

**การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต
สำหรับอาจารย์โรงเรียนสร้างครูสาละวัน ประเทศสาธารณรัฐ
ประชาธิปไตยประชาชนลาว**

**A Construction of Computer
Assisted-Instruction on Internet Utilization for
Teacher in Saravan Teacher Training School, Lao P.D.R**

สุพรรณ เทพวงศ์*

E-mail: sthephavongsa@yahoo.com

อุดม รัตนอัมพรโสภณ**

บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต สำหรับอาจารย์โรงเรียนสร้างครูสาละวัน ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80 โดยใช้โปรแกรม Macromedia Author ware 7.1 ในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรม กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้เป็นอาจารย์ในโรงเรียนสร้างครูสาละวัน จำนวน 30 คนซึ่งได้มาจากการสุ่มตัวอย่างแบบง่าย (Simple Random Sampling) โดยการนำรายชื่ออาจารย์จำนวน 58 คนมาจับฉลากเลือก 30 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ตและแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล ได้แก่ ค่าเฉลี่ย ถ่วงน้ำหนักมาตรฐาน และค่าร้อยละ

ผลจากการวิจัยพบว่า

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ตประเภทเสนอเนื้อหาในลักษณะของมัลติมีเดีย มีประสิทธิภาพ $87.80 / 83.33$ ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน $80/80$

คำสำคัญ: อินเทอร์เน็ต/ การสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

*นิสิตปริญญาโท สาขาวิชาพัฒนาครุศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา จ. ชลบุรี

** อาจารย์ ดร. โกรเรียนสาธิ “พินุลบำเพ็ญ” คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา ประธานที่ปรึกษาวิทยานิพนธ์

Abstract

This research aimed to construct a computer-assisted instruction package on using the Internet for teachers at Saravan Teacher Training School to achieve the 80/ 80 efficiency standard criterion. The program used to control the lessons and to link the multimedia for presenting the subject contents of the lessons was Macromedia Author ware 7.1. The construction comprised five phases: 1) Studying and analyzing the subject contents and the general purposes on the Internet Basics from textbooks and documents; 2) Studying theories on how to design a computer-assisted instruction package and designing the lessons; 3) Creating the storyboards; 4) Writing programmed lessons; and 5) Finding the efficiency of the computer-assisted instruction package. The instruments used for collecting the data were the computer-assisted instruction package on the Internet Usage and a 53-item, 4-alternative multiple choice achievement test. The sample used in the experiment consisted of 30 learners at Saravan

Teacher Training School, Saravan District, Saravan Province, in Lao P.D.R. The experiment lasted for two weeks. Mean, standard deviation and percentage were statistical devices for the data analysis through Microsoft Office Excel.

The finding revealed that the computer-assisted instruction package on the Internet Usage presenting the subject contents in the form of multimedia had efficiency at 87.80/ 83.33, which was higher than the 80/ 80 standard criterion.

Keywords: Internet; A Construction of Computer Assisted Instruction

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันเทคโนโลยีสารสนเทศได้เจริญก้าวหน้าอย่างรวดเร็วและมีบทบาทสำคัญในด้านเศรษฐกิจ การบริการสังคม การท่องเที่ยวและด้านอื่นๆ โดยเฉพาะในวงการศึกษา กล่าวได้ว่าเทคโนโลยีสารสนเทศหรือไอซีทีเปรียบเสมือนปัจจัยสำคัญที่เป็นตัวขับเคลื่อนการพัฒนาทางการศึกษาอย่างมาก many เนื่องจากไอซีทีเป็นการนำเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีการสื่อสารมาใช้ร่วมกันทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วในวงการศึกษา อันส่งผลให้มีการเปลี่ยนแปลงบทบาทและรูปแบบการเรียนการสอนของผู้เรียนผู้สอน และการเปลี่ยนแปลงรูปลักษณ์สถานศึกษา เพื่อให้เหมาะสมกับการใช้ไอซีที รวมถึงการบูรณาการวิชา

ต่าง ๆ เพื่อเพิ่มผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ (กิตานันท์ มะลิทอง, 2548 หน้า 2) การใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อพัฒนาการศึกษาหรือกิจกรรมการเรียนการสอนนั้นได้ดำเนินมาตั้งแต่เริ่มมีอินเทอร์เน็ตใช้อินเทอร์เน็ตได้ถูกยกเป็นสื่อและเครื่องมือที่สำคัญต่อการศึกษาค้นคว้า การสื่อสารระหว่างผู้สอนและผู้เรียน ระบบเครือข่าย อินเทอร์เน็ตนั้น เป็นระบบที่ใช้ง่ายทำให้เป็นบริการที่ทุกคนสามารถเข้าถึงได้อย่างสะดวก โดยผู้สอนและผู้เรียนก็สามารถเข้าถึงแหล่งความรู้หลากหลายจากสิ่งที่เรียกว่า “หอสมุดโลก” โดยการสืบค้นผ่านอินเทอร์เน็ตไปสู่เว็บไซต์ เช่น ผู้สอนและผู้เรียนสามารถค้นหาข้อมูลแหล่งต่าง ๆ ทั่วโลกโดยไม่มีข้อจำกัดทางด้านสถานที่และเวลา

โดยครูอาจารย์สามารถเตือนการสอนให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น ในขณะที่นักเรียน นักศึกษาสามารถค้นหาข้อมูลได้ สะดวกและหลากหลายมากขึ้น (ปทป. เมชาคุณวุฒิ, 2544, หน้า 30-31)

จากบทบาทและความสำคัญของระบบอินเทอร์เน็ต รัฐบาลแห่งสาธารณรัฐประชาธิปไตยประชาชนลาวจึงมีนโยบายในการสร้างศูนย์อินเทอร์เน็ตให้แก่ชุมชน เพื่อเปิดโอกาสให้คนชาวทุกคนสามารถใช้ศูนย์อินเทอร์เน็ตในการศึกษา กันกว่า ข้อมูลข่าวสาร เหตุการณ์ที่เกิดขึ้นในแต่ละวัน ซึ่งจะทำให้คนชาวสามารถนำเอาความรู้ไปพัฒนาอาชีพของตนให้ดีขึ้น (รายงานของโครงการสร้างระบบบริษัทแบบอิเล็กทรอนิกส์, 2551) ในขณะเดียวกันกรมสร้างครุภัติกำหนดแผนยุทธศาสตร์การสร้างครุภัติ 2006 - 2015 โดยให้ทบทวนอัตรากฎและโรงเรียนสร้างครุภัตินิยมแผนการพัฒนาความรู้ด้านไอซีที การใช้อินเทอร์เน็ตให้แก่ครูอาจารย์ในสถาบันของตนของอย่างต่อเนื่อง เพื่อนำข้อมูลมาปรับปรุงและพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนใหม่มีประสิทธิภาพ (แผนยุทธศาสตร์การสร้างครุภัติ 2006 - 2015, หน้า 18) การพัฒนาการใช้คอมพิวเตอร์ การใช้อินเทอร์เน็ต มีความสำคัญและจำเป็นต่อการตรวจสอบความรู้ของครูอาจารย์ในสถาบันสร้างครุภัติ กระบวนการรู้จะเกิดมาจาก การอ่าน จากการแลกเปลี่ยนประสบการณ์ แหล่งข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต เป็นแหล่งข้อมูลที่ใหญ่ซึ่งสามารถให้คำตอบแก่อาจารย์ได้ ฉะนั้น อาจารย์ต้องมีความรู้และสามารถใช้อินเทอร์เน็ตได้เพื่อสืบค้นข้อมูลมาอ้างอิงหรือพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนของอาจารย์ โดยเฉพาะผู้ที่จะไปเรียนในระดับสูงคือปริญญาโทหรือปริญญาเอกก็ต้องใช้การสืบค้นเป็นหลัก (มีทอง ศรุวนมีชัย, คำปราศรัย, วันที่ 15 กรกฎาคม 2552)

ผลจากการสำรวจของหน่วยงานคอมพิวเตอร์ของโรงเรียนสร้างครุภัติวันพบว่า ร้อยละ 95.61 ของอาจารย์ทั้งหมดมีความรู้เกี่ยวกับอินเทอร์เน็ตในระดับต่ำมาก จึงทำให้โอกาสของอาจารย์ที่จะสืบค้นหาข้อมูลเพื่อ

นำไปรับปรุง พัฒนางานหรือกิจกรรมการเรียนการสอนจะน้อยมาก เพราะว่าเอกสารการเรียนรู้เรื่องการใช้อินเทอร์เน็ตมีน้อย และไม่เพียงพอต่อความต้องการของผู้เรียน ทำให้การเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้อินเทอร์เน็ตของอาจารย์ไม่กราฟิก ดังนั้นเพื่อแก้ปัญหาเรื่องการเรียนรู้การใช้อินเทอร์เน็ต ผู้วิจัยจึงสนใจที่จะสร้างนวัตกรรมการสอนที่มีประสิทธิภาพและสามารถช่วยให้ผู้เรียนเรียนอย่างเป็นอิสระโดยใช้คอมพิวเตอร์เข้ามาช่วยในการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพราะคอมพิวเตอร์สามารถถูกออกแบบแบบเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะมัลติมีเดียได้ เช่น ภาพนิ่ง กราฟิก ภาพเคลื่อนไหว ต่างๆ และเสียง ซึ่งนำมาผสมผสานให้เป็นระบบอย่างมีประสิทธิภาพจะทำให้ผู้เรียนได้รับประโยชน์อย่างสูง

คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อการเรียนการสอนทางคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่งซึ่งใช้ความสามารถของคอมพิวเตอร์ในการนำเสนอสื่อประสมอันได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง กราฟิก แผนภูมิ ภาพเคลื่อนไหว วิดีทัศน์และเสียง เพื่อถ่ายทอดเนื้อหาบทเรียนหรือองค์ความรู้ในลักษณะที่ใกล้เคียงกลับการสอนจริง (อนอมพร เลาหรัสแสง, 2541, หน้า 7) และจากหลักฐานงานวิจัยทางด้านคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในช่วง 30 ปีที่ผ่านมาสามารถสรุปได้ว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อการศึกษาที่มีประสิทธิภาพมากและยังมีข้อได้เปรียบที่น้อยอีกด้วย ด้วยกันหลายประการ (อนอมพร เลาหรัสแสง, 2541, หน้า 3) ด้วยเหตุนี้ผู้วิจัยในฐานะที่เป็นครุภัติของโรงเรียนสร้างครุภัติวันที่มีภาระบทบาทในการจัดทำความรู้ หรือประสบการณ์ และบทเรียนต่างๆ ที่เป็นประโยชน์แก่การปรับปรุงและพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนการสอนของอาจารย์ในโรงเรียนสร้างครุภัติวันให้ดีขึ้น จึงมีความสนใจศึกษาการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต สำหรับอาจารย์โรงเรียนสร้างครุภัติวัน ประเทศไทยและรัฐประชาธิปไตยประชาชนลาว

เพื่อเป็นแนวทางในการแก้ปัญหาการเรียนรู้การใช้อินเทอร์เน็ต เพื่อเป็นบทเรียนแก่อาจารย์ในโรงเรียนสร้างครูสาวัณห์ เพื่อช่วยให้อาจารย์ ในโรงเรียนสร้างครูสาวัณห์มีความรู้เกี่ยวกับการใช้อินเทอร์เน็ตและสามารถใช้อินเทอร์เน็ตได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต สำหรับอาจารย์ในโรงเรียนสร้างครูสาวัณห์ ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80

ขอบเขตของการวิจัย

1. ประชากรที่ใช้ในการศึกษารั้งนี้ได้แก่อาจารย์ ในโรงเรียนสร้างครูสาวัณห์ ประเทศไทย ประจำปี พ.ศ. 2552 จำนวน 58 คน

2. กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ อาจารย์ โรงเรียนสร้างครูสาวัณห์ ประเทศไทย ประจำปี พ.ศ. 2552 จำนวน 30 คน จากประชากร 58 คน การสุ่มตัวอย่างด้วยวิธีการ สุ่มตัวอย่างแบบง่าย (Simple Random Sampling) โดย การนำรายชื่ออาจารย์จำนวน 58 คน มาจับฉลาก เลือก 30 คน

3. ระยะเวลาในการดำเนินการวิจัย ทำการทดลอง ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา ก.ศ 2009-2010 ของ สาธารณรัฐประชาธิปไตยประชาชนลาว ใช้เวลาในการ ทดลอง 14 ชั่วโมง

4. เนื้อหาวิชา เนื้อหาวิชาที่ใช้ในการสร้างบทเรียน คอมพิวเตอร์ช่วยสอนประกอบด้วย 3 หน่วยคือ หน่วยที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับอินเทอร์เน็ต ประกอบด้วย ความหมายของอินเทอร์เน็ต ความเป็นมาของระบบ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต โปรโตคอลที่ซีพี/ไอพี ระบบชื่อโดเมน การเชื่อมต่อทางอินเทอร์เน็ต หน่วยที่ 2 ประกอบ

ด้วย การใช้อินเทอร์เน็ตด้านการค้นหาข้อมูล ลักษณะ และส่วนประกอบของเว็บด้วย การใช้โปรแกรมเว็บ บราวเซอร์ การค้นหา และการดาวน์โหลดข้อมูล และ หน่วยที่ 3 ประกอบด้วย การใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อ การสื่อสาร ความหมายของอีเมล การสมัครเป็นสมาชิก บริการฟรี อีเมล จากเว็บไซต์ที่ให้บริการ การส่งอีเมล การรับ และการตอบ อีเมล การแนบไฟล์ การดาวน์โหลดไฟล์

วิธีดำเนินการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามรายละเอียด ดังต่อไปนี้

การสร้างและหาคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในเบื้องต้น

การสร้างและหาคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในเบื้องต้น ผู้วิจัยได้ดำเนินการ ดังนี้

1. ศึกษาและวิเคราะห์เนื้อหา วัตถุประสงค์ทั่วไป ของตัวเรียน และเอกสารเรื่องอินเทอร์เน็ตเบื้องต้น เพื่อกำหนดเนื้อหาและวัตถุประสงค์

2. ออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ ประกอบด้วยขั้นนำเข้าสู่บทเรียน ขั้นสอนบทเรียน แบบฝึกหัด/แบบทดสอบ และขั้นการจบบทเรียน

3. สร้างลำดับการเรียนสืบต่อรีบอร์ด

4. เผยแพร่โปรแกรม ผู้วิจัยได้นำเอาเนื้อหาที่ได้ เตรียมไว้นั้นมาสร้างตามผังงาน และสตอรี่บอร์ด โดยนำ ใช้โปรแกรม Macromedia Author ware version 7.1 โปรแกรมที่ช่วยในการสร้างกราฟิก ได้แก่ Adobe Photoshop CS2, Camtasia Studio Edition 2.0 เสรีเจ แล้วทำการทดสอบด้วยตัวเอง จากนั้นนำไปให้ประชาชน ที่ปรึกษาตรวจสอบและปรับปรุง

5. นำบทเรียนบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไป ทดลองแบบหนึ่งต่อหนึ่งกับผู้เรียนจำนวน 9 คนประกอบ ผู้เก่ง ปานกลาง อ่อน นำมาแก้ไขและปรับปรุง

6. นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดลองกับกลุ่มเล็กกับผู้เรียนจำนวน 10 คน แก้ไขและปรับปรุง

7. นำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนไปทดลองกับกลุ่มตัวอย่าง

การสร้างและหาคุณภาพของแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน

ผู้วิจัยได้ศึกษาเอกสารการสร้างแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามแนวทางของเยาวาดีวิญญาลย์ศรี(2548, หน้า 178-186) แล้วมาสร้างแบบทดสอบแบบปนัยมี 4 ตัวเลือก 60 ข้อแล้ว นำข้อสอบดังกล่าวให้ผู้เชี่ยวชาญตรวจสอบความเที่ยงตรงของเนื้อหาตามวัตถุประสงค์การเรียนรู้ (IOC) และเลือกเอาข้อสอบที่ค่า IOC ตั้งแต่ 0.67 นำแบบทดสอบไปทดลองกับอาจารย์ที่ไม่ใช่กลุ่มตัวอย่างในโรงเรียนสร้างครุศาสตร์วัน จำนวน 9 คนเพื่อหาค่าความยากง่ายและค่าอำนาจจำแนกเป็นรายข้อโดยนำใช้เทคนิคการวิเคราะห์ที่เรียกว่า เทคนิค 50% ของเยาวาดี วิญญาลย์ศรี (2548, หน้า 152-53) ได้ค่าความยากอยู่ระหว่าง 0.38 – 0.80 และค่าอำนาจจำแนกอยู่ระหว่าง 0.25 – 0.75 จำนวน 40 ข้อ จากนั้นนำไปหาค่าความเชื่อมั่นของแบบทดสอบทั้งชุด โดยใช้สูตร KR-20 ของคูเดอร์-วิชาร์ดสัน (เยาวาดี วิญญาลย์ศรี, 2540, หน้า 111) ได้ค่าความเชื่อมั่นเท่ากับ 0.86

การหาคุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80

การดำเนินการทดลองบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เพื่อหาประสิทธิภาพ ได้ดำเนินการ ดังต่อไปนี้

1. เสนอแผนการเก็บรวบรวมข้อมูลต่อผู้อำนวยการโรงเรียน เพื่อขอความอนุเคราะห์ดำเนินการทดลองบทเรียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

2. ผู้วิจัยได้ซึ่งแจ้งเกี่ยวกับจุดประสงค์ของการทดลองโปรแกรม ตารางและเวลาการเรียนแนะนำคุณลักษณะ และวิธีใช้โปรแกรม ที่ห้องประชุมของโรงเรียนสร้างครุศาสตร์วัน

3. แบ่งกลุ่มตัวอย่างเป็น 2 กลุ่ม กลุ่มละ 15 คน (เนื่องจากคอมพิวเตอร์ไม่ครบตามจำนวนของกลุ่มตัวอย่าง) แต่ละกลุ่มจะเข้าเรียนตามตารางที่ผู้วิจัยกำหนดไว้

4. ดำเนินการเรียนเป็นเวลา 2 สัปดาห์ จำนวน 14 ชั่วโมง ซึ่ง ผู้วิจัยได้ติดตามให้คงช่วยเหลือเมื่อโปรแกรมมีปัญหา สังเกตและบันทึกผล

5. ทดสอบหลังการเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ในช่วงป่าย

6. เก็บรวบรวมแบบทดสอบ ใบคะแนน และเอกสารที่เกี่ยวข้องเพื่อนำไปวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูล

ผู้วิจัยได้นำเอกสารแนบท้ายจากการทำแบบทดสอบหลังเรียนด้วยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ของกลุ่มตัวอย่างจำนวน 30 คน มาคำนวณหาค่าร้อยละเฉลี่ยของคะแนนทั้งกลุ่มและค่าร้อยละเฉลี่ยของจำนวนอาจารย์ที่สามารถผ่านได้ตามเกณฑ์วัตถุประสงค์ทุกข้อ จากการทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนตามเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 ของ มนตรี แม้มกสิก (มนตรี แม้มกสิก, 2550, หน้า 8 อ้างอิงจาก เปรื่อง กุนุท 2519, หน้า 129)

สรุปผลการวิจัย

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต ที่มีประสิทธิภาพ 87.80/83.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 80/80

อภิปรายผล

บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต ที่ผู้วิจัยสร้างขึ้นมีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 87.80/83.33 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้ทั้งนี้ อาจเป็นเพราะว่า ผู้วิจัยได้ดำเนินการตามลำดับขั้นตอนดังนี้

1. การกำหนดวัตถุประสงค์และเนื้อหาการเรียนรู้ มีความสอดคล้องและเหมาะสมกับระดับของผู้เรียน นี่เป็นจุดเด่นที่สำคัญที่สุด ที่เกี่ยวกับการเรียนรู้ของผู้ใหญ่ จึงทำให้การกำหนดวัตถุประสงค์และเนื้อหาการเรียนรู้มีความเหมาะสมและตรงตามความต้องการของผู้เรียน เพราะผู้เรียนเป็นผู้ใหญ่ แต่ละคนมีความต้องการในการเรียนแตกต่างกัน มีระดับความรู้ และประสบการณ์ แตกต่างกันซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้ของผู้ใหญ่ สุวัฒน์ วัฒนวงศ์ (2552, หน้า 5-13) กล่าวว่า ผู้ใหญ่ จะเรียนได้ดีเมื่อเนื้อหาการเรียนนั้นเกี่ยวข้องกับประสบการณ์และความรู้เดิม นอกจากนี้การจัดเนื้อหา สำหรับบทเรียนครั้งนี้ ผู้วิจัยได้แยกเนื้อหาสาระออกเป็น ส่วนย่อยๆ เป็นหัวข้อย่อย ๆ และเรียงลำดับเนื้อหาจากง่ายไปทางยาก จากสิ่งที่รู้ไปยังสิ่งที่ไม่รู้เพื่อให้ผู้เรียนสามารถเลือกเรียนหรือศึกษาตามความสนใจของผู้เรียน ซึ่งสอดคล้องกับ คลอง ทับศรี (2542, หน้า 3) กล่าวว่า บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ดีควรมีการแยกเนื้อหา ออกเป็นหัวข้อย่อย โดยการนำเนื้อหาที่เลือกไว้มาแยก เป็นหัวข้อย่อย ๆ หรือตอนสั้น ๆ เรียงจากง่ายไปทางยาก หรือจากสิ่งที่รู้ไปยังสิ่งที่ไม่รู้ เพื่อกระตุ้นความสนใจของผู้เรียนและในบทเรียนควรประกอบด้วย คำแนะนำ วัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรม มีแบบฝึกหัดและข้อมูล ข้อนักลับ

2. การออกแบบผลิตบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ผู้วิจัยได้กำหนดบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ประเภทติวเตอร์ ที่ประกอบด้วย 5 ขั้นตอนคือ ขั้นนำเข้า สู่บทเรียน ขั้นเสนอเนื้อหา ขั้นแบบฝึกหัด/แบบทดสอบ และขั้นการจบบทเรียน จึงทำให้โครงสร้างของบทเรียนมี ความเหมาะสมกับผู้เรียน ซึ่งผู้เรียนสามารถเรียนรู้อย่าง เป็นอิสระ สามารถควบคุมการนำเสนอบทเรียนได้ด้วย ตนเอง ทั้งนี้อาจเป็นเพราะว่า ผู้วิจัยได้ศึกษาหลักการและ ทฤษฎีการออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนของ ณอนพร เลาหจารัสแสง (2541) กล่าวว่า คอมพิวเตอร์

ช่วยสอนเป็นสื่อการสอนทางคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง ซึ่งใช้ความสามารถของคอมพิวเตอร์ในการนำเสนอ สื่อประสม ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง กราฟิก แผนภูมิ ภาพเคลื่อนไหว เสียง และวิดีทัศน์ เพื่อถ่ายทอดเนื้อหา บทเรียนหรือ องค์ความรู้ในลักษณะที่ใกล้เคียงกับการสอนจริงมากที่สุด และผู้วิจัยได้ออกแบบขั้นนำเข้าสู่ บทเรียนด้วยสิ่งเร้าด้วยรูปภาพ กราฟิก และภาพเคลื่อนไหว จึงทำให้ผู้เรียนมีความสนใจต่อบทเรียนมาก ซึ่งสอดคล้องตามแนวคิดของโรเบิร์ต อีม กา耶 (Gagné et al., 1988 อ้างถึงใน ณอนพร เลาหจารัสแสง, 2541, หน้า 41-48) กล่าวว่า การสอนมีประสิทธิภาพนั้น ขั้นตอนแรกของการสอนต้องเร้าความสนใจของผู้เรียน เพื่อเป็นการกระตุ้นและจูงใจให้ผู้เรียนมีความต้องการที่จะเรียน เมื่อผู้เรียนได้รับแรงจูงใจสูงย่อมจะเรียนได้ดีกว่า ผู้เรียนที่มีแรงจูงใจน้อย ซึ่งในส่วนนี้ผู้วิจัยได้นำไปใช้ในการออกแบบในขั้นนำเข้าสู่บทเรียน

ในขณะเดียวกันผู้เรียนส่วนใหญ่ก็เรียนรู้อย่างเป็น อิสระ เพราะว่าผู้เรียนส่วนใหญ่ได้รับผลข้อนักลับที่ดีเมื่อ ผู้เรียนตอบแบบฝึกหัดถูกต้อง ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎี กีบกับการให้แรงเสริมของ สกินเนอร์ (Skinner, 1944-1990 อ้างถึงใน ปรีชา วิหคโต 2537, หน้า 111) กล่าวว่า ถ้าต้องการให้ผู้เรียนกระทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งเพิ่มขึ้นผู้สอน ต้องให้แรงเสริม จะทำให้ผู้เรียนน้อยากแสดงพฤติกรรมนั้น ออกมากอึกในอนาคต แรงเสริมนั้นเป็นการตอบสนองต่อ สิ่งเร้า เมื่อผู้เรียนได้รับการตอบสนองผู้เรียนก็เกิด แรงผลักดันอย่างมากทำให้อยากแสดงพฤติกรรมนั้นออก มาอีก ฉะนั้นผู้วิจัยได้นำทฤษฎีการเสริมแรงนาใช้ในการ ออกแบบในขั้นตอนของแบบฝึกหัดและแบบทดสอบ

การออกแบบบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนครั้งนี้ ผู้วิจัยได้ออกแบบบทเรียนเป็นแบบ แตกแขนง (Branching) ซึ่งผู้เรียนสามารถเข้าสู่เมนูหลัก เมนูย่อย ทำแบบทดสอบ กลับเมนูหลัก ทำแบบฝึกหัด เดินหน้า ตอบหลังกลับ ดูการสรุปบทเรียน และออกจากโปรแกรม

ได้ตลอดเวลา ผู้เรียนสามารถเลือกที่จะเรียนเนื้อหาได้ ก่อนก็ได้ตามความต้องการของผู้เรียนซึ่งสอดคล้องกับ ตนอมพร เลาหจารัสแสง (2541, หน้า 9) กล่าวว่า ผู้เรียน แต่ละคนเรียนรู้ต่างกัน ความรู้และประสบการณ์ต่างกัน ความพร้อมและสภาพแวดล้อมในการเรียนก็ย่อมต่างกัน

3. รูปภาพที่ใช้ประกอบเนื้อหาส่วนใหญ่เป็นภาพ สี มีความชัดเจนดี เป็นรูปภาพที่สามารถสื่อความหมาย ตรงกับเนื้อหาดี จึงทำให้ผู้เรียนมีความสนใจ มีความ เชื่าใจเนื้อหาริบุ้น และทำให้ผู้เรียนจำบทเรียนได้ ยาวนาน ทั้งนี้อาจเป็นเพราะว่า ผู้วิจัยได้ศึกษาทฤษฎีการ จำและการระลึกได้ดังของ ดิวยาร์ (Dwyer, 1978 อ้างถึง ใน สุกรี รอดโพธิ์ทอง, 2544, หน้า 60) กล่าวว่า การ เรียนรู้เพื่อให้เกิดมีความรู้ ความจำและการระลึกได้นั้น ผู้เรียนจะต้องได้เห็น ได้สัมผัส ได้ดีyan ได้พูดและได้ทำ เกี่ยวกับเรื่องนั้น ๆ อย่างหนัก ด้านการจำ คนเราจำได้จาก สิ่งที่อ่าน ร้อยละ 10 จากสิ่งที่ได้ยินร้อยละ 20 จากสิ่งที่ ได้เห็น ร้อยละ 30 จากสิ่งที่ได้เท็อนและได้ยิน ร้อยละ 50 จากสิ่งที่ได้พูดร้อยละ 70 และจากสิ่งที่ได้พูดและได้ทำ ร้อยละ 90 นอกจากนี้ผลการวิจัยของ ดิวยาร์ พบร่วมกับ ภาพ สี เมื่อนำมาใช้ในการรับรู้ได้มากที่สุด ในขณะที่ภาพ ขาว-ดำเหมือนจริง ให้ประสิทธิภาพสูงสุดในกลุ่มขาว-ดำ ด้วยกัน ส่วนในกลุ่มภาพสี ภาพสีเมื่อนำมาใช้ ให้ ประสิทธิภาพต่อการเรียนรู้มากที่สุดเห็นได้

เนื่องจากคุณสมบัติของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วย สอนที่ทำให้เราสามารถผสมผสานสื่อต่าง ๆ นำเสนอ บทเรียนได้อย่างเหมาะสม จึงทำให้บทเรียนคอมพิวเตอร์ ช่วยสอนชุดนี้ เป็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนแบบ ระบบมัลติมีเดียที่ประกอบด้วยข้อความ ภาพนิ่ง ภาพ เกลี่ยงไฟฟ้า เสียง และวิดีทัศน์ ซึ่งทำให้ผู้เรียนมีความ สนใจและตั้งใจเรียนดี ทั้งนี้อาจเป็นเพราะว่า ผู้วิจัยได้ เลือกภาพประกอบเข้าในบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ได้แก่ ภาพสี ภาพเคลื่อนไหว วิดีทัศน์ เพื่อให้ผู้เรียนได้ เรียนรู้กับสื่อที่ใกล้เคียงกับการสอนจริง ซึ่งสอดคล้องกับ

ตอนอมพร เลาหจารัสแสง (2541, หน้า 7) ที่กล่าวไว้ว่า คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อการสอนทางคอมพิวเตอร์ ในรูปแบบหนึ่ง ซึ่งใช้ความสามารถของคอมพิวเตอร์ในการนำเสนอสื่อประสม ได้แก่ ข้อความ ภาพนิ่ง กราฟิก แผนภูมิ ภาพเคลื่อนไหว เสียง และวิดีทัศน์ เพื่อถ่ายทอด เนื้อหาบทเรียนหรือ องค์ความรู้ในลักษณะที่ใกล้เคียงกับ การสอนจริงมากที่สุด

4. การที่บทเรียนทำให้ผลลัพธ์จากการเรียน ของผู้เรียนสูงขึ้น ทั้งนี้เป็น เพราะตัวบทเรียนนำเสนอ เนื้อหาและแสดงตัวอย่างให้ผู้เรียนได้มีความเชื่าใจเป็น รูปธรรมมากขึ้น และโครงสร้างการสืบค้นในบทเรียนที่ เป็นลักษณะการแตกแขนง ผู้เรียนสามารถย้อนกลับ เดิน หน้า หรือไปยังส่วนต่าง ๆ ของบทเรียนได้ อีกทั้งการให้ ภาพประกอบกับข้อความที่อธิบายมีความชัดเจน เช่น จ่าย การเสนอเนื้อหาที่ได้แยกออกเป็นข้อๆอย่างชัดเจน ต่อการเรียน และเรียงลำดับจากง่ายไปยากลำบากทำให้ผู้เรียน เรียนรู้อย่างเป็นขั้นตอน และผู้เรียนได้สังเกตัวอย่างจาก บทเรียนแล้วทำแบบฝึกหัดไปพร้อม ๆ กัน หรือดูจาก ตัวอย่างเมื่อผู้เรียนพบปัญหา ก็กลับคุ้นเคยกับ หรือตัวอย่าง นั้นผู้เรียนก็ได้คำตอบและสามารถแก้ปัญหาได้ ฉะนั้นจึง ทำให้ผลลัพธ์จากการเรียนสูงขึ้น ซึ่งสอดคล้องกับงาน วิจัยของ สุวินัย พรมมนต์ (2552) ได้ศึกษาการพัฒนา บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจขั้น พื้นฐานด้วยภาษา HTML สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ 1 ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีผลการเรียนในรายวิชา ที่เรียนมาก มีผลการเรียนเพิ่มขึ้น และมีความพึงพอใจต่อ กันบทเรียนในระดับมาก บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์มาตรฐานที่กำหนดไว้ (80/80) และสอดคล้องกับงานวิจัยของ ราเบีย ตาบาร์สซัม (2004, หน้า 75) ที่ได้ศึกษาเกี่ยวกับประสิทธิภาพของ บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่มีต่อผลลัพธ์จากการเรียนวิชาภาษาศาสตร์ สำหรับ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปี ที่ 2 ผลจากวิจัย พบว่า ผลลัพธ์จากการเรียนของ

นักเรียนดีขึ้นอย่างมีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งเด็กชายและเด็กหญิงมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนเท่ากัน และบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนมีประโยชน์ต่อการเรียนของเด็กหญิงมากกว่าเด็กชาย และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนที่เรียนด้วยบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนสูงกว่านักเรียนที่สอนปกติ

จากที่กล่าวมาสรุปได้ว่าบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนที่ผู้จัดได้สร้างขึ้นมาทำให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจในเรื่อง การใช้อินเทอร์เน็ต โดยภาพรวมอยู่ในระดับดี ผลจากการประเมินประสิทธิภาพของผู้เรียนในการทำแบบทดสอบปรากฏว่าผู้เรียนสามารถผ่านเกณฑ์ 80/80 คือ 87.80/83.33

ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะด้านการพัฒนาบทเรียน มีดังนี้

1. คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเป็นสื่อที่ผู้เรียนสนใจมากที่สุดและเป็นสื่อที่ทำให้ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของผู้เรียนสูงขึ้น จึงควรจะได้รับการพัฒนาไปต่อๆ ดังนั้น เพื่อให้สร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนให้มีประสิทธิภาพนั้น ควรออกแบบโครงสร้างของบทเรียนในแต่ละขั้นตอนให้เป็นขั้นตอนที่ประกอบด้วยสื่อประสม เช่น ข้อความ รูปภาพ ภาพเคลื่อนไหว เสียงบรรยาย

2. การออกแบบโครงสร้างของแบบฝึกหัดควรให้มีหลากหลายลักษณะ เช่น แบบตอบคำถาม แบบทดลอง แบบเกม และแบบปฏิบัติจริงเพาะจะทำให้ผู้เรียนเห็นคุณค่าของความรู้ที่ตนได้มากขึ้น

3. เพลงที่ประกอบต้องเป็นเพลงที่ดึงดูดใจให้อยากเรียน เพื่อกระตุ้นให้ผู้เรียนไม่เบื่อในขณะเรียน

ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยต่อไป ดังนี้

1. ควรมีการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะนี้กับเรื่องอื่น ๆ โดยนำเอาเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับหน้าที่หรืองานของผู้เรียน ให้ตัวอย่างและแบบฝึกหัดหลากหลาย เน้นที่การทำจริง

2. ควรมีการพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในลักษณะนี้บนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

3. ควรมีการวิจัยเกี่ยวกับการสร้างบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยฝึกอบรมเรื่อง วิชีสอน เทคนิคการสอน การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ ให้กับว่างวางแผนขึ้น

เอกสารอ้างอิง

- กิตานันท์ มะลิทอง. (2548). ไอลีที่เพื่อการศึกษา. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ: ห้างหุ้นส่วนจำกัด อรุณการพิมพ์.
- ฉลอง ทับศรี. (2552). การออกแบบการเรียนการสอน. คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา
- รายงานโครงการสร้างระบบการบริหารรัฐแบบอิเล็กทรอนิกส์. (2551). การประชุมเสวนาว่าด้วยการจัดตั้งปฏิบัติ
โครงการสร้างระบบการบริหารรัฐแบบอิเล็กทรอนิกส์. นครหลวงเวียงจันทน์: กระทรวงวิทยาศาสตร์และ
เทคโนโลยี.
- ปทีป เมชาคุณวุฒิ. (2544). เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการบริหารการศึกษาสู่มาตรฐานอุดมศึกษา. กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์
แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- ปรีชา วิหคโถ. (2537). เทคโนโลยีและสื่อการสอน. สาขาวิชาศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยสุโขทัยธรรมาธิราช.
- ณอมพร เลาหจรัสแสง. (2541). คอมพิวเตอร์ช่วยสอน. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ: ภาควิชาสื่อสารศึกษา
คณะครุศาสตร์ จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- มนตรี แย้มกสิก. (2551). การเลือกใช้เกณฑ์ประสิทธิภาพในงานวิจัยและพัฒนาสื่อการสอน: E1/E2 และ 90/90
Standard. ศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา. 19 : 1 ตุลาคม 2550-มกราคม 2551 : 1-15.
- นีทอง สุวนนิชช์. (2552). คำปราศรัยเนื่องในพิธีเปิดประชุมเสวนากำแพงวิชาการของโรงเรียนสร้างสรรค์สามัคคี.
วันที่ 15 กุมภาพันธ์ 2552.
- เยาวดี วินูลย์ศรี. (2548). การวัดผลและการสร้างแบบสอบถามผลสัมฤทธิ์. สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.
- วุฒิชัย ประสารสอง. (2543). บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน: นวัตกรรมเพื่อการศึกษา. (พิมพ์ครั้งที่ 1). กรุงเทพฯ:
ห้างหุ้นส่วนจำกัด วี. เอ. พรินติ้ง.
- สุวัฒน์ วัฒนาวงศ์. (2552). อิทธิพลการเรียนรู้. วันที่ค้นข้อมูล 14 ทันวาคม 2552, เข้าถึงได้จาก www.ais.rtaf.mi.th.
- สุกรี รอดโพธิ์ทอง. (2544). การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน : ความรู้เกี่ยวกับสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา.
กรุงเทพฯ: โรงพิมพ์ครุสภากาชาดพิริยา.
- สิวนิษ์ พรหมบุตร. (2552). การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง การสร้างเว็บเพจขึ้นพื้นฐานด้วย
ภาษา HTML ชั้นมัธยมศึกษา. บัณฑิตวิทยาลัย สาขาวิชาเทคโนโลยีทางการศึกษา คณะศึกษาศาสตร์
มหาวิทยาลัยบูรพา.
- Rabia Tabassum. (2004). *Effectiveness of computer assisted instruction (CAI) on the secondary school students' achievement in science*. University of Arid Agriculture. Pakistan. Retrieved June 18th 2010, from <http://eprints.hec.gov.pk/350/1/235.htm>.