

การหาสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียงของวัตถุ

Determination of the Sound Absorption Coefficients of Materials

อาจารย์ธีรภัทร วิฑิตอนันต์

ภาควิชาฟิสิกส์

คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา

1. บทนำ

มลพิษทางเสียงเป็นปัญหาสิ่งแวดล้อมสำคัญปัญหาหนึ่งที่มีผลกระทบต่อผู้เกี่ยวข้องทั้งทางตรงและทางอ้อมในช่วงเวลาที่ผ่านมาพบว่าผลกระทบของมลพิษทางเสียงที่มีต่อสังคมไทยนั้นได้ขยายตัวเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว มิได้เป็นเพียงสิ่งรบกวนซึ่งทำให้เกิดความรำคาญเท่านั้นแต่ยังก่อให้เกิดอันตรายต่อสุขภาพอนามัยและทรัพย์สินของผู้เกี่ยวข้องด้วย สิ่งหนึ่งที่กระตุ้นให้สังคมมีการตื่นตัวต่อผลกระทบของมลพิษทางเสียงคือการเพิ่มจำนวนขึ้นอย่างมากของแหล่งกำเนิดเสียงในชุมชน รวมทั้งการขยายตัวของแหล่งกำเนิดเสียงออกไปสู่ชุมชนในชนบทซึ่งเดิมมีแต่ความเงียบสงบ จึงมีความจำเป็นต้องหาแนวทางในการจัดการ ตลอดจนการวางมาตรการทางกฎหมายเพื่อควบคุมมลพิษทางเสียงในชุมชนเหล่านั้นด้วย

แนวทางในการควบคุมเพื่อลดระดับความรุนแรงของปัญหามลพิษทางเสียงนี้สามารถทำได้หลายวิธีคือ (1) การควบคุมที่แหล่งกำเนิดเสียง (2) การควบคุมที่เส้นทางเดินของเสียง และ (3) การควบคุมที่ตัวผู้รับฟังเสียง ทั้งนี้การควบคุมที่ดีที่สุดคือการควบคุมที่แหล่งกำเนิดเสียง โดยการลดระดับเสียงที่ออกจากแหล่งกำเนิดให้น้อยลง แต่ถ้าหากไม่สามารถทำได้อาจใช้วิธีการควบคุมที่เส้นทางเดินของเสียงซึ่งทำได้โดยการใช้วัสดุที่มีสมบัติในการดูดกลืนคลื่นเสียงได้ดีหรือวัสดุที่มีสมบัติในการ

ส่งผ่านคลื่นเสียงได้ไม่ดี มาวางกันระหว่างแหล่งกำเนิดเสียงรบกวนกับบริเวณที่ต้องการความสงบ แต่สุดท้ายแล้วถ้าหากปัญหาดังกล่าวยังไม่สามารถกำจัดให้หมดหรือลดลงได้จะต้องใช้วิธีสุดท้ายคือการควบคุมที่ตัวผู้รับฟังเสียงทำได้โดยการใช้ที่ครอบหูหรือที่เสียบหู

บทความนี้จะได้อธิบายเกี่ยวกับวัตถุดูดกลืนเสียงกลไกการดูดกลืนคลื่นเสียงของวัตถุ ตลอดจนวิธีการหาค่าสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียงของวัตถุด้วยวิธีใช้คลื่นนิ่งในท่อ (standing wave tube method)

2. วัสดุดูดกลืนเสียง

ในทางปฏิบัติแล้วในการควบคุมปัญหามลพิษทางเสียงด้วย การควบคุมที่แหล่งกำเนิดเสียงและการควบคุมที่ตัวผู้รับฟังเสียงนั้นมักจะทำได้ค่อนข้างยาก อีกทั้งยังต้องเสียค่าใช้จ่ายในการดำเนินงานเป็นจำนวนมาก ดังนั้นปัญหามลพิษทางเสียงที่เกิดขึ้นแล้วส่วนใหญ่มักจะพยายามทำโดยการควบคุมที่เส้นทางเดินของเสียง โดยเฉพาะปัญหามลพิษทางเสียงในอาคารบ้านเรือนหรือสถานประกอบการต่าง ๆ เกี่ยวกับควบคุมมลพิษทางเสียงที่เส้นทางเดินเสียงนี้ สามารถทำได้โดยการใช้กำแพงกันเสียงซึ่งทำได้ในหลายรูปแบบดังนี้คือ (1) ปิดล้อมแหล่งกำเนิดเสียง (2) ปิดล้อมผู้รับฟังเสียงและ (3) กันระหว่างแหล่งกำเนิดเสียงและผู้รับฟังเสียง โดยระดับเสียงที่ลดลงหลังการติดตั้งจะมีค่าเปลี่ยนแปลงไปตามลักษณะของการติดตั้งกำแพงกันเสียงนั้น ๆ อย่างไรก็ตามคุณสมบัติเชิงกายภาพของวัสดุกั้นเสียงนั้นจะเป็นตัวกำหนดความสามารถในการลดระดับเสียงของวัสดุนั้น ๆ ด้วย

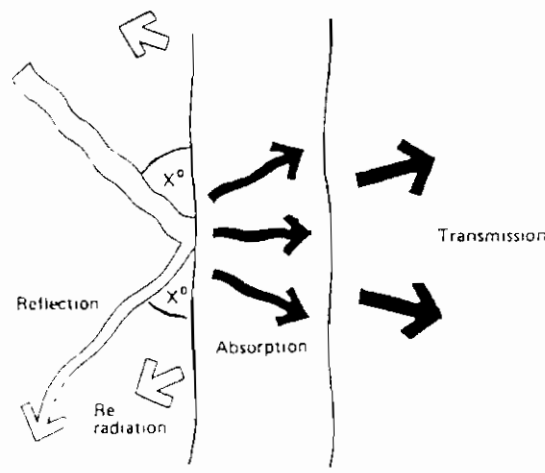
วัสดุที่มีเหมาะสำหรับใช้ในการควบคุมเสียงควรเป็นวัสดุที่มีคุณสมบัติในการดูดกลืนเสียงได้เป็นอย่างดี ซึ่งวัสดุที่มีคุณสมบัติใกล้เคียงดังกล่าวประเภทหนึ่งคือ “วัสดุพรุน (porous materials)” เช่น ซีโลเทกซ์ (celotex) ผลิตจากผงขานอ้อยและอัดให้ยึดติดกันด้วยสารเคมี

แอกูสติกบอร์ด (acoustic board) ผลิตจากไม้ซึ่งนำมาสับเป็นชิ้นเล็ก ๆ แล้วนำเข้าอัดให้ติดกันด้วยกาวภายใต้เครื่องอัดแรงสูง แล้วนำไปเซาะร่องเป็นแนวยาวตลอดความยาวของแผ่นใช้สำหรับบุฝาเพดานห้องที่ต้องการเก็บเสียง เซลโลกรีตหรือไซไม้อัด (cellocrete) ผลิตจากไม้ชิ้นเล็ก ๆ ผสมคลุกเคล้ากับซีเมนต์แล้วอัดเข้าด้วยกันให้เป็นแผ่น

ความสามารถในการลดระดับเสียงโดยการดูดกลืนคลื่นเสียงของวัสดุใดๆสามารถบอกได้ด้วยค่าสัมประสิทธิ์การดูดกลืนคลื่นเสียงซึ่งเป็นค่าที่ขึ้นกับพลังงานเสียงที่ตกกระทบกับพลังงานเสียงที่ถูกดูดกลืนของวัสดุนั้น ทั้งนี้สามารถอธิบายได้ว่าเมื่อคลื่นเสียงตกกระทบผิวของวัสดุที่มีความสามารถในการดูดกลืนคลื่นเสียงจะมีพลังงานส่วนหนึ่งที่สะท้อนออกไปและอีกส่วนหนึ่งถูกดูดกลืนโดยวัสดุนั้น อาจกล่าวโดยสรุปได้ว่าสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียงของวัสดุ หมายถึง “อัตราส่วนของพลังงานเสียงที่ถูกดูดกลืนต่อพลังงานเสียงที่ตกกระทบของวัสดุนั้น ๆ” ซึ่งสามารถหาได้จากสมการ

$$\alpha = \frac{W_a}{W_i} \dots(1)$$

โดย α = สัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียง
 W_a = กำลังเสียงที่ถูกดูดกลืนโดยวัตถุ (W)
 W_i = กำลังเสียงที่ตกกระทบบนวัตถุ (W)



ภาพที่ 1 ปรากฏการณ์สะท้อน ดูดกลืน และส่งผ่านคลื่นเสียงของวัตถุ

3. กลไกการดูดกลืนคลื่นเสียงของวัสดุ

เมื่อคลื่นเสียงตกกระทบบนวัสดุใด ๆ เช่น ผืนหนังหรือกำแพง จะเกิดปรากฏการณ์สำคัญที่เกี่ยวข้องกัน 3 ประการ คือ (1) พลังงานของคลื่นเสียงบางส่วนสะท้อนออกจากผืนของวัสดุที่คลื่นเสียงนั้นตกกระทบบนเข้าสู่ตัวกลางเดิม (2) พลังงานของคลื่นเสียงบางส่วนถูกดูดกลืนโดยวัสดุที่เสียงนั้นตกกระทบบน และ (3) พลังงานของคลื่นเสียงบางส่วนถูกส่งทะลุผ่านไปยังอีกด้านหนึ่งของวัสดุที่คลื่นเสียงนั้นตกกระทบบน (ภาพที่ 1) ซึ่งปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นสามารถแสดงได้ด้วยสมการ

$$E_i = E_r + E_a + E_t \quad \dots(2)$$

โดย E_i = พลังงานเสียงที่ตกกระทบบนวัสดุ (W)

E_r = พลังงานเสียงที่สะท้อนออกจากวัสดุ (W)

E_a = พลังงานเสียงที่ถูกดูดกลืนในวัสดุ (W)

E_t = พลังงานเสียงที่ผ่านไปอีกด้านของวัสดุ (W)

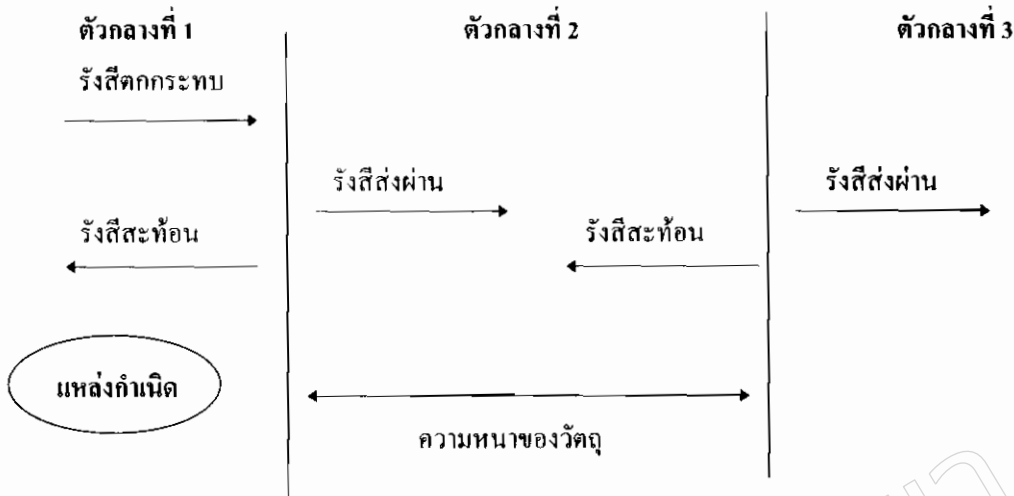
พลังงานของคลื่นเสียงที่ถูกดูดกลืนหรือพลังงานของคลื่นเสียงที่ลดลงเมื่อผ่านไปยังอีกด้านหนึ่งของวัสดุนั้นจะถูกเปลี่ยนเป็นพลังงานในรูปแบบอื่น ซึ่งบางส่วนถูกใช้ไปเพื่อทำให้ผิวของวัสดุที่เสียงตกกระทบบนเกิดการสั่นตัว และบางส่วนถูกเปลี่ยนกลายเป็นพลังงานความร้อน

ทั้งนี้หากพิจารณาในรายละเอียดเกี่ยวกับกลไกการดูดกลืนและส่งผ่านคลื่นเสียงสามารถอธิบายได้ว่า ในกรณีปกติถ้าหากมีคลื่นระนาบ เคลื่อนที่ผ่านตัวกลางแตกต่างกัน 3 ชนิด (ภาพที่ 2) โดยสมมติให้แหล่งกำเนิดเสียงมีลักษณะคงที่ และตั้งอยู่ในตัวกลางที่ 1 (จากภาพที่ 2 แนวรังสีของคลื่นตกกระทบบนจะเคลื่อนที่จากซ้ายไปขวา) เมื่อคลื่นระนาบแผ่กระจายจากแหล่งกำเนิดมาถึงขอบของรอยต่อของตัวกลางที่ 1 และ 2 แล้วจะเกิดการสะท้อนของแนวรังสีกลับไปยังตัวกลางที่ 1 และส่งผ่านแนวรังสีของคลื่นบางส่วนไปยังตัวกลางที่ 2 และเมื่อคลื่นที่ผ่านมายังตัวกลางที่ 2 เคลื่อนที่ต่อไปจนถึงขอบของรอยต่อของตัวกลางที่ 2 และ 3 แล้วจะเกิดคลื่น

สะท้อนกลับมายังตัวกลางที่ 2 และส่งผ่านไปยังตัวกลางที่ 3 เช่นเดียวกัน ทั้งนี้ขบวนการสะท้อนและส่งผ่านที่เกิดขึ้น ณ รอยต่อของตัวกลางนี้จะเกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องสำหรับแหล่งกำเนิดเสียงที่มีลักษณะคงที่ โดยความเข้มเสียงของคลื่นที่สะท้อนกลับมายังตัวกลางที่ 1 และที่ส่งผ่านไปยังตัวกลางที่ 3 ขึ้นอยู่กับ ความหนาแน่นของตัวกลาง ความเร็วในการแผ่กระจายของ คลื่นในแต่ละตัวกลาง และความหนาของตัวกลางที่ 2

การดูดกลืนเสียงหมายถึงการเปลี่ยนแปลงผลรวมของพลังงานเสียงที่ลดลงเมื่อผ่านตัวกลางใด ๆ หรืออาจกล่าวได้ว่าการดูดกลืนเสียง คือ ความสามารถของวัสดุในการดูดกลืนพลังงานเสียงโดยเปลี่ยนเป็นพลังงานความร้อน สำหรับวัสดุที่สามารถดูดกลืนคลื่นเสียงได้ดีจะเป็นวัสดุจำพวกเส้นใย (fibrous) และ วัสดุพรุน (porous) หรืออธิบายได้ว่าเมื่อเสียงกระทบบนวัสดุใด ๆ เสียงส่วนหนึ่งจะถูกดูดกลืนและส่งผ่านเข้าไปในวัสดุนั้น ทั้งนี้จะมากหรือน้อยนั้นขึ้นอยู่กับคุณสมบัติและคุณลักษณะของวัสดุนั้นเป็นสำคัญ คลื่นเสียง ที่ผ่านเข้าไปในวัสดุที่เสียงนั้นตกกระทบบนจะมีพลังงานลดลงเนื่องจากพลังงานส่วนหนึ่งจะถูกเปลี่ยน ไปเป็นพลังงานรูปแบบอื่น เช่น พลังงานความร้อน

สำหรับกลไกการดูดกลืนคลื่นเสียงของวัสดุ อธิบายได้ดังนี้ เมื่อคลื่นเสียงตกกระทบบนวัสดุแล้ว นอกจากจะเกิดการสะท้อนของคลื่นแล้ว ยังเกิดการส่งผ่านของคลื่นเสียงผ่านเข้าไปในวัสดุนั้น ๆ ด้วยพลังงานที่ลดลง ซึ่งการลดลงของพลังงานที่ส่งผ่านนี้เกิดขึ้นเนื่องจากคลื่นเสียงที่ตกกระทบบนได้ทำให้ผิวหน้าของวัสดุนั้นเกิดการสั่นตัวโดย พลังงานจากการสั่นตัวนี้จะถูกเปลี่ยนไปเป็นพลังงานความร้อน เนื่องจากคุณสมบัติเกี่ยวกับแรงเสียดทานของวัสดุ ซึ่งปรากฏการณ์นี้จะเกิดขึ้นกับวัสดุที่มีรูพรุน ช่อง ๆ ฯลฯ ซึ่งมีความสามารถเปลี่ยนเส้น ทางเดินของเสียงขณะที่อยู่ในตัวกลางนั้น ได้

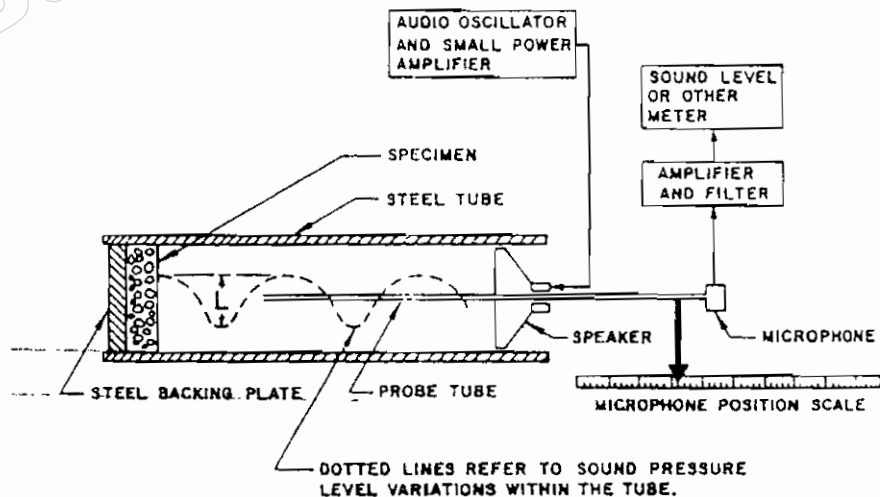


ภาพที่ 2 กลไกการดูดกลืนและส่งผ่านคลื่นเสียงในตัวกลางต่างชนิด

4. การหาค่าการดูดกลืนเสียงด้วยวิธีใช้คลื่นนิ่งในห้อง (standing wave tube method)

การหาค่าสัมประสิทธิ์การดูดกลืนคลื่นเสียงด้วยวิธีนี้เป็นวิธีมาตรฐานในการทดสอบวัสดุ ของ American Society for Testing and Materials ที่ ASTM C384-58 ซึ่งจัดชุดทดสอบตามภาพที่ 3 โดยตัวอย่างของวัตถุที่จะศึกษาจะถูกวางไว้ที่ปลายท่อที่มีผนังหนาแข็ง โดยมีแผ่นเหล็กหนาแข็งรองรับและยึดแน่นติดกับตัวท่อ เพื่อป้องกันการดูดกลืนเสียงของเครื่องมือเอง ที่ปลายท่ออีกข้างหนึ่งมีลำโพงติดตั้งไว้ตามแกนของท่อ

สัญญาณเสียงที่มีความถี่กลาง octave จากเครื่องกำเนิดสัญญาณจะส่งเข้าลำโพง ซึ่งจะแพร่คลื่นระนาบไปตามท่อไปตกกระทบบนตัวอย่างวัตถุ บางส่วนของคลื่นระนาบจะถูกสะท้อนกลับมาจากท่อเข้าหาลำโพง ในการนี้ จะเกิดปรากฏการณ์แทรกสอดเป็นคลื่นนิ่งภายในท่อ ความดันของเสียงภายในท่อจะถูกวัดด้วยไมโครโฟน ที่เคลื่อนที่ไปตามแกนของเครื่องมือ โดยที่ไมโครโฟนนี้จะมีท่อพรอบ้านได้จากสเกลพื้นฐานของเครื่องมือ จากการวัดอัตราส่วนระหว่างความดันเสียงสูงสุดต่อต่ำสุดภายในท่อ และสามารถคำนวณหาสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียงของตัวอย่างวัตถุได้



ภาพที่ 3 การจัดอุปกรณ์ในการหาสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียง

ถ้าให้ความดันเสียงตกกระทบ P_i ของคลื่น
ระนาบอาจเขียนเป็นสมการได้ว่า

$$P_i = A \cos 2\pi ft \quad \dots(3)$$

โดย A = อัมplitudeของความดันเสียง

f = ความถี่

t = เวลา

คลื่นสะท้อน ณ ที่จุดเดียวกันนั้นในท่อจะมี
ความดันเป็น P_r

$$P_r = B \cos 2\pi f \left(t - \frac{2d}{c} \right) \quad \dots(4)$$

โดย B = อัมplitudeของคลื่นสะท้อน

d = ระยะที่จุดนั้นห่างจากผิวของวัตถุ

c = ความเร็วของคลื่นเสียง

ความดันลัพธ์ P ณ จุดห่างจากวัตถุตัวอย่าง d
หาได้จาก

$$P = P_i + P_r \quad \dots(5)$$

$$= A \cos 2\pi ft + B \cos 2\pi f \left(t - \frac{2d}{c} \right) \quad \dots(6)$$

ความดันเสียงสูงสุดเกิดขึ้นเมื่อ

$$d = \frac{\lambda}{2} \quad \dots(7)$$

และ

$$P_{\max} = (A+B) \cos 2\pi ft \quad \dots(8)$$

ความดันต่ำสุดเกิดขึ้นเมื่อ

$$d = \frac{\lambda}{4} \quad \dots(9)$$

และ

$$P_{\min} = (A-B) \cos 2\pi ft \quad \dots(10)$$

ทั้งนี้อัตราส่วนคลื่นนิ่ง (standing wave ratio)

มีค่าเท่ากับ

$$n = \frac{P_{\max}}{P_{\min}} \quad \dots(11)$$

$$= \frac{(A+B) \cos 2\pi ft}{(A-B) \cos 2\pi ft}$$

$$= \frac{(A+B)}{(A-B)} \quad \dots(12)$$

แต่สัมประสิทธิ์การสะท้อน (reflection

coefficient) มีค่าเท่ากับ

$$r = \frac{B}{A} \quad \dots(13)$$

$$r = \frac{(n-1)}{(n+1)} \quad \dots(14)$$

ดังนั้นสัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียงซึ่งเป็น
อัตราส่วนของพลังงานเสียงที่ถูกดูดกลืนโดยวัตถุต่อ
พลังงานเสียงที่ตกกระทบมีค่าเท่ากับ

$$\alpha = 1 - r^2$$

$$\alpha = 1 - \left(\frac{n-1}{n+1} \right)^2$$

$$\alpha = \frac{4n}{(n+1)^2} \quad \dots(15)$$

ดังนั้นถ้าเรารู้ค่า n ได้ เราก็จะสามารถหาค่า
สัมประสิทธิ์การดูดกลืนคลื่นเสียงได้จากสมการที่
(15) โดยตรง

ค่าสัมประสิทธิ์การดูดกลืนคลื่นเสียงที่หาได้โดยวิธีนี้ มีข้อจำกัดที่ว่าคลื่นเสียงตกกระทบบนวัตถุในทิศทางตั้งฉากเท่านั้น ซึ่งโดยแท้จริงแล้วในการใช้งานของวัตถุดูดกลืนคลื่นเสียงนั้น คลื่นเสียงจะตกกระทบวัตถุเป็นมุมต่าง ๆ กันมากมาย ซึ่งเมื่อคำนึงถึงข้อจำกัดนี้ค่าที่วัดโดยวิธีใช้คลื่นยืนนิ่งในท่อจะต่ำ

กว่าค่าที่ควรจะเป็นอยู่บ้าง ยิ่งกว่านั้น ขนาด และวิธีการติดตั้งตัวอย่างวัตถุที่ใช้ในวิธีนี้ก็ยังคงแตกต่างกับสภาวะการใช้งานจริงอยู่มาก ทั้งนี้อันที่จริงแล้วค่าการดูดกลืนคลื่นเสียงของวัตถุใด ๆ นั้นจะขึ้นอยู่กับชนิดตำแหน่งและการกระจายของวัตถุในห้อง.



ตารางที่ 1 สัมประสิทธิ์การดูดกลืนเสียง ของตัวอย่างสิ่งก่อสร้างและตกแต่ง

Material	Frequency (Hz)					
	125	250	500	1,000	2,000	4,000
Carpets						
Ozonite	0.05	0.13	0.20	0.42	0.48	0.48
Heavy, on concrete	0.02	0.06	0.14	0.37	0.60	0.65
Heavy on 40 oz hairfelt or foam rubber	0.08	0.24	0.57	0.69	0.71	0.73
Heavy, with impermeable latexbacking on 40 oz hairfelt or foam rubber	0.08	0.27	0.39	0.34	0.48	0.63
Concrete						
Poured/unpainted	0.36	0.44	0.31	0.29	0.39	0.25
Poured/painted	0.10	0.05	0.06	0.07	0.09	0.08
Blocks/unpainted	0.36	0.44	0.31	0.29	0.39	0.25
Blocks/painted	0.10	0.05	0.06	0.07	0.09	0.08
Cotton						
Fabric, 14 oz/yd ² draped to half area	0.07	0.31	0.49	0.81	0.66	0.54
Fabric, draped to 7/8 area	0.03	0.12	0.15	0.27	0.37	0.42
Gypsum wall board						
1/2 in. gypsum wall board on 2X4 stds at 16 in. on center	0.29	0.10	0.05	0.04	0.07	0.09
5/8 in. gypsum wall board on 2X4 stds at 16 in. on center	0.20	0.08	0.05	0.05	0.05	0.05

บรรณานุกรม

นิรันดร์ วิทิตอนันต์. 2535 สมรรถนะในการลดระดับความดังเสียงของวัสดุพูน. วิทยานิพนธ์ปริญญาโท. มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์.
กรุงเทพฯ

Beranek, L.L. 1949. Acoustic Measurements John Wiley & Sons, New York 914 p

Cocker, M.J. 1975. Noise and Noise Control CRC Press, Ohio 299 p.

Harris, C.M. 1979 Handbook of Noise Control, 2nd ed McGraw-Hill, Rain-Bridge, Taiwan

Kinsler, L.E., D.P. Lewis and R.C. Bryant, J.D. 1978. Noise Control in the Workplace Aspen System Corporation,
Germantown, Maryland 360 p

Siekman, W. and J.W. Sullivan 1976 Acoustic absorption and transmission-loss materials, pp. 146-206 In L.L. Faulkner
(ed.) Handbook of Industrial Noise Control Industrial Press, Inc., New York.

Thumann, A. and R.M. Miller 1986 Fundamental of Noise Control Engineering, Fairmont Press, Inc., Georgia 287 p.

Walker, A.W. 1974 Acoustic materials for absorption, pp.41-49 in S.A. Petrusiewicz and D.K. Longmore (eds.) Noise and
Vibration Control for Industrialists Elek Science, London.

มหาวิทยาลัยบูรพา
Burapha University