

AN APPLICATION OF JAPANESE PRODUCTION CULTURE (MONOZUKURI) FOR PRODUCTION SHOP FLOOR

Boonpa Rorchaikul^{1*}

¹Thai-Nichi Institute of Technology, Bangkok 10250, Thailand

ABSTRACT

This research has been conducted with the purpose of understanding the concepts of Japanese production culture (Monozukuri) and analyzing the important fundamental factors in order to apply it in production processes. The research methodology conducted as literature reviews. Sixteen related papers were gathered and used as a tool in analyzing the essential cultural factors. Twenty one most mentioned factors from the literature were excerpted. Examples of these factors are continuous improvement (Kaizen), human development, skill, technology, quality, innovation, and cost of production. Synthesis of the excerpted factors was conducted to propose a productivity improvement model of the production shop floor. The initiation of the model starts from the 2S method (Sort and Simplify), waste reduction (Muda), activity observation at the actual situation (Genba Genbutsu), continuous improvement activities (Kaizen), and standardization of work. The main emphasis of this model is focusing on people before focusing on work (Hitozukuri) by creating appropriate working environment and standardized work before focusing on people.

The proposed productivity improvement model was applied at a hard drive manufacturing plant. The realized improvements from the implementation of the model are waste elimination causing from un-synchronization between workers and machines and elimination of bottleneck tasks. Consequently, cycle time of Hard Disk Drive Assembly (HDA) and Printed Circuit Board Assembly (PCBA) was reduced from 16 seconds/drive to 14 seconds/ drive.

Keywords: Monozukuri, Kaizen, Hitozukuri, Muda, Genba Genbutsu

*Corresponding author : E-mail address : boonpa.rochaikul@wdc.com

การประยุกต์วัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (モノづくり) ในหน้างานการผลิต

บุญพา รอชัยกุล¹

¹สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น, กรุงเทพมหานคร 10250, ประเทศไทย

บทคัดย่อ

งานวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาหลักการของวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) เพื่อค้นหา โครงสร้างที่เป็นองค์ประกอบที่สำคัญ เพื่อนำไปใช้ ในการผลิต โดยดำเนินระเบียบ วิธีวิจัย แบบสำรวจวรรณกรรมได้รวมบทความและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องจำนวน 16 ฉบับ

มาทำการวิเคราะห์ที่ประเด็นสำคัญ หรือองค์ประกอบของวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) ซึ่งกลั่นกรองได้ 21 ปัจจัย ได้แก่ การปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen) การพัฒนาบุคลากร ทักษะ เทคโนโลยี คุณภาพ ความคิดสร้างสรรค์ และต้นทุน เป็นต้น จากนั้นได้ทำการสังเคราะห์ปัจจัยดังกล่าวข้างต้น

โดยได้นำเสนอโมเดลที่จะมุ่งพัฒนาผลิตภาพ และความสามารถในหน้างานการผลิต ด้วยการ เริ่มจาก การทำ 2S. (สะสาง และ สะดวก) ลดความสูญเปล่า (Muda) จากสถานที่จริง ของจริง (Genba Genbutsu) เพื่อกำหนดสู่การปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen) และการสร้างมาตรฐานของการทำงาน ด้วยแนวคิดที่ว่า สร้างคน ก่อนสร้างงาน (Hitozukuri) สร้างวิธีการที่ดีและเหมาะสมก่อน (Standardized Work) แล้วจึงนำไปสร้างคน จากโมเดลที่ได้นำเสนอนี้ได้นำไปประยุกต์ใช้กับบริษัทกรณีศึกษาโรงงานประกอบ สารติดสกัดไฮดรอลิก

ผลการวิจัยเป็นที่ประจักษ์ว่า รอบเวลาในการประกอบลดลง และได้ชัดความสูญเปล่า (Muda) ที่เกิดจากความไม่สัมพันธ์กันระหว่างคนกับเครื่องจักร และ ได้ชัดกระบวนการการขัดจังหวะต่าง ๆ ในกระบวนการ การประกอบตัวเข็ตตีเอ (HDA) กับแผ่นพิชีบีเอ (PCBA)

ซึ่งเป็นจุดคงขาดของกระบวนการในปัจจุบันของบริษัท โดยมีรอบเวลาในการประกอบสูงกว่า 16 วินาที ต่อไฮดรอลิก ผลที่ได้จากการวิจัยทำให้ รอบเวลาในการประกอบตัวเข็ตตีเอกับแผ่นพิชีบีเอ ลดลงจาก 16 วินาทีต่อไฮดรอลิก เป็น 14 วินาทีต่อไฮดรอลิก

คำสำคัญ: วัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น, การปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง, การสร้างบุคลากร, ความสูญเปล่า, สถานที่จริง ของจริง

บทนำ/ สภาวะความเป็นมา แนวทางเหตุผลและปัญหา
 แนวโน้มอุตสาหกรรมฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์ (Hard disk drives; HDD) ในปัจจุบัน ได้ขยายตัวอย่างต่อเนื่องเฉลี่ยร้อยละ 15 เปอร์เซนต์ต่อปี เนื่องจากความต้องการของอุปกรณ์คอมพิวเตอร์แบบพกพา อุปกรณ์บันทึกข้อมูลจากกล้องสัญญาณกันขโมย และกลุ่มสินค้าอิเล็กทรอนิกส์ที่ว้าไป อีกทั้งนโยบายของทางภาครัฐ ที่ระบุในแผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ 10 (ปี พ.ศ. 2550–2554 แผนยุทธศาสตร์นี้เน้นการปรับโครงสร้างเศรษฐกิจให้สมดุลและยั่งยืน) โดยให้ความสำคัญในอุตสาหกรรมวงจรไฟฟ้าและสารดิสก์ไดรฟ์ นอกจากนี้ภาครัฐต้องการผลักดันให้ประเทศไทยเป็นฐานการผลิตอุตสาหกรรมฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์เป็นอันดับหนึ่งของโลก ซึ่งจะเอื้อประโยชน์ให้กับผู้ประกอบการในห่วงโซ่อุปทานด้านน้ำและ การนำเข้าอุปกรณ์ฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์มาสร้างมูลค่าเพิ่มให้กับอุตสาหกรรมปลายนา

อุตสาหกรรมฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วและใช้เทคโนโลยีชั้นสูงในการผลิต ตัวผลิตภัณฑ์มีวงจรชีวิตเพียง 3-5 ปี ด้วยเหตุนี้การเพิ่มศักยภาพกระบวนการผลิต การดำเนินการผลิตด้วยต้นทุนที่ต่ำและการพัฒนาคุณภาพกระบวนการผลิต ให้ได้มาตรฐานถือเป็นสิ่งสำคัญอย่างยิ่ง หนึ่งในหัวใจของการผลิตฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์ฟอยู่ที่รับเวลาของการผลิต สารดิสก์ไดรฟ์แต่ละตัว ในแต่ละกระบวนการจะต้องใช้เวลาห้อยที่สุดโดยมีรูปแบบการผลิตแบบจำนวนการผลิตครั้งละมาก ๆ (Mass production) ซึ่งมีประสิทธิภาพอยู่ที่วิธีการจัดการในกระบวนการผลิต (Methods) เพื่อจะทำให้ให้เกิดผลิตภาพของการทำงานของพนักงาน (Man) และเครื่องจักร (Machine) มากที่สุด

สำหรับงานวิจัยนี้มีความสนใจพนักงานและช่างเทคนิค ให้เป็นพนักงานที่มีระเบียบวินัย การสื่อสาร ความติดในการเสนอการปรับปรุงกระบวนการผลิต และสามารถสำนึกร่องรอยการเป็นเจ้าของกระบวนการที่ตนเองรับผิดชอบ ตลอดจน 5S และทำงานร่วมกัน

เป็นกลุ่มเป็นทีมได้เป็นอย่างดี โดยจะเน้นการหล่อหลอมจิตสำนึกและสร้างนิสัยการทำงานแบบคนญี่ปุ่น จนเป็นวัฒนธรรมที่เพิ่มมูลค่าให้กับองค์การ (Culture value added) กล่าวคือ คนญี่ปุ่นมักมีจุดแข็งหรือจุดเด่นในด้วยคุณลักษณะความอดทน ความมีวินัย และความมุ่งมั่น ทำงานให้กับบริษัท รวมทั้งในด้านการผลิต จะมีแนวความคิดในเรื่องของการลดต้นทุน การปรับปรุงกระบวนการอย่างต่อเนื่อง (Kaizen, continuous improvement) การเพิ่มผลิตภาพ (Productivity) การเพิ่มคุณภาพของสินค้า (Quality) ตลอดจนการพัฒนากระบวนการผลิต พนักงาน สินค้าและนวัตกรรม โดยมีการเรียกวัฒนธรรมแบบนี้ว่า "Monozukuri"

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อวิเคราะห์และสังเคราะห์วัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) มาสร้างแบบจำลองในการปรับปรุงกระบวนการผลิต เพื่อลดรอบเวลาการผลิต (Cycle time) และจัดความสูญเปล่า ของกระบวนการผลิตประกอบย่อยฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์ ในกระบวนการประกอบชิ้นส่วน HDA (Hard disk drives assembly) กับ PCBA (Print circuit board assembly) ซึ่งเป็นจุดวิกฤตหรือคอขวด (Bottle neck) ของกระบวนการผลิตฮาร์ดดิสก์ไดรฟ์

หลักการพื้นฐาน เอกสาร และงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. แนวคิดและทฤษฎีของวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri)

หลักการพื้นฐานและความหมายของวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) ฟูจิโนโต [7] คุณวิจัยการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยโตเกียว ในนิยาม "Monozukuri" เป็นการรวมคำจาก "Mono" แปลว่า ผลิตภัณฑ์ หรือสิ่งของ และ "Tsukuri (Zukuri)" แปลว่า การผลิต การทำ หรือการสร้าง หมายถึง การผลิตสินค้า หรือการสร้างสรรค์ผลิตภัณฑ์ รวมทั้งความหมายของการ พัฒนา การผลิต การจัดหาและการบริการ

ในด้านต้นทุน คุณภาพที่จับต้องได้และจับต้องไม่ได้ และการล่วงขอบเขตความเป็นการสมมูลของเทคโนโลยี การปฏิบัติงาน ส่วน Monozukuri ในความหมายอื่น ๆ คือห่วงโซ่กระบวนการผลิตสินค้า การสร้างสรรค์งาน การประยุกต์ การกระจายลินด้า การสื่อสาร การออกแบบ ผลิตภัณฑ์เพื่อสร้างมูลค่าเพิ่ม ให้ตรงกับความต้องการ ของผู้บริโภค และสิ่งที่สำคัญคือการทำให้เกิดความพึงพอใจ แก่ลูกค้าอย่างยั่งยืน

2. แนวคิดและทฤษฎีของการจัดการความรู้และกระบวนการเรียนรู้ในการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri)

การนำ Monozukuri จะไปประยุกต์สำหรับ Hitozukuri จะต้องมาจาก Hitozukuri ดีของการสร้างบุคลากร ในบรรดาทรัพยากรทั้งหลายขององค์กร คนเป็นทรัพยากรสิน ที่มีค่าน้ำหนักที่สูง เพราะคนมีความแตกต่างกับทรัพยากรอื่น ๆ ตรงที่คนมีสมองที่สามารถคิดสร้างสรรค์สิ่งใหม่ ๆ ได้อย่างไม่รู้จบ โดยอยู่ในรูปของความรู้ ซึ่งมีนักวิชาการ หลายท่าน เช่น Nonaka และ Takeuchi [17] ได้แบ่งประเภทความรู้ออกเป็นสองประเภทใหญ่ ๆ คือ 1) ความรู้ที่มีอยู่ในแต่ละบุคคล (Tacit knowledge) ที่ได้จากประสบการณ์และความสามารถส่วนตัว

อย่างที่จะเขียนอธิบายออกมาได้ เช่น บอกวิธีถักกระถาง หรือวิธีในการว่ายน้ำ หรือวิธีการวาดรูปให้สวยงาม 2) ความรู้ที่สามารถอธิบายหรือเขียนได้โดยง่าย (Explicit knowledge) เช่นคู่มือการใช้เครื่องจักรหรือวิธีการปฏิบัติงาน นอกเหนือความรู้ยังสอดแทรกอยู่ในสิ่งต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นประเพณีหรือวัฒนธรรม อย่างเช่นวัฒนธรรมของการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) ซึ่งเป็นความรู้ที่ฝังอยู่ในองค์กร (Embedded knowledge)

จากการจัดการความรู้และกระบวนการเปลี่ยนแปลง ของ Nonaka [17] ผู้วิจัยได้นำหลักการมาประยุกต์ การพัฒนาบุคลากรในหน้างานการผลิต (Monozukuri Process) เพื่อถึงเอาระบบความสามารถของบุคลากร และเน้นให้พนักงานและช่างเทคนิคที่ทักษะในการปฏิบัติ และมีความคิดสร้างสรรค์ในการเสนอความคิดตัวเอง ในการปรับปรุงการทำงาน (Suggestion) ด้วยแนวคิดในการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri) "คุณภาพของคน อยู่ที่ผลผลิตของความคิดอย่างสร้างสรรค์" ซึ่งได้ดัดแปลง จากส่วนประสมการตลาด (4Ps; Product, Place, Price, Promotion) โดยมีส่วนประสมในการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri's mix) ดังนี้

ส่วนประสมการตลาด (Marketing mix : 4Ps)	ส่วนประสมในการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri mix : 4Ps)
Product (ผลิตภัณฑ์)	People problem (พนักงาน หรือ บัญชา)
Place (การจัดจำหน่าย)	Process(กระบวนการ)
Price (ราคา)	Principle and practice (หลักการ และวิธีปฏิบัติ)
Promotion (การส่งเสริมการขาย)	Promotion and motivation (สร้างขวัญและแรงจูงใจ)

ภาพที่ 1 แสดงส่วนประสมของการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri's mix) เทียบกับส่วนประสม การตลาด (Marketing's mix)

ระเบียบวิธีการดำเนินการวิจัย

1. ทบทวนวรรณกรรม (Literature review) ที่เกี่ยวข้องกับพัฒนาบุคลากรผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri)

2. ทำการวิเคราะห์หาปัจจัยหรือองค์ประกอบที่ถูกอ้างอิงในวรรณกรรม (Literature)

3. ทำการสังเคราะห์ปัจจัยหรือองค์ประกอบที่ได้มาจากการวิเคราะห์วรรณกรรม (Literature) มาสร้างโมเดลต้นแบบของการปรับปรุงและพัฒนากระบวนการผลิต

4. นำโน้มเดลที่ได้ไปทดลองเพื่อยืนยันโน้มเดลที่ได้จากการสังเคราะห์ กับกระบวนการประกอบที่ซึ่งเป็นแบบแอลเซมบลี (PCBA assembly)

5. สรุปผลการนำเอาวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) ไปประยุกต์ใช้

ผลของการดำเนินงานวิจัย

1. ผลที่ได้จากการทวนวรรณกรรม (Literature review) ที่เกี่ยวข้องกับการวัดแผนรวมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) จำนวน 16 ฉบับ และทำการวิเคราะห์ หาปัจจัยหรือองค์ประกอบที่ถูกกล่าวถึงจากผู้เชี่ยวชาญ หรือเป็นประเด็นหลักที่อ้างอิงในวรรณกรรม (Literature) มากที่สุด ดังตารางด้านไปนี้

ตารางที่ 1 สรุปรวมองค์ประกอบของ Monozukuri จากผู้เชี่ยวชาญ

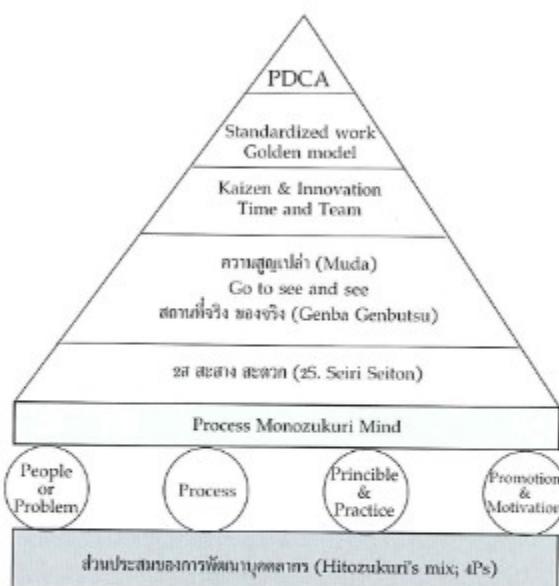
#	บุคคลที่ให้ข้อมูลของ Monozukuri	1 พัฒนา และซึ่งรักษาภูมิปัญญาทั้งหมด	2 กระบวนการเรียนรู้อย่างต่อเนื่อง	3 ผู้คน เทคโนโลยี และวิธีการทำงานที่ดี	4 แห่งความพยายามในการผลิต	5 ความภาคภูมิใจและปริญญา	6 ความเปลี่ยนแปลง	7 การออกแบบ การออกแบบที่ดี	8 การศึกษาปรับตัวอย่างต่อเนื่อง(Kaizen)	9 ความลาก่อนเวลา (Muda)	10 ระยะเวลาการทำงาน (Cycle time & Task time)	11 การสร้างบุคลิกภาพ (Hitozukuri)	12 ปลดล็อก การเปลี่ยนแปลงความคิด	13 กระบวนการพัฒนาตัวอย่างพิเศษแบบ (Prototype)	14 แก๊ส (อะตโน อะตโน)	15 AMA (Mean Miles Met) Method Met & Management	16 ประเมินวิธีการผลิตของผู้เชี่ยวชาญ	17 ผลงานเพื่อใช้เชิงอุตสาหกรรม	18 ทักษะทางด้านภาษาต่างๆ	19 ภารกิจความภารกิจในการผลิต	20 รับฟังความคิดเห็นและความคิดเห็น	21 ศูนย์นวัตกรรม ศูนย์นวัตกรรมเชิงผลิต	
1	ญี่ปุ่นโน懂得 ทำเนียโร [7]	●																					
2	อิโราชิ อิชิยะ [10]		●																				
3	ไดไซ ไซไช [8] [9]	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
4	กฤษดา วิภาควิรานันท์ [8]	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
5	รัชวิรรณ กาญจน์ปัญญาคุณ [1]	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
6	พี. โคโนมิ [2]		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
7	สมพงษ์ ทุมสกุลกิจ [5]		●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
8	โนนิโร นาคเขต [11]			●																			
9	เย็นกีระเดชกอร์บีรัตน์ [12]			●																			
10	โนบุโอะ โนเม็ตสึ [13]					●		●															
11	เอสโนโนโน ทำเนียรุตติ [6]					●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
12	อาษาภรณ์ วงศ์พิมาย [14]					●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
13	โนนิเคน เทษุรุนิเกะ [15]					●																	
14	อิเมะ ไซ [10]					●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
15	Toyoda Gosei Ltd. [16]						●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
16	อิโน อิโราชิ [4]	●	●	●	●		●																
		4	6	11	3	11	8	6	13	6	3	13	6	4	4	3	2	8	2	1	6	1	

จากตารางที่ 1 สรุปรวมองค์ประกอบของ Monozukuri จากผู้เชี่ยวชาญ สามารถสรุปได้ว่า ปัจจัยหรือองค์ประกอบสำคัญ จำนวน 21 ปัจจัย ดังต่อไปนี้คือ การปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen) และการสร้างบุคลากร (Hitozukuri) โดยปัจจัย

หรือองค์ประกอบรองลงมาคือ ทักษะ เทคโนโลยี และวิทยาการต่างๆ คุณภาพเส้นด้าและบริการ ความติดสัมภาระ และต้นทุนในการปฏิบัติงานหรือการผลิต ซึ่งเรียงตามลำดับความสำคัญ

2. สร้างโมเดลด้านแบบในการปรับปรุงและพัฒนาระบวนการผลิต ด้วยการสังเคราะห์ปัจจัยหรือองค์ประกอบที่ได้มาจากการวิเคราะห์วรรณกรรม (Literature) โดยผู้วิจัยให้คำจำกัดความของระบบนการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri process) ว่าเป็นปรัชญาของ การจำกัดความสูญเปล่า (Muda) ให้ค่อยๆ หมวดไปอย่างดาวร รวมไปถึงแนวคิดเกี่ยวกับการผลิตที่เต็มไปด้วยการทำให้เกิดกรรมวิธีในการผลิตอย่างมี

ผลิตภาพ โดยในการวิจัยนี้ ผู้วิจัยเน้น "การสร้างวิธีการทำงานที่ดีและเหมาะสมที่สุดแล้วจึงนำไปสร้างคน" ซึ่งผู้วิจัยได้รวบรวมแนวความคิดจากผู้ที่ให้นิยามของ Monozukuri ที่เกี่ยวข้องกับกระบวนการผลิตแล้วจึงสร้างโมเดลหรือแนวคิดในการปรับปรุงกระบวนการ และการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri) ควบคู่ไปด้วยดังภาพที่ 2



ภาพที่ 2 ผังภาพการสร้าง ในนิยามของผู้วิจัย

จากโครงสร้างของโมเดล Monozukuri process ซึ่งได้จากการสังเคราะห์ปัจจัยและองค์ประกอบของ Monozukuri จากตารางที่ 1 โดยเริ่มจากฐานล่างของโมเดล ด้วยการนำปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 11 ดือการพัฒนาบุคลากร Hitozukuri ส่วนการปรับปรุงการทำงานในหน้างานการผลิต

ด้วยการเริ่มจาก 2S (สะอาด และ 捨去) ด้วยการอ้างอิงปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 14 มาใช้ในการเริ่มต้นการทำกิจกรรม

ถัดมาสู่ขั้นตอนที่ 2 ของโมเดล คือ การหาความสูญเปล่า (Muda) ด้วยการอ้างอิงปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 9

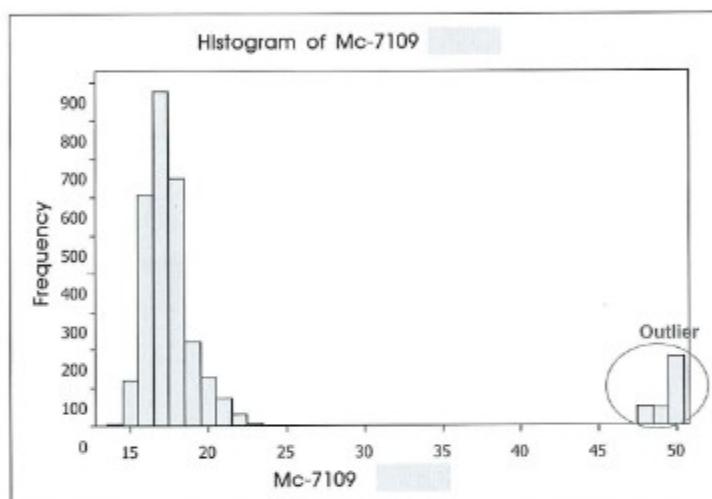
ขั้นตอนที่ 3 ของโมเดล เป็นการปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen) เพื่อลดความสูญเปล่าให้หมดไป ด้วยการอ้างอิงปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 8 ซึ่งเป็นหัวใจหลักของ Monozukuri

ขั้นตอนที่ 4 ของโมเดล เป็นการสร้างมาตรฐานในการทำงาน (Standardized work) ที่ได้จากการปรับปรุงจากขั้นตอนที่ 3 ด้วยการอ้างอิงปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 8 และ ปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 9 ดือการปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen) และการพัฒนาบุคลากร Hitozukuri ในส่วนของทักษะและความสามารถให้เป็นมาตรฐานเดียวกันตามลำดับ

ขั้นตอนสุดท้ายของโมเดล คือ PDCA (Plan-Do-Check-Action) เป็นการปรับปรุงต่อเนื่องไปอีกอย่างไม่รู้จบ ด้วยการอ้างอิงปัจจัยหรือองค์ประกอบในลำดับที่ 8 การปรับปรุงอย่างต่อเนื่อง (Kaizen)

3. นำโมเดลที่ได้ไปทดลองเพื่อยืนยันหลักการโมเดล Monozukuri ที่สร้างขึ้นมา กับกระบวนการประกอบพีซีบีเอชแอนด์แซมบลี (PCBA assembly) ในการลดรอบเวลา (Cycle time) กระบวนการประกอบพีซีบีเอ แอดแซมบลี (PCBA assembly)

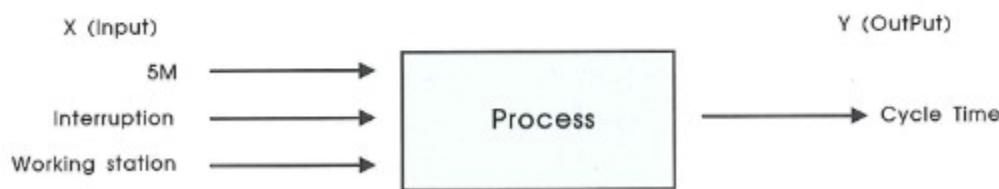
ซึ่งก่อนการปรับปรุงแก้ไข มีรอบเวลาการทำงาน (Cycle time) เท่ากับ 16 วินาที ในขณะที่ยอดการขายเพิ่มขึ้นจาก 45 ล้านไดร์ฟต่อไตรมาส เป็น 52 ล้านไดร์ฟต่อไตรมาส ซึ่งทางบริษัทจำเป็นต้องสั่งซื้อเครื่องเข้ามาเพิ่มอีกประมาณ 12 เครื่อง แต่ก็ติดปัญหาพื้นที่ของบริษัทมีจำนวนจำกัด ดังนั้นทางที่ดีที่สุดคือ การเพิ่มผลผลิตโดยการลดรอบเวลาการทำงาน (Cycle time) จาก 16 วินาที ลงมาเป็น 14 วินาที ให้เท่ากับเวลาผลิตต่อชิ้นตามความต้องการของลูกค้า (Takt time)



ภาพที่ 3 แผนผังแสดงรอบเวลาการทำงานของเครื่อง เอพีซีบีเอ แอดแซมบลี

โดยสรุปสาเหตุหรือตัวแปรที่ทำให้เกิดความแตกต่างที่ส่งผลต่อรอบเวลาการประกอบ (Cycle time) มีตัวแปรหลัก คือ 5M (Man, Machine, Material,

Method and Measurement) กระบวนการ การขัดจังหวะต่าง ๆ (Interuption time) และพื้นที่ บริเวณการทำงาน (Working station)

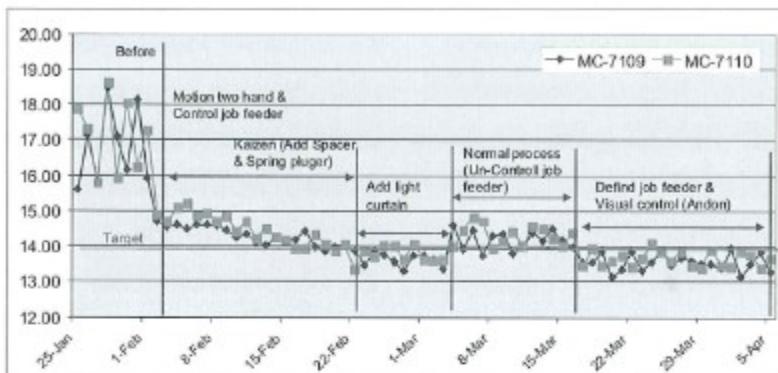


$$y = f(x_1, x_2, \dots, x_k)$$

ภาพที่ 4 แสดงตัวแปรหลักที่ส่งผลต่อรอบเวลาในการประกอบพีซีบีเอ

หลังจากการทำการปรับปรุงกระบวนการ
จากการดึงความรู้จากตัวพนักงาน และการพัฒนา

พนักงานด้วยส่วนประเมินของการพัฒนาบุคลากร
ได้ผลตามเป้าหมายที่ตั้งไว้ ดังภาพที่ 5

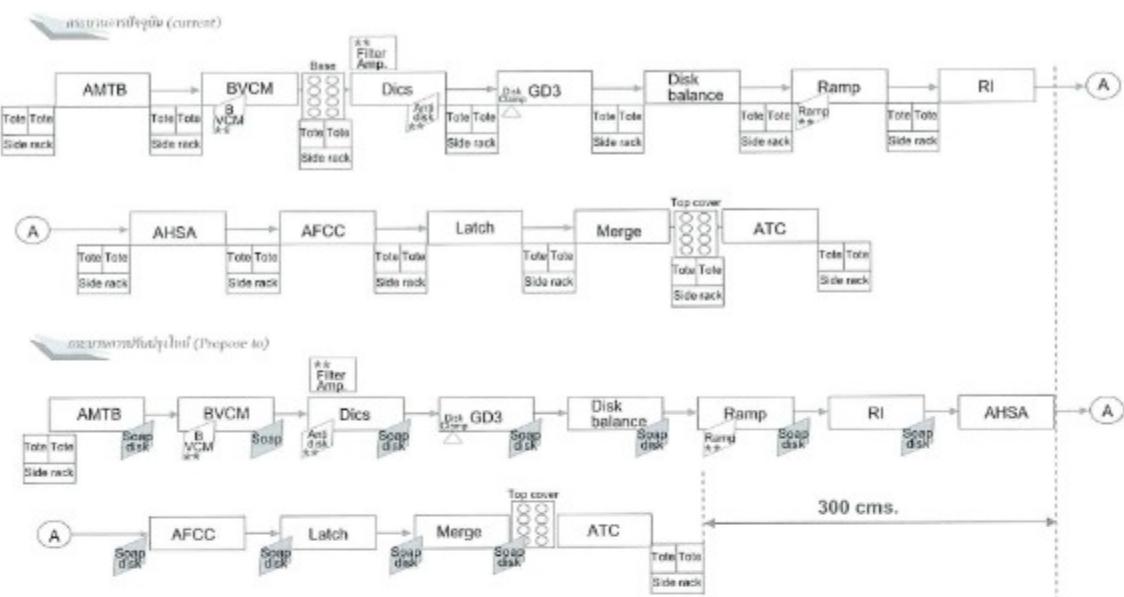


ภาพที่ 5 แสดงรอบเวลาในการประกอบของเครื่อง APCBA

หลังจากได้นำโนเมเดลที่ไปทดลองในกระบวนการผลิตและได้ผลิตภาพที่เพิ่มขึ้นดังกล่าวแล้วขั้นต้น จึงได้นำไปขยายผลการในกระบวนการประกอบ อาศาร์ตติสก์ไดร์ฟอีเน่า โดยทดลองปรับปรุงกระบวนการประกอบในห้องสะอาด (Clean room) ในส่วนกระบวนการประกอบตัวฐาน (Base) กับฝาปิด (Topcover) โดยใช้หลักการและวิธีเหมือนกับกระบวนการประกอบประกอบพีชีบีเอแอลแซมบลี (PCBA assembly) ได้ผลผลเป็นที่น่าพอใจกล่าวคือ รอบเวลา (Cycle time) ลดลงจาก 15 วินาทีต่อไดร์ฟ เป็น 14 วินาทีต่อไดร์ฟ

จากนี้ได้ทดลองใช้โนเมเดลของ Monozukuri นี้ทำการตีกษาและปรับปรุงทุกกระบวนการ การประกอบในห้องสะอาด (Clean room) จำนวน 1 ไลน์การประกอบ โดยดำเนินการตัวอย่างการปรับปรุงดังกล่าว ด้วยการประยุกต์ขึ้นตอนต่าง ๆ ตามรูปที่ 1 ดังแต่ฐานโนเมเดล

จนถึงยอดบนซึ่งได้ผลตั้งต่อไปนี้คือ งานระหว่างกระบวนการ (WIP; Work in process) แต่ละกระบวนการหรือสถานี (Station) มากกว่า 10 ไดร์ฟ และไม่มีงานหรือເຄາຫຼຸກອອກໃໝ່ໂນມແຮກ ຢຶງແນ້ວ່າ รอบการทำงาน (Cycle time) เพียง 14 วินาทีก็ตาม เนื่องจากแต่ละกระบวนการหรือสถานีการประกอบ ต้องการผลิตให้ได้ตามเป้าหมาย จากปัญหาดังกล่าว เมื่อแต่ละกระบวนการมีงานระหว่างกระบวนการ (WIP) อยู่ 10 ไดร์ฟ หรือ 120 ไดร์ฟในหนึ่งไลน์การผลิต การปรับปรุงแก้ไขได้กำหนดเป้าหมายงานระหว่างกระบวนการ (WIP) กำหนดให้ได้เพียง 1 หรือ 2 ไดร์ฟ ในหนึ่งสถานี (Station) ด้วยแนวคิดการไลท์หนึ่งไดร์ฟ (One piece flow) ต่อหนึ่งกระบวนการ ด้วยการจัดสถานี (Station) ให้ชิดติดกัน และทำการติดตั้งชั้นวางไดร์ฟ ที่มีลักษณะคล้ายที่วางสนู' (Soap disk) ติดตั้งทุกสถานีของกระบวนการ ดังภาพที่ 6



ภาพที่ 6 แสดงการเปรียบเทียบกระบวนการปั้นจุบันกับกระบวนการปรับปรุงใหม่

บทสรุป

รอบเวลา (Cycle time) ในการประกอบ เอชดีเอ (HDA) กับแผ่นพีซีบีเอ (PCBA) ซึ่งเป็น จุดคงขวด ของกระบวนการของบริษัท ลดลงจากมากกว่า 16 วันที่ต่อไดร์ฟ เป็น 14 วันที่ต่อไดร์ฟ ซึ่งทำให้ເອົາພູ ທີ່ອພລພດີຕເພີ່ມຂຶ້ນຈາກປະມານ 200 ໄດຣົຟຕ່ອຂ້ວໂມງ ຕ່ອເຄື່ອງ ເປັນ 230 ໄດຣົຟຕ່ອຂ້ວໂມງຕ່ອເຄື່ອງ ທີ່ອພລພດີຕເພີ່ມຂຶ້ນ 650 ໄດຣົຟຕ່ອວັນຕ່ອເຄື່ອງ ຈາກນັ້ນ ໄດ້ກຳນົດການຂາຍພລໄປຢັງກະບວນການປະກອນຕົວຮູນ (Base) ກັບຝຳປິດ (Topcover) ລວມรอบเวลา (Cycle time) ລດลงຈາກ 15 ວັນທີຕ່ອໄດຣົຟ ເປັນ 14 ວັນທີ ຕ່ອໄດຣົຟ ແລະປັບປຸງກະບວນການກຳນົດດ້ວຍການ ຈັດກາວຽົງການກຳນົດໃຫ້ກໍ່ເຮືອກວ່າ "Soap disk line" ສາມາດດັດຈານຮະຫວ່າງກະບວນການ (WIP; Work in process) ຈາກ 120 ໄດຣົຟໃນໜຶ່ງໄລ່ນໍາການພລີຕ ເລື່ອ 24 ໄດຣົຟໃນໜຶ່ງໄລ່ນໍາການພລີຕ ແລະລົດພັນການສ່າງອຸປະກອນ (Feeder) ຈາກ 10 ດົນຕ່ອໄລ່ນໍາການພລີຕ ເລື່ອ 5 ດົນ ຕ່ອໄລ່ນໍາການພລີຕ ເພຣະການໄຫວຂອງພລີຕກັນທີ່ເຊື້ນ

ข้อเสนอแนะสำหรับการทําวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรนำเอาวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) ไปประยุกต์ใช้กับงานด้านอื่น ๆ เช่น งานการบริการ
 2. ควรนำเอาหลักการของ Monozukuri ไปใช่วร่วมหรือเปรียบเทียบกับเครื่องมือ (Tool) อื่น ๆ เช่น TRIZ, Six Sigma และอื่น ๆ
 3. ควรนำเอาหลักการของ Monozukuri ในด้านการพัฒนาบุคลากร (Hitozukuri) ไปใช่วร่วม หรือเปรียบเทียบกับ The 7 Habits ของ Stephen R. Covey
 4. ควรมีการวิจัยบริษัทที่นำเอาระบบวัฒนธรรม การผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) มาใช้แล้วผล ประกอบการดีขึ้นหรือไม่
 5. ควรมีการถึงตัวภายนอกของความรู้ที่ซ่อนเร้น (Tacit knowledge) ของ Monozukuri ไปค้นคว้า และพัฒนางานประดิษฐ์กับความคิดสร้างสรรค์

6. ควรศึกษาความสามารถในด้านทักษะและความคิดสร้างสรรค์ของการเรียนการสอนวิชา Monozukuri

7. การบ่งบอกเชิงปริมาณและการเปรียบเทียบระบบ Monozukuri เพื่อศึกษาหาตัววัด เช่น KPI (Key performance index)

8. ควรมีการศึกษาผลกระบวนการเมื่อนำวัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น (Monozukuri) มาปรับใช้ในองค์กร

บรรณานุกรม

กฤษฎา วิศวอุรียนท์. (2551). วัฒนธรรมการผลิตแบบญี่ปุ่น: The Art of Japanese Manufacturing. วันที่ต้นข้อมูล 21 มีนาคม 2553, เข้าถึงได้จาก www.tni.ac.th/gallery/KrisadaSIT/monotsukuriTNI.pdf.

ที. โโคจิมา. (2008). IMM4- Isuzu Manufacturing Management. กรุงเทพฯ: [ม.ป.พ.]. เอกสารการบรรยาย.

รัชต์วรรณ กัญจน์ภูมิคุณ. (2550). การสร้างวัฒนธรรมในการผลิตด้วย Monozukuri. กรุงเทพฯ: [ม.ป.พ.]. เอกสารบรรยาย.

สมพงษ์ พุนลากหวี. (2552). การประยุกต์ระบบ Monozukuri ในอุตสาหกรรมไทย. วิทยานิพนธ์สถาบันเทคโนโลยีไทยญี่ปุ่น.

Imai Hiroshi .(2552). วิชา Business Case Study Analysis, The Toyota way. กรุงเทพฯ: สถาบันเทคโนโลยีไทยญี่ปุ่น. เอกสารบรรยาย.

Arakawa Masahiko. (2007). Japanese Monozukuri-Basic Concept, Arakawa Institute for Industrial Management.

Enomoto Masayuki (2008). NEC's Monozukuri Strengthening Activities. NEC Technical Journal. 3(1).

Fujimoto Takahiro. (2007). Strength of Japanese Monozukuri. Kenshu. 182 (Summer).

Hiroshi Ito. (2007). Strength of Japanese Monozukuri, Kenshu. 182(Summer).

Kozo Saito. (2006). Monozukuri Part I. Center for Applied Energy Research, Energeia. 7(4).

_____. (2006). Special lecture series on Monozukuri at Hanoi University, Vietnam. Vietnam: Hanoi University.

Nobuo Mochaida. (2007). บทความรายงานประจำปี Annual Report of Hitachi Metals.

Nonaka, I. (1994). A Dynamic Theory of Organizational Knowledge Creation. Organization Science 5(1), pp. 14-37.

NTN Corporation. (2005). Monozukuri Based on Hitzukuri the 2 Pillars Supporting.

Honiden Terushige. (2007). Genba Kaizen, Osaka institute of Technology. เอกสารบรรยาย.

Tomiro Nagase. (2007). Yoki-Monozukuri in all, Corporate Activities, Kao Group's CSR Report.

Toyoda Gosei. (2009). Function part department. เอกสารบรรยาย.