่ยวชาญจากประเทศ
ฝรั่งเศสและทำการขุดพบฟอสซิลไดโนเสาร์ในพื้นที่
ภาคอีสานของไทยตลอดเวลา 30 ปีที่ผ่านมา นำมาสู่
การสร้างพิพิธภัณฑ์ในปัจจุบัน

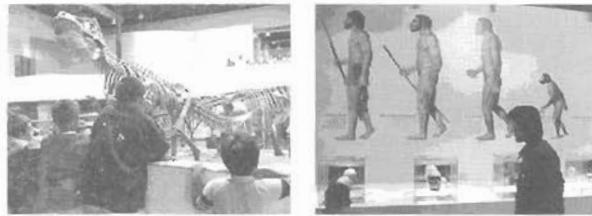
โดยกรมทัพยการธรนีวิทยา ที่ ภูกุ้มช้าว
อำเภอสหัสขันธ์ จังหวัดกาฬสินธุ์ เพื่อให้เป็นพิพิธภัณฑ์
ที่จัดแสดงความรู้ด้านโบราณคดีวิทยา โดยเน้นเรื่องไดโนเสาร์
เป็นหัวข้อหลัก ในการนี้ สมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ
สยามบรมราชนุภาพี พระราชาทานพระราชนูญญาติ
ให้ใช้ชื่อว่า พิพิธภัณฑ์ลิรินธร เมื่อวันที่ 12 ตุลาคม 2549
ขณะนี้พิพิธภัณฑ์เปิดให้คนทั่วไปเข้าไปชม อาจกล่าว
ได้ว่าพิพิธภัณฑ์ลิรินธร เป็นพิพิธภัณฑ์

ไดโนเสาร์ที่ทันสมัยแห่งหนึ่ง ของເອເຊີຍອາຄເນຍ ມີ
ຫ້ອງປົງປັນຕິການທີ່ມີເຄື່ອງມືໃນກາຮອນຊັ້ນກົງຢັກຈະດູກໄດ້ໂນເສດຖະກິດ
ອີ່ຍ່າງຄູກຕ້ອງ ດາວໜ້າກວິຊາກາຮົດແລະຫ້ອງຈັດເກີບຕ້ວອຍ່າງ
ຊື່ນີ້ມີຮຽນການຈັດການທີ່ເປັນສາກລ

เพื่อให้สอดคล้องกับแนวพระราชดำริโดย
สมมติวัฒนธรรมรูปแบบใหม่ที่ช่วยส่งเสริม
การเรียนรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ ประวัติศาสตร์ และ
ภูมิศาสตร์ของไทย ดังแต่ยุคดีก็ดำเนินพิธีกล่าวถวายใน
โดยเฉพาะเด็กและเยาวชนให้มีความรู้และพลิกเพลิน
ให้เป็นอันหนึ่งอันเดียวกันที่จะช่วยส่งเสริมการเรียนรู้
อันจะเกิดเป็นแหล่งวัฒนธรรมเรียนรู้รูปแบบใหม่

ผู้วิจัยจึงมีความสนใจและทำการลงพื้นที่เพื่อศึกษาข้อมูลของพิธีภัณฑ์วิธีจากการศึกษาข้อมูลเบื้องต้น และทำการสัมภาษณ์ พนักงานค้าที่ระลึกของพิธีภัณฑ์ลิ้นหร่องยังไม่มีความหลากหลายและลินค้าที่ระลึกพบในพิธีภัณฑ์ส่วนใหญ่ เป็นผลิตภัณฑ์ OTOP ซึ่งล้วนชื่อจากวัฒนธรรมที่ระลึกจากจังหวัดพัลลังหcond เองและจากจังหวัดขอนแก่น เป็นลินค้าที่ระลึกที่ทำจากผ้าพื้นเมืองเป็นหรือวัสดุที่ทำจากวัสดุธรรมชาติ เช่นไม้และลูกปัดพรารามนำมากะหลั่งชูรูปแบบของลินค้าที่ระลึกไม่สอดคล้องกับกลุ่มนักท่องเที่ยวที่เป็นนักเรียนที่ต้องการของที่ระลึกที่สวยงามสร้างกระแสต้นประสบการณ์การเรียนรู้ อันทำให้พัฒนากระบวนการเรียนรู้เมื่อได้ลัมผัลกับประสบการณ์จริงแล้วเกิดความกระหายโครงการเพื่อศึกษาค้นคว้าสร้างแรงบันดาลใจที่จะเชื่อมโยงลิ้งที่ได้เรียนรู้ไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันจากการศึกษาที่เกิดจากประสบการณ์จริง

ผู้จัดจึงมีความสนใจที่จะทำการออกแบบและพัฒนารูปแบบลินค้าที่ระลึกเพื่อการเรียนรู้ ให้แก่ พิพิธภัณฑ์ลิวินธร จังหวัดกาฬสินธุ์ ที่คงเอกลักษณ์ เฉพาะถิ่น และเป็นผลิตภัณฑ์ลินค้าที่ระลึกที่สนอง ความต้องการของกลุ่มเป้าหมายที่เป็นนักเรียน ที่ต้องการลินค้าที่ระลึกทันสมัยแต่ยังเป็นลินค้าที่ส่งเสริม ในเรื่องประวัติศาสตร์จากการเรียนรู้ที่จะได้จากลินค้าที่ ระลึกและช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ทางด้านวิทยาศาสตร์ ประวัติศาสตร์ และภูมิศาสตร์ของประเทศไทยด้วย แต่ ยุคเด็ก担任รพทให้ผู้ที่สนใจโดยเฉพาะเด็กและเยาวชน ให้มีความรู้และความเพลิดเพลินให้เป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน ที่จะช่วยส่งเสริมการเรียนรู้ อันจะเกิดเป็นวัฒนธรรม การเรียนรู้รูปแบบใหม่เข้าด้วยกันในรูปแบบของลินค้า ที่ระลึกการเรียนรู้ที่เข้า กับยุคสมัยมีคุณภาพมีจุดเด่น และมีเอกลักษณ์สอดคล้องกับพิพิธภัณฑ์ลิวินธร



ภาพที่ 1 : งานนิทรรศการภายนอกพิพิธภัณฑ์
ที่มา : พิพิธภัณฑ์สิรินธร จ.กาฬสินธุ์

2. วัตถุประสงค์

เพื่อศึกษาเอกสารหลักฐานของพิพิธภัณฑ์ สิรินธร เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึก เพื่อการเรียนรู้ พิพิธภัณฑ์ สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์

3. กรอบแนวความคิดของการวิจัย

3.1 ด้านเอกสารหลักฐานของพิพิธภัณฑ์สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์ โดยการประยุกต์แนวคิดของ (วิบูลย์ ลี้สุวรรณ. 2523 : 126) 2 ด้านได้แก่

1. ด้านความงามและศิลปะ
2. ด้านเอกสารหลักฐานเชิงคืน

3.2 ด้านกระบวนการออกแบบและพัฒนา ผลิตภัณฑ์ โดยการประยุกต์ใช้แนวคิดของ (วรพงศ์ ราชเดชอุดมพงศ์ 2538 : 17)

1. มีประโยชน์มีคุณสมบัติตามหน้าที่ และวัตถุประสงค์
2. มีความสวยงามมีคุณค่าทาง สุนทรียศาสตร์
3. มีรูปแบบที่ทันสมัย
4. ด้านทุนค่ามีคุณภาพสูง
5. มีเอกลักษณ์เฉพาะตัว สอดคล้องกับ วัฒนธรรมของชาติ

4. ขั้นตอนของการวิจัย

4.1 กลุ่มผู้ให้ข้อมูล

ประชากรและกลุ่มตัวอย่างที่ทำการศึกษาตามตัวแปรในการวิจัยครั้งนี้แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

2.1 ผู้อำนวยการสินค้าที่ระลึกใน พิพิธภัณฑ์สิรินธร จำนวน 4 คน

2.2 ผู้อำนวยการสินค้าที่ระลึกภายนอก พิพิธภัณฑ์สิรินธร จำนวน 10 คน

4.2 ตัวแปรที่ศึกษา

- 1) เอกลักษณ์เฉพาะของ พิพิธภัณฑ์ สิรินธร
- 2) รูปแบบผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึก พิพิธภัณฑ์สิรินธร

5. นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในงานวิจัย

เอกสารหลักฐาน หมายถึง รูปแบบหรือลักษณะ เฉพาะตัวที่เป็นเอกสารหลักฐานของ พิพิธภัณฑ์สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์

สินค้าที่ระลึกพิพิธภัณฑ์สิรินธร หมายถึง ผลิตภัณฑ์หรือสินค้าที่ออกแบบสำหรับพิพิธภัณฑ์สิรินธร จังหวัดกาฬสินธุ์

การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ สินค้า ของที่ระลึก หมายถึง กระบวนการออกแบบและพัฒนา ผลิตภัณฑ์สินค้าของที่ระลึกให้มีความสวยงามและ เหมาะสมในการนำไปผลิตจริงเหมาะสมกับประโยชน์ ใช้สอย

6. เครื่องมือที่ใช้ในงานวิจัย

6.1 ใช้แบบสัมภาษณ์ Indep Interview แบบมีโครงสร้างโดยแยกประเด็นดังนี้

- 1) ความต้องการของผู้จัดจำหน่าย ผลิตภัณฑ์สินค้าที่ระลึกพิพิธภัณฑ์สิรินธร
- 2) ความต้องการของผู้ซื้อท่องเที่ยว
- 3) ผู้เชี่ยวชาญด้านเอกสารหลักฐานท้องถิ่น

7. การวิเคราะห์ข้อมูล

ใช้วิเคราะห์ข้อมูลโดยการวิเคราะห์เชิงเนื้อหา (Content Analysis) จากการสัมภาษณ์และสอบถาม จากผู้จำหน่ายสินค้าที่ระลึกในพิพิธภัณฑ์สิรินธร จำนวน 14 คน นำผลการสัมภาษณ์และ ข้อมูลดิบมารวบรวม วิเคราะห์เชิงบรรยาย

7.1 ผลการวิเคราะห์รูปแบบของ งานสินค้าที่ระลึกของพิพิธภัณฑ์ที่มีอยู่ในปัจจุบัน



ภาพที่ 2 : สินค้าที่ระลึก ไดโนเสาร์ จากไม้
ที่มา : พิพิธภัณฑ์ภูเวียง จ.ขอนแก่น



ภาพที่ 3 : สินค้าที่ระลึก ไดโนเสาร์ จากกลุ่มพรมร้าว
ที่มา : พิพิธภัณฑ์ภูเวียง จ.ขอนแก่น



ภาพที่ 4 : สินค้าที่ระลึก ไดโนเสาร์ จากผ้า
ที่มา : พิพิธภัณฑ์ลิรินธร จ.กาฬสินธุ์



ภาพที่ 5 : สินค้าที่ระลึก ไดโนเสาร์ จากผ้า
ที่มา : พิพิธภัณฑ์ลิรินธร จ.กาฬสินธุ์

ผู้จัดวิเคราะห์รูปแบบสินค้าที่ระลึกที่จำหนาย ในพิพิธภัณฑ์ลิรินธรที่มีอยู่ในปัจจุบันได้ดังนี้

1. รูปแบบของสินค้าที่ระลึกส่วนใหญ่จะเป็นสินค้าพื้นเมืองผลิตจากวัสดุธรรมชาติที่มีอยู่ในท้องถิ่น เช่น ไม้ ผ้าฝ้าย ผ้าไหม นำมาใช้ในการผลิต
2. สินค้าที่ระลึกมีการล็อกแบบจากการ เป็นสินค้าจำพวก กระเบื้อง เลือดผ้าพื้นเมือง พิมพ์ลดลาย

โดยในเอกสารที่ว่าไป ทำให้มีความโดดเด่น ไม่มีการพัฒนา รูปแบบใหม่ๆ ที่เป็นเอกลักษณ์เฉพาะของพิพิธภัณฑ์

ผู้จัดจึงพยายามค้าที่ระลึกที่มีจำหน่ายในปัจจุบัน ขาดความน่าสนใจและรูปแบบที่ทันสมัย ไม่ตรงกับ ความต้องการของกลุ่มเป้าหมายซึ่งเป็นวัยรุ่น

7.2 ผลกระทบของการเปลี่ยนผ่านสินค้าท้องถิ่นของจังหวัดกาฬสินธุ์

ผู้จัดสรุปเอกลักษณ์ของจังหวัดกาฬสินธุ์ ที่โดดเด่นได้ดังนี้ เป็นจังหวัดที่มีความยอดสมบูรณ์ใน จังหวัดหนึ่งในการอีสาน จากหลักฐานทางโบราณคดี บ่งบอกว่าเคยเป็นที่อยู่อาศัยของเผ่าลัวะ ซึ่งมีความเจริญ ทางด้านอารยธรรมประมาณ 1,600 ปี จากหลักฐาน ทางประวัติศาสตร์เริ่มต้นเมืองในสมัยรัตนโกสินทร์ เมื่อปี พ.ศ. ๑๗๓๖ โดยท้าวไลมพะมิดร ได้อพยพหลบภัย มาจากดินแดนฝั่งซ้ายแม่น้ำโขงพร้อมไฟรพล และมา ผังดินเรือนอยู่ริมน้ำป่าฯ เรียกว่า "บ้านแก่งสำโรง" แล้วได้นำเครื่องบรรณาการเชื้อถ่ายสามีภกตต่อ พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลกมหาราช ต่อมาได้รับพระกรุณาโปรดเกล้าฯ ยกฐานะบ้านแก่งสำโรง ขึ้นเป็นเมือง และพระราชทานนามว่า "เมืองกาฬสินธุ์" หรือ "เมืองน้ำดា" ซึ่งเป็นเมืองที่ล้ำค่าอุดมด้วยประวัติศาสตร์ มาตั้งแต่สมัยโบราณ ภาพ" แปลว่า "ด้ำ" "สินธุ" แปลว่า "น้ำ" กาฬสินธุ์จึงแปลว่า "น้ำดា" ทั้งนี้ พระบรมราชโองการโปรดเกล้าฯ โปรดพระมหาอมต์ตั้งให้ท้าวไลมพะมิดรเป็น "พระยาชัยสุนทร" ครองเมือง กาฬสินธุ์เป็นคนแรกจากหลักฐานทางโบราณคดีบ่งบอกว่าเคยเป็นที่อยู่อาศัยของเผ่าลัวะ ซึ่งมีความเจริญทางด้านอารยธรรมประมาณ 1,600 ปี

มีความเป็นเอกลักษณ์ทางวัฒนธรรมของ ชาวท้องถิ่นคือ "ชาวผู้ไทย" ประกอบไปด้วย



ภาพที่ 6 : ชาวไทยและผ้าไหมแพรวา

การแต่งกาย ผ้าไหมแพรวา ผ้าขิตแพรวา โภเนลี่ที่เป็นเอกลักษณ์ คือ สีคราม ดำ แดง เหลือง น้ำตาล

ภาษาพูด คือภาษา ผู้ไท
เครื่องดนตรี เช่น โปงลาง แคน พิน หวด
เป็นจังหวัดที่ค้นพบได้ในเสาร์ไซโรออด ชื่อ “ญเยียงโภ”

ช่อรัส ลิรินธรน์” ที่มีการคันพบที่จังหวัดกาฬสินธุ์ มี
ลักษณะพิเศษ คือยาว หางยาว และมีความสูงประมาณ
15 – 20 เมตร



ภาพที่ 7 : พิพิธภัณฑ์ลิรินธร จ.กาฬสินธุ์



ภาพที่ 8 : ภาพด้วยตา ดร.วราภรณ์ สุธีร์ และทีม
สำรวจฟอสซิล ได้ในเสาร์

7.3 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลของวัสดุที่นำมาใช้ผลิตเป็นสินค้าของที่ระลึก ตารางที่ 1. ชนิดของวัสดุที่นำมาใช้คือ

ชนิดของวัสดุ	ข้อดี	ข้อเสีย
1. ดินถ่านปูน 2. เซรามิกส์	ขั้นรูปชั้นงานง่าย ขั้นตอนการผลิตไม่ซับซ้อน	ราคาสูง 65 – 70 บาท ต่อ ก้อน ไม่สามารถ ผลิตงานในระบบ Mass Product ได้ ทำได้ 1 ก้อน ต่อ แบบโดยใช้แรงงานคน ประจำ ตกแต่งง่าย มีความยืดหยุ่นด้วย (Ductile) ตัว ราคาแพงกว่า ด้านทนทานผลิตสูงกว่า
	สวยงาม ดูมีคุณค่า มีความคลาสสิกกว่าพลาสติก โดยความแข็งแรงสูง ทน Compressive และ Tensile ได้ดีทนทานต่ออุณหภูมิร้อนและอุณหภูมิไฟฟ้า (ไม่บางชนิด) มีค่าสัมประสิทธิ์การขยายตัว เมื่อจากความร้อนต่ำกว่าโลหะ การนำความร้อน ต่ำกว่าโลหะ ในการเคลือบจะมีสีที่ทนทานถาวร กว่าโลหะ เคลือบและ พลาสติกแบบเทียบกัน ไม่ได้เลยกการขั้นรูปผลิตภัณฑ์ ทำได้หลายวิธีคือ การบันน์ ใช้สำหรับผลิต ผลิตภัณฑ์ที่มีขนาดใหญ่ รูปแบบเหมือนกัน และต้องการผลิตเป็นปริมาณ มากๆ การใช้แป้งหมุน ใช้กับภาชนะที่เป็นทรงกลม หรือทรงกระบอก การอัดแบบ ใช้สำหรับผลิตภัณฑ์เบี้องและอิฐ	

ตารางที่ 1. ชนิดของวัสดุที่นำมาศึกษา (ต่อ)

ชนิดของวัสดุ	ข้อดี	ข้อเสีย
3. ไฟเบอร์กลาส	<p>1. ไม่เก็บความชื้น "ทำให้ไม่มีปัญหาในเรื่องของ เชื้อรา"</p> <ul style="list-style-type: none"> - Texture ไม่มีการหลุดร่อน เนื่องจาก ผลม Texture ในขั้นตอนการหล่อขึ้นรูป (ไม่ใช้ การพ่นเก็บ) จึงทำให้มั่นใจได้ว่า Texture นั้น เป็นเนื้อเดียวกับชิ้นงาน - สามารถทำ Texture ให้เหมือนหิน ทรายของธรรมชาติได้เนื่องจากใช้หราย หรือ กรวดแท่งๆ เป็นส่วนผสม Texture - สามารถทำ Texture ให้หลอกหลอน เช่น โลหะ สมิทเชีย ทองแดง หินทราย หินตะไคร่ หินอลาบัสเซอร์ หินอ่อน แกรนิต ไม่ฯฯ - สามารถทำสีได้หลอกหลอน - มีน้ำหนักเบา เนื่อเยื่อบาก็ตัดหกง่าย ทำให้ง่ายต่อการซ่อมแซม การติดตั้ง รวมถึงลด ต้นทุนของโครงสร้างของฐาน ทำแพลงท์ที่จะนำ ชิ้นงานไปติดตั้ง <p>มีความแข็งแรง ทนทานและยืดหยุ่น ได้มากกว่า</p> <ul style="list-style-type: none"> - สามารถแทนกรดและสารเคมีต่างๆ เช่น กรดเกลือดตามชาบทะเล หรือความชื้นต่างๆ - สามารถซ่อมแซมได้ง่ายกว่าเมื่อ เกิดการเสียหายหรือชำรุด แบบสุดวิสัย 	<p>1. ควบคุมความหนาให้สม่ำเสมอ สำหรับชิ้นงานมากไม่ได้ ดังนั้นชิ้นงานมัก จะมีน้ำหนักมาก</p> <p>2. ถ้าทำไม่ดีอาจจะเจอบัญหาฟองอากาศอยู่ กายในได้</p> <p>3. งานจะเจอตำแหน่งได้ง่าย ฐานของบ่อมักจะ ไม่ค่อยเรียบร้อย</p>

จากตารางที่ 1 ผู้วิจัยพบว่า

1. dinญี่ปุ่น มีขั้นตอนการผลิตง่ายๆ ไม่ซับซ้อนแต่ยังต้องใช้ฝีมือในการผลิตไม่สามารถที่จะผลิตได้ในระบบอุตสาหกรรมได้และมีต้นทุนที่สูงในการผลิตแต่ละครั้ง
 2. เชรามิก มีความสวยงาม มีคุณค่ามีความแข็งแรงและสามารถผลิตในแต่ละครั้งในปริมาณมากๆ ได้ในระบบอุตสาหกรรมที่ให้มีต้นทุนในการผลิตต่ำ แต่ชิ้นงานไม่สามารถใส่รายละเอียดได้มากนักเมื่อเทียบกับ งานประติมากรรมไฟเบอร์กลาส
 3. ไฟเบอร์กลาส สามารถทำ ลายได้หลอยูรูปแบบและนำไปประกอบกับวัสดุต่างๆ เช่น หราย กรวดได้ แต่เมื่อขั้นตอนการผลิตที่ยุ่งยากซับซ้อนมากกว่าเมื่อเทียบกับเชรามิกและ dinญี่ปุ่น
- ผู้วิจัยจึงเลือกที่จะใช้วัสดุเพื่อการออกแบบประติมากรรมเชรามิกในงานวิจัยชิ้นนี้

8. สรุปผลการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาทัศนคติ และความคิดเห็นของนักออกแบบและผู้ใช้ที่มีต่อการออกแบบ ผลิตภัณฑ์ของที่ระลึกพิธีภัณฑ์สิรินธรเพื่อ การเรียนรู้รวมถึงเป็นการรวบรวมแนวคิดจากผู้เชี่ยวชาญ แขนงต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง เพื่อนำมาไว้เคราะห์ แล้วลั่นเคราะห์ ออกแบบเป็นผลงานการออกแบบ ได้อย่างเหมาะสมสมถูกต้อง และสะดวกต่อการใช้งาน จากการเก็บรวบรวมข้อมูล โดยใช้แบบสอบถามและการสัมภาษณ์กลุ่มตัวอย่าง

สามารถสรุปผลการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ระลึกของ พิพิธภัณฑ์สิรินธร ได้ดังนี้

1) ผลิตภัณฑ์ของที่ระลึกเพื่อการเรียนรู้ พิพิธภัณฑ์ สิรินธร ในการออกแบบครั้งนี้ได้มีการนำเสนอเด่นของ จังหวัดด้วยในการออกแบบนั้นคือ ไดโนเสาร์ ที่มี การค้นพบที่จังหวัดกาฬสินธุ์ นำมาใช้ในงานออกแบบ ครั้งนี้ ลายตามในกระบวนการออกแบบเลือกผ้าตลอดจนโถนสี จะเน้นหนักไปทางสีแดง เหลือง น้ำตาล ซึ่งเป็นสีที่ สามารถถือถืออีสานได้เป็นอย่างดี ไม่เพียงแต่นำได้ในแล้ว

2) การเลือกใช้วัสดุ เชรามิก มีความสวยงาม มีคุณค่ามีความแข็งแรงและสามารถผลิตในแต่ละครั้ง ในปริมาณมาก ได้ในระบบอุตสาหกรรมทำให้มีต้นทุนในการผลิตต่ำ แต่ชิ้นงานไม่สามารถใส่รายละเอียด ได้มากนักเมื่อเทียบกับงานประเพทไฟเบอร์กลาส ส่วนดินถ่านปูนนั้น การผลิตไม่สามารถที่จะผลิตได้ในระบบ อุตสาหกรรมได้และมีต้นทุนที่สูงในการผลิตแต่ละครั้ง

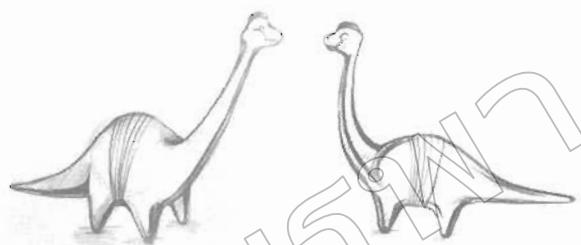
9. อภิปรายผลการวิจัย

จากผลงานออกแบบผลิตภัณฑ์ของที่ระลึกพิพิธภัณฑ์ลิรินธร ที่ได้จากการวิจัยด้านเอกสารชั้นนำของพิพิธภัณฑ์ลิรินธร เมื่อทำการการนำเสนอต่อกลุ่มนักออกแบบห้องถินและผู้เชี่ยวชาญพบว่ามีประเด็นความคิดเห็นและทัศนคติต่อการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ระลึกของพิพิธภัณฑ์ลิรินธร ที่หลากหลายและมุ่งเน้นจากกลุ่มนักออกแบบและผู้เชี่ยวชาญต่างมีพื้นฐานความรู้เกี่ยวกับลือหาวรเรียนรู้และสนับสนุนที่แตกต่างกันมากที่จะสรุปมีความพอดีในแต่ละชั้นงาน

ผู้ริจิย์สามารถสรุปผลโดยรวมได้ดังนี้คือ ผู้ผลิต
ก่อนที่ ของที่ระลึกพิพิธภัณฑ์สิรินธร ทางด้านการเรียนรู้
มีความต้องการในการใช้สื่อผลงานการออกแบบของที่
ระลึกชุดนี้มากพอสมควร เนื่องจากจะต้องใช้เวลา
พอสมควรในการศึกษาค้นคว้าหาข้อมูลและการออกแบบ
ผลงาน ซึ่งผู้ผลิตสื่อต่างล้วนมีข้อจำกัดทางด้านเวลา
และถือว่าเวลาเป็นต้นทอนอย่างหนึ่งซึ่งไม่ควรจะมีงบ
ประมาณในส่วนนี้มากเกินไป ดังนั้นจึงมีความต้องการเป็น
อย่างมากที่จะนำผลงานการออกแบบผลิตภัณฑ์ของที่
ระลึกพิพิธภัณฑ์สิรินธร มาใช้งาน

ด้านของรูปแบบผลิตภัณฑ์ของที่ระลึกพิธีภัณฑ์สิรินธร ที่ปราฏกูในผลงานออกแบบนั้น ล้วนมีที่มีจาก การศึกษาทั้งในภาคเอกสารและการสนับสนุน ซึ่งคิดปัจจุบันของภาคอีสานนั้นล้วนมีความหลากหลาย เป็นอย่างมาก และการคำนึงถึงวัสดุที่นำมาผลิตเพื่อ สอดคล้องในแนวโน้มของการขาย ในการผลิตคราลี จำนวนมาก เพื่อเป็นการลดต้นทุนการผลิต ผลิตง่าย และไม่ซับซ้อน ในส่วนของงานออกแบบผลิตภัณฑ์ของ ที่ระลึกพิธีภัณฑ์สิรินธร ผู้จัดสามารถที่จะดึงออกแบบ นำเสนอได้เพียงบางส่วนเท่านั้น ซึ่งถือว่ายังไม่ครบถ้วน เนื่องจากมีข้อจำกัดทางด้านเวลาและงบประมาณ

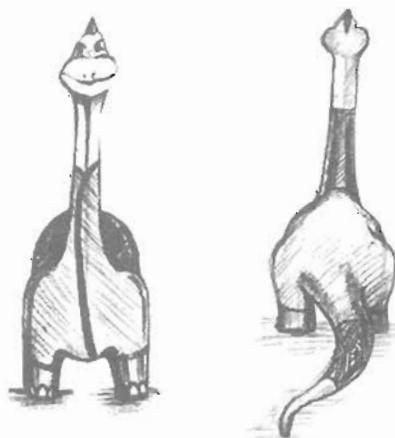
รูปแบบของงานจากการนำข้อมูลที่สรุปได้ที่ผู้วิจัยได้ทำการออกแบบเบื้องต้นเป็นผลิตภัณฑ์ของที่ระลึกเพื่อทำการหาข้อสรุปความต้องการของผู้บริโภคต่อไป



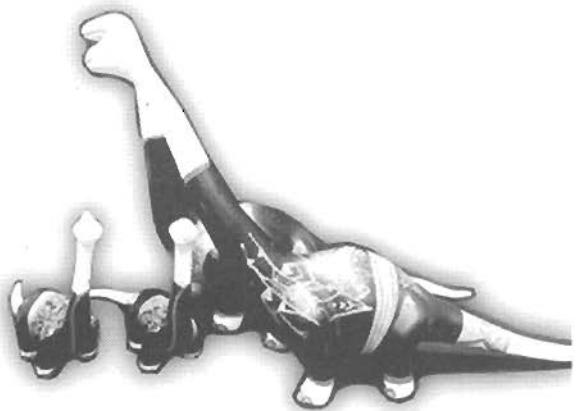
ภาพที่ 9 แบบร่างโถในเสาร์ สิรินธรเน
ด้านข้างกอนรุ่งลงลวดลาย



ภาพที่ 10 : แบบร่างไดโนเสาร์ สิรินธรน์
ที่ทำการออกแบบด้านข้าง



ภาพที่ 11 : แบบร่างไดโนเสาร์ สิรินธรเน ด้านหน้าและด้านหลัง



ภาพที่ 12 : ไดโนเสาร์ ต้นแบบที่นำภาพร่าง
มาผลิตแบบที่ 1



ภาพที่ 15 : ไดโนเสาร์ ต้นแบบที่นำภาพร่าง
มาผลิตแบบที่ 4



ภาพที่ 13 : ไดโนเสาร์ ต้นแบบที่นำภาพร่าง
มาผลิตแบบที่ 2



ภาพที่ 14 : ไดโนเสาร์ ต้นแบบที่นำภาพร่าง
มาผลิตแบบที่ 3



ภาพที่ 16 : ไดโนเสาร์ ต้นแบบ

เอกสารอ้างอิง

สำนักงานโบราณคดีและพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติที่ 3. มรดกไทยมรดกโลก. บริษัทกราฟฟอร์เมท(ไทยแลนด์)จำกัด, 2543.

สำนักงานโบราณคดีและพิพิธภัณฑ์สถานแห่งชาติที่ 7 ขอนแก่น. สมบัติศิลป์ปืนแพ่น din oisan. ขอนแก่น : หจก.ขอนแก่นการพิมพ์, 2540.

สำนักพิมพ์เมืองโบราณ. พิพิธภัณฑ์วัฒนธรรมพื้นบ้าน. กรุงเทพมหานคร : โรงพิมพ์อักษร-สัมพันธ์, 2540.

สุชาติ เก้าทอง. หลักการทัศนศิลป์. กรุงเทพมหานคร : สำนักงานการพิมพ์, 2539.

สุจิตต์ วงศ์เทศ. เป็นสังคมและวัฒนธรรม อีสาน. กรุงเทพมหานคร : บริษัท พิมเนส พรินติ้ง, 2543.