

การพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย Development of the Affective Digitized Bank System in Thai Society

ธนพน พุสุวรรณ¹ เสรี ชัดจำชัย² ศรรัวน พेपสัติพงษ์³

Tanapapon Poosuwan¹, Seree Chadcham², Sarawin Thepsatitporn³

¹ Faculty of Humanities and Social Sciences, Nakhon Pathom Rajabhat University, Thailand

² College of Research Methodology and Cognitive Science, Burapha University, Thailand

³ Cognitive Science and Innovation Research Unit: CSIRU, College of Research Methodology and Cognitive Science, Burapha University, Thailand

บทคัดย่อ

เสียงคือสิ่งเร้าที่สำคัญในการสื่อความหมาย ความเข้าใจในสถานการณ์ หรือขยายเหตุการณ์ต่าง ๆ ของมนุษย์ ได้ดียิ่งขึ้น เสียงจึงเป็นสิ่งเร้าที่ก่อให้เกิดด้านอารมณ์ความรู้สึกของมนุษย์ การวิจัยนี้จึงมีวัตถุประสงค์เพื่อวิเคราะห์ เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก เพื่อตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ด้านค่าความตรงเชิงเนื้อหา ค่าอำนาจจำแนก ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของเสียงดิจิทัลแต่ละเสียง ค่าความเที่ยงด้านอารมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน ได้แก่ ด้านความประทับใจ ด้านการตื่นตัว และด้านการเมืองทิophil และ เพื่อพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย กลุ่มตัวอย่าง เป็นประชาชนทั่วไป สัญชาติไทย อายุระหว่าง 18 ปี ถึง 60 ปี และไม่จำกัดเพศ เป็นผู้อาศัยอยู่ในประเทศไทย เป็น บุคคลที่มีความปกติทางการได้ยิน และยินยอมเข้าร่วม โดยเลือกตัวอย่างแบบอาสาสมัคร จำนวน 400 คน เครื่องมือ ที่ใช้ในการวิจัย ได้แก่ มาตรวัดอารมณ์ความรู้สึก (The Self-Assessment Manikin: SAM) วิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติทดสอบที่ (*t*-test) ผลการวิจัยปรากฏว่า

1. การวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ที่ได้ผ่านการวิเคราะห์และผ่านการพิจารณา จากผู้เชี่ยวชาญ 6 คน จำนวนทั้งสิ้น 657 เสียง

2. เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยที่ผ่านการตรวจสอบคุณภาพแล้ว จำนวน 594 เสียง จำแนกตามอารมณ์ความรู้สึก 3 ด้าน ได้แก่ 1) ด้านความประทับใจ จำนวน 170 คำ (ลักษณะพึงพอใจ จำนวน 45 เสียง ลักษณะเฉย ๆ จำนวน 63 เสียง และลักษณะไม่พึงพอใจ จำนวน 61 เสียง) 2) ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง (ลักษณะตื่นเต้น จำนวน 148 เสียง ลักษณะเฉย ๆ จำนวน 46 เสียง และลักษณะสงบ จำนวน 18 เสียง) และ 3) ด้านการเมืองทิophil จำนวน 212 คำ (ลักษณะกลัว จำนวน 37 เสียง ลักษณะเฉย ๆ จำนวน 85 เสียง และ ลักษณะไม่กลัว จำนวน 90 เสียง)

3. โปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ในรูปแบบเว็บแอพพลิเคชัน โดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้ผ่านการประเมินจากผู้เชี่ยวชาญและผู้ใช้งานแล้วอยู่ในระดับดี

คำสำคัญ: เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก, ระบบคลังเสียงดิจิทัล, อารมณ์ความรู้สึก

*Corresponding author. E-mail: tanapapon1965@gmail.com

ABSTRACT

Sounds are important stimuli for transferring meaning, understanding of situations, or better interpretation of events. Therefore, it can be concluded that sounds are stimuli which convey human emotion. The objectives of this research were to analyze the affective digital sounds in context of Thai society; and to assess the quality of the affective sounds in terms of content validity, discrimination index, mean and standard deviation of each sounds. The reliability of Thai sounds composed of three emotional domains, i.e. valence, arousal, and dominance. Additionally, the computerized affective sound bank system in Thai context was developed. The research sample was 400 Thai volunteers with normal hearing who lived in Thailand and aged between 18 and 60, with regardless of gender, educational level, and marital status. They were derived by convenient sampling. The Self-Assessment Manikin Scale were employed in the study, and *t*-tests were used to analyze the data.

The research results were:

1. There were 657 Thai affective digitized sounds in Thai society context, compiled and passed the consideration of the 6 experts.
2. There were a total of 594 Thai affective sounds were validated. These sounds were classified into three emotional dimensions: 1) 170 valence sounds (45 pleasant, 63 neutral, and 61 unpleasant), 2) 212 arousal sounds (148 exciting, 46 neutral, and 18 calm), and 3) 212 dominance words (37 afraid, 85 neutral, and 90 unafraid).
3. Regarding the development of the Thai affective digitized sound bank system, it was produced as an online web application. Quality testing of the bank was assessed by computer experts and users and judged to be of a good standard.

Keywords: affective digital sound, digital sound bank system, affection

ความนำ

อารมณ์ความรู้สึก (Emotion) เป็นสภาวะทางจิตใจที่เกิดขึ้นภายในของมนุษย์เกิดจากการมนุษย์ได้รับสิ่งเร้าที่มากระตุ้นระบบประสาทสัมผัสของมนุษย์ เสียง คือ สิ่งเร้าที่สำคัญที่มนุษย์จะได้รับผ่านระบบสัมผัสทางหู คือ การได้ยินเสียงรอบตัวเรา เสียงจึงเป็นมิติที่สำคัญในการดำรงอยู่ และปฏิสัมพันธ์กันทางสังคมของมนุษย์ เช่น เสียงพูด เสียงรถยนต์ เสียงธรรมชาติ เป็นต้น การดำเนินชีวิตของมนุษย์ มักจะต้องใช้เสียงควบคุณกับประสาทสัมผัสอื่น ๆ อยู่เสมอ เพื่อสร้างความเข้าใจเหตุการณ์ และสถานการณ์ต่าง ๆ หรือ เพื่อขยายความของเหตุการณ์ที่

เกิดขึ้นได้อย่างดียิ่งขึ้น เสียงเป็นพลังงานหนึ่งที่เกิดจากการสั่นสะท้อนของวัตถุโดยมีตัวกลาง คือ ของเหลวทำให้เกิดความดันเป็นคลื่นจะส่งไปจากแหล่งกำเนิดของเสียง เมื่อคลื่นเสียงไปตกกระทบหมุนวนของรากจะได้ยินเสียงดังกล่าวเสียงเป็นสื่อภาษาสากลรูปแบบหนึ่งที่ใช้ในการสื่อสารที่มีผลต่อการรับรู้และการสร้างความเข้าใจ สิ่งที่อยู่รอบตัวมนุษย์ รวมถึงเป็นเครื่องมือช่วยเหลือมนุษย์ในการดำเนินชีวิต เสียงเป็นรูปแบบของการสื่อสารที่ต้องใช้ทักษะทางการได้ยินเป็นสื่อสำคัญ และเสียง สามารถอ่าให้เกิดกระบวนการกระตุ้นเร้าการรับรู้ต่อประสาทสัมผัส และตีความตามประสบการณ์ที่ผ่านมา นำไปสู่การเปลี่ยนแปลงของสภาวะ

ภายในระบบสมองและจิตใจ ส่วนที่เรียกว่า ไฮป์ราลามัส (Hypothalamus) ซึ่งเป็นศูนย์กลางของระบบประสาทที่ทำหน้าที่เกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึก รวมถึงการเคลื่อนไหวร่างกาย (Body Movement) และพฤติกรรม (Behavior) ของมนุษย์แต่ละบุคคล

การศึกษาเกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึกปัจจุบันเป็นที่สนใจของนักวิจัยเพิ่มมากขึ้นเรื่อยๆ เช่น นักวิจัยด้านพฤติกรรมทางปัญญา (Cognitive Behavior) นักวิจัยทางด้านวิทยาศาสตร์อารมณ์ (Emotional Science) เพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจถึงพฤติกรรมของมนุษย์ได้เป็นอย่างดี เน้นการศึกษาเพื่อประเมินและเข้าใจการเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นเกี่ยวกับกลไกของการทำงานระบบประสาท การทำงานของระบบสอง และกระบวนการทางอารมณ์ความรู้สึกของมนุษย์ รวมถึงนักวิจัยได้พยายามศึกษาเกี่ยวกับสิ่งเร้าที่มาระดับด้านอารมณ์ความรู้สึกถึงการรับรู้หลายรูปแบบ ทั้งแบบเดียวและแบบผสม สิ่งเร้าที่นำมาเป็นตัวกระตุ้นทำให้เกิดปฏิกิริยาตอบสนองทางอารมณ์ความรู้สึก รูปแบบเดียว คือ รูปภาพ คำ เป็นต้น และรูปแบบผสม คือ รูปภาพทับเสียง คำรับรูปภาพ เป็นต้น งานวิจัยส่วนใหญ่ให้ความสำคัญการศึกษาการวิจัยเชิงทดลองที่เกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึกภายในห้องปฏิบัติการเชิงทดลอง เพื่อให้ได้ผลงานวิจัยเชิงประจักษ์ ด้วยเทคโนโลยีใหม่ๆ และเครื่องมือที่ใช้วัดหลายรูปแบบ เช่น ปฏิกิริยาตอบสนองทางร่างกาย คือ วัดคลื่นไฟฟ้าสมอง (Brain Electroencephalography หรือ EEG) การวัดคลื่นไฟฟ้ากล้ามเนื้อที่ใบหน้า (fEMG) หรือการวัดคลื่นไฟฟ้ากล้ามเนื้อ (EMG) เป็นต้น และจากการทบทวนวรรณกรรมการประเมินอารมณ์ความรู้สึกตนเอง ปรากฏว่า เครื่องมือประเมินมาตรฐานรัตน์โดย Bradley and Lang (1994) ได้รับความนิยม และถูกนำไปใช้ในการวิจัยอยู่เสมอ คือ แบบประเมินตนเอง (Self-Assessment Manikin: SAM)

การศึกษาเกี่ยวกับปฏิกิริยาการตอบสนองทางอารมณ์ความรู้สึกด้วยสิ่งเร้าเสียง ปรากฏว่า ได้มีการศึกษาร่วมระบบเสียงดิจิทัลที่เป็นเสียงนานาชาติที่ส่งผลต่ออารมณ์ความรู้สึก (The International Affective Digitized

Sounds: IADS) (Bradley & Lang, 1999) เป็นฐานข้อมูลชุดสิ่งเร้าระบบเสียงดิจิทัล จำนวน 111 เสียง และต่อมาได้มีการพัฒนาการศึกษาข้อมูลชุดสิ่งเร้าระบบเสียงดิจิทัลนานาชาติ ไอแอ็ดส์-2 (The International Affective Digitized Sounds: IADS-2) (Bradley & Lang, 2007) ได้ฐานข้อมูลชุดสิ่งเร้าระบบเสียงดิจิทัล จำนวน 167 เสียง เป็นฐานข้อมูลระบบเสียงดิจิทัลที่มีมาตรฐานและเป็นที่ยอมรับของนักวิจัย ระบบเสียงดิจิทัลนานาชาติ IADS ได้รับการพัฒนาและได้กระจายไปทั่ว โดยศูนย์ NIMH เพื่อการวิจัยด้านอารมณ์และความใส่ใจ (Center for Emotion and Attention–CSEA) มหาวิทยาลัยฟลอริดา ประเทศสหรัฐอเมริกา (University of Florida, 2017) และรวมถึงสิ่งเร้าอื่นๆ ด้วย ได้แก่ ระบบคลังรูปภาพที่สื่อความหมายทางด้านอารมณ์ความรู้สึกนานาชาติ (International Affective Picture System: IAPS) ข้อความภาษาอังกฤษบรรทัดฐานด้านอารมณ์ความรู้สึก (Affective Norms for English Text: ANET) และคำภาษาอังกฤษบรรทัดฐานด้านอารมณ์ความรู้สึก (Affective Norms for English Words: ANEW) เพื่อให้นักวิจัยมีเครื่องมือประเมินอารมณ์ความรู้สึกที่ได้มาตรฐาน รวมถึงความหลากหลายของประเภทสิ่งเร้าต่างๆ สามารถนำไปใช้กับการศึกษาทางด้านอารมณ์ความรู้สึกในระดับสากลได้ และได้มีการนำไปพัฒนาขึ้นในบริบทของต่างประเทศมากamy การศึกษาดังกล่าวได้มีการประเมินค่าอารมณ์ความรู้สึก และได้มีการจำแนกกลุ่มด้านอารมณ์ความรู้สึกที่สำคัญ 3 ด้าน คือ ด้านความประทับใจ (Valence) ด้านการตื่นตัว (Arousal) และด้านการมีอิทธิพล (Dominance) ซึ่งได้พัฒนาเกี่ยวกับการประเมินทางอารมณ์ความรู้สึกจากผลงานของ Osgood (Osgood, Suci, & Tanenbaum, 1957) โดยการประเมินทางอารมณ์ความรู้สึก 2 ด้าน คือ ด้านความประทับใจ (Valence) กับด้านการตื่นตัว (Arousal) ส่วนด้านที่ 3 ด้านการควบคุม หรือการมีอิทธิพล (Dominance or Control) ได้พัฒนามาจากนักทฤษฎีอารมณ์รุนแรงของ Wundt (1896) และ Mehrabian and Russell (1974) จึงได้ครอบคลุมทั้ง 3 ด้านอารมณ์ความรู้สึก ได้แก่ 1) ด้านความประทับใจ (Valence) 2) ด้านการตื่นตัว (Arousal)

และ 3) ด้านการมีอิทธิพล (Dominance) ต่อมาระบบคลังเสียงดิจิทัลนานาชาติได้ถูกนำมาเป็นต้นแบบ หรือ นำมาใช้ในการศึกษาเกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึกอย่างแพร่หลาย ทั้งในประเทศไทยและอเมริกา ยุโรป และเอเชีย และพัฒนาเป็นเครื่องมือในการศึกษาสิ่งเร้ากระตุ้นอารมณ์ความรู้สึกขั้นวัฒนธรรมในแต่ละประเทศ เช่น ชุดสิ่งเร้าของเสียงมากระตุ้นอารมณ์ความรู้สึก รูปแบบบริบทของสเปน (Redondo, Fraga, Padrón, & Piñerio, 2008) ชุดสิ่งเร้าของเสียงส่งผลทางอารมณ์รูปแบบบริบทโปรตุเกส (Soares et al., 2013) ชุดสิ่งเร้าของเสียงรูปแบบบริบทของภาษาหลี (Choi et al., 2015) และฐานข้อมูลระบบเสียงดิจิทัลกระตุ้นทางด้านอารมณ์ความรู้สึกบริบทของประเทศไทยญี่ปุ่น (Yang et al., 2018)

สำหรับในประเทศไทย มีนักวิชาการและนักวิจัยด้านพฤติกรรมศาสตร์ และวิทยาการทางปัญญา ได้ให้ความสนใจศึกษาเกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึกเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งศึกษาภาวะทางจิตใจ ศึกษาพฤติกรรมของมนุษย์ที่เกี่ยวกับการแสดงออกที่เกิดจากสิ่งเร้าต่างๆ ไปกระทุ้น การปรับตัว และเปลี่ยนแปลงไปตามสิ่งแวดล้อม ที่อยู่รอบตัวของแต่ละบุคคล ที่ผ่านมาการศึกษาด้านอารมณ์ความรู้สึก ส่วนใหญ่เน้นทางด้านสุขภาพจิต และพฤติกรรมของบุคคล เป็นสำคัญ และมีเครื่องมือที่นิยมใช้การวัดประเมินแบบวัดดึงเดิม คือ แบบประเมินการวัด หรือแบบรายงานอารมณ์ความรู้สึกของตนเอง (Self-report measures of emotion) ซึ่งเป็นการประเมินการวัดเฉพาะเจาะจงกับการศึกษาเรื่องใดเรื่องหนึ่ง เช่น แบบวัดสุขภาพจิตในคนไทย (สุชีรา ภัทรality บรรณ, 2552) แบบวัดความฉลาดทางอารมณ์ (อภิชัย มงคล และคณะ, 2560)

การศึกษาทางด้านอารมณ์ความรู้สึก โดยเฉพาะ เกี่ยวกับสิ่งเร้าที่มีผลกระทบต่อด้านอารมณ์ความรู้สึกในประเทศไทย ปรากฏว่า ได้มีการศึกษาและพัฒนาสิ่งเร้าเพิ่มมากขึ้น เช่น ระบบคลังรูปภาพที่สื่อความหมายทางด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของคนไทย (ธวัชชัย ศรีปรางค์, เสรี ชัดแข็ม และ สมพร สุทธานนท์, 2558) เน้นสิ่งเร้ารูปภาพ และการพัฒนาระบบคลังคำภาษาไทยบรรยายฐานด้านอารมณ์ความรู้สึก (จันทร์เพ็ญ งามพรหม, เสรี ชัดแข็ม และพีร วงศ์อุปราช,

2560) เน้นสิ่งเร้าคำภาษาไทย และได้ศึกษาโดยการใช้เครื่องมือแบบประเมินค่าทางอารมณ์ความรู้สึกแบบ 3 ด้าน ของทฤษฎีทางอารมณ์ ซึ่งเป็นเครื่องมือที่มีความเป็นวิทยาศาสตร์เป็นที่รู้จักกันมากขึ้น และเป็นเครื่องมือที่ได้รับการยอมรับกันทั่วไปในนานาประเทศ ประเทศไทยยังมีความจำเป็นต้องมีเครื่องมือที่มีความเป็นวิทยาศาสตร์ มีคุณภาพได้มาตรฐาน เพื่อเข้าใจพื้นฐานทางด้านสุขภาพอารมณ์ที่นำไปสู่การประเมิน และการพัฒนาทางด้านอารมณ์ความรู้สึกของคนไทย และได้มีเครื่องมือการวัดที่ใช้ในการศึกษาที่ได้มาตรฐาน รวมทั้งการศึกษาความแตกต่างทางด้านวัฒนธรรม ทำให้เครื่องมือวัดจากต่างประเทศที่นำมาใช้วัด อาจได้ผลลัพธ์แตกต่างกันออกไปทั้งด้านความตrong (Validity) ความเที่ยง (Reliability) และอำนาจจำแนก (Discrimination) (Montefinese, Ambrosini, Fairfield, & Mammarella, 2014) ประกอบกับการพัฒนาเครื่องมือวัดทางวิทยาศาสตร์อารมณ์ที่เป็นสิ่งเร้าในประเทศไทย ส่วนการศึกษาเกี่ยวกับสิ่งเร้าที่มีผลกระทบต่อทางด้านระบบเสียงส่งผลต่อทางด้านอารมณ์ความรู้สึกในประเทศไทยนั้นยังไม่พบว่ามีผู้ได้ศึกษาไว้

ดังนั้น เพื่อให้ประเทศไทยมีเครื่องมือวัดทางวิทยาศาสตร์อารมณ์ที่เป็นสิ่งเร้าได้มาตรฐานและมีความหลากหลายของประเภทสิ่งเร้า ที่สามารถนำไปใช้กับการศึกษาทางด้านอารมณ์ ผู้วิจัยจึงสนใจพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ด้วยการวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกและตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก จำแนกตามเพศและกลุ่มอายุ พร้อมทั้งพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย เพื่อใช้เป็นแหล่งค้นคว้า อ้างอิงในการศึกษาทางด้านวิทยาศาสตร์อารมณ์ที่มีความเป็นมาตรฐานและถือได้ว่าเป็นนวัตกรรมที่สำคัญอย่างหนึ่ง ทางการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์อารมณ์ของคนไทย

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

- เพื่อวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย
- เพื่อตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์

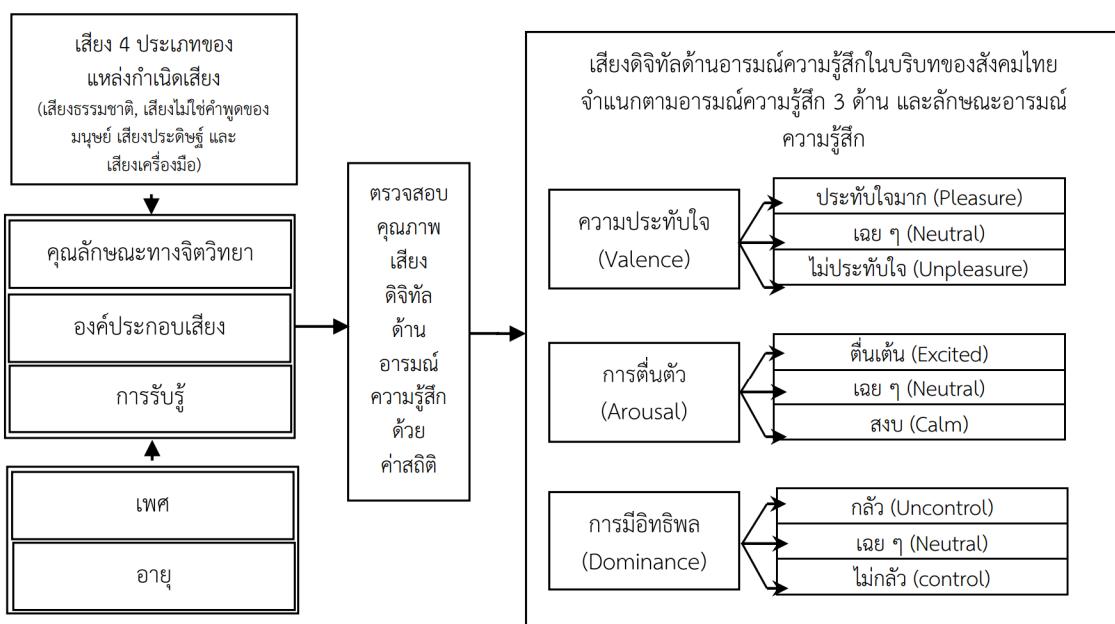
ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย โดยการหาดัชนีบ่งชี้คุณภาพของเสียงดิจิทัล โดยจำแนกด้านอารมณ์ความรู้สึก ลักษณะอารมณ์ กลุ่มเพศและกลุ่มอายุ

3. เพื่อพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

กรอบแนวคิดการวิจัย

ผู้จัดสอนใจพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยที่ครอบคลุมอารมณ์ความรู้สึกทั้ง 3 ด้าน ตามพื้นฐานทางอารมณ์ความรู้สึก ตามแนวคิดของ Osgood et al. (1957), Wundt (1896) และ Mehrabian and Russell (1974) ได้แก่ 1) ด้านความประทับใจ (Valence) 2) ด้านการตื่นตัว (Arousal) และด้านการมีอิทธิพล (Dominance) โดยใช้งานวิจัยของ University of Florida (2017) ที่ได้พัฒนาเรื่องระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกนานาชาติ (The International Affective Digitized Sounds: IADS)

เป็นแนวทางในการพัฒนาคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ได้ร่วบรวมเสียงดิจิทัลจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ เช่น หน่วยงานภาครัฐ หน่วยงานภาคเอกชน อินเทอร์เน็ต และอื่น ๆ แล้ววิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกและจำแนกอารมณ์ความรู้สึกออกเป็น 3 ด้าน จำนวนตรวจสอบเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกโดยผู้เชี่ยวชาญด้านเสียง และผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยา เพื่อประเมินคุณภาพความตรงของเสียงดิจิทัล ตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก โดยการหาดัชนีบ่งชี้คุณภาพเสียงดิจิทัลทดสอบทางด้านสถิติ คัดเลือกเสียงดิจิทัลที่ผ่านเกณฑ์ค่าสถิติ จากนั้นพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลทดสอบทางด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทยเพื่อใช้เป็นแหล่งข้อมูลค่าวاอังวิชชัน สามารถเขียนเป็นกรอบแนวคิดการวิจัยได้ ตามภาพที่ 1



ภาพที่ 1 กรอบแนวคิดการวิจัยเรื่อง การพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

วิธีดำเนินการวิจัย

เป็นการวิจัยและพัฒนา แบ่งออกเป็น 3 ระยะ คือ 1) การวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย 2) การตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล

ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย โดยการหาดัชนีบ่งชี้คุณภาพของเสียงดิจิทัล โดยจำแนกด้านอารมณ์ความรู้สึก ลักษณะอารมณ์ กลุ่มเพศและกลุ่มอายุ และ 3) การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัล

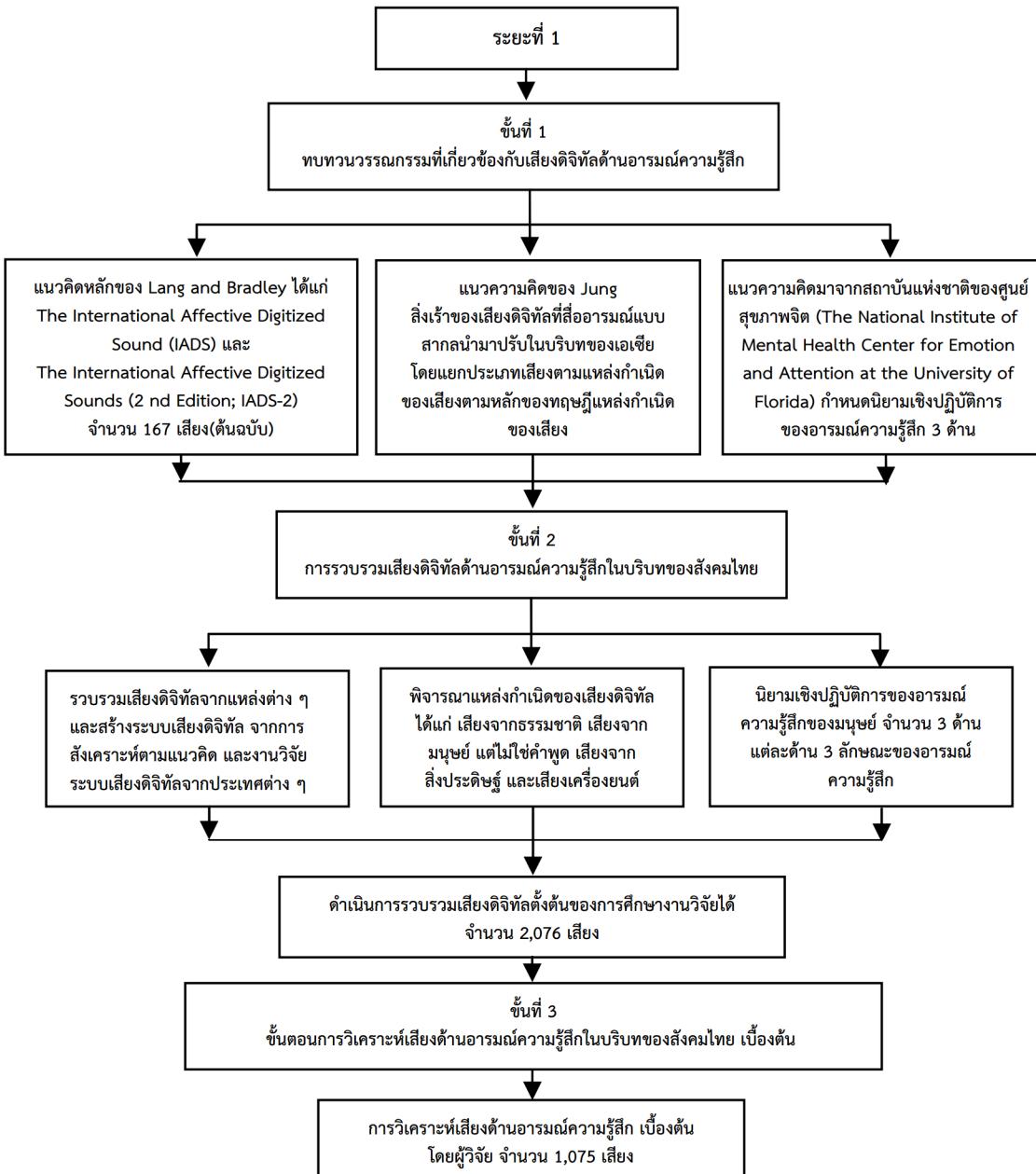
ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ดังนี้

ระยะที่ 1 การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวข้องกับเสียง
ด้านอารมณ์ความรู้สึก

เริ่มจาก 1) การทบทวนวรรณกรรมที่เกี่ยวกับเสียง
ด้านอารมณ์ความรู้สึก 2) การรวบรวมเสียงด้านอารมณ์

ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยจากแหล่งข้อมูลต่าง ๆ

และรวมถึงการบันทึกเสียงขึ้นมาใหม่ และ 3) การวิเคราะห์
เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย โดย
ผู้วิจัย เพื่อให้ได้เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกที่เหมาะสมให้
มากที่สุด ตรงกับบริบทของสังคมไทย ดังภาพที่ 2



ภาพที่ 2 ขั้นตอนการวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

จากภาพที่ 2 ขั้นที่ 1 พบว่ารูปแบบการเรียกใช้ชื่อของ งานวิจัยเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก แยกได้ 3 ประเด็นหลัก ได้แก่ 1) แนวคิดหลักของ Bradley and Lang (2007) คือ The International Affective Digitized Sound (IADS) จำนวน 111 เสียง และ The International Affective Digitized Sounds (2nd Edition; IADS-2) จำนวน 167 เสียง (ต้นฉบับ) 2) แนวคิดของ Choi et al. (2015) เกี่ยวกับงานวิจัยการพัฒนาการรู้ จำ อารมณ์ จากเสียงที่ส่งผลทางด้านอารมณ์ที่เกิดจากเสียงในสิ่งแวดล้อม ในชีวิตประจำวันของ ซึ่งศึกษาในบริบทของประเทศไทย โดยจำแนกแหล่งกำเนิดของเสียง 4 แหล่ง คือ แหล่งกำเนิดจากธรรมชาติ แหล่งกำเนิดจากการประดิษฐ์ แหล่งกำเนิดจากเครื่องจักร เครื่องยนต์ และแหล่งกำเนิดจากมนุษย์ มีเช่น คำพูด พร้อมกำหนดหลักเกณฑ์คุณสมบัติของเสียง นำมาเป็นกรอบและแนวทางในการศึกษาดังกล่าว และ 3) นิยามเชิงปฏิบัติการของด้านอารมณ์ความรู้สึก ที่ได้ศึกษาจากงานวิจัยต่าง ๆ ของสถาบันแห่งชาติของศูนย์สุขภาพจิตอารมณ์และความรู้สึก มหาวิทยาลัยฟลอริดา ประเทศสหรัฐอเมริกา (The National Institute of Mental Health Center for Emotion and Attention at the University of Florida) และงานของ Bradley and Lang สิงเร้าเสียงดิจิทัล (1999) และสิงเร้าเสียงดิจิทัล ชุดที่ 2 (2007) โดยเน้นการศึกษาด้านอารมณ์ความรู้สึก ตามความหมายทางภาษาศาสตร์ โดยได้แบ่งด้านอารมณ์ความรู้สึกเป็น 3 ด้าน

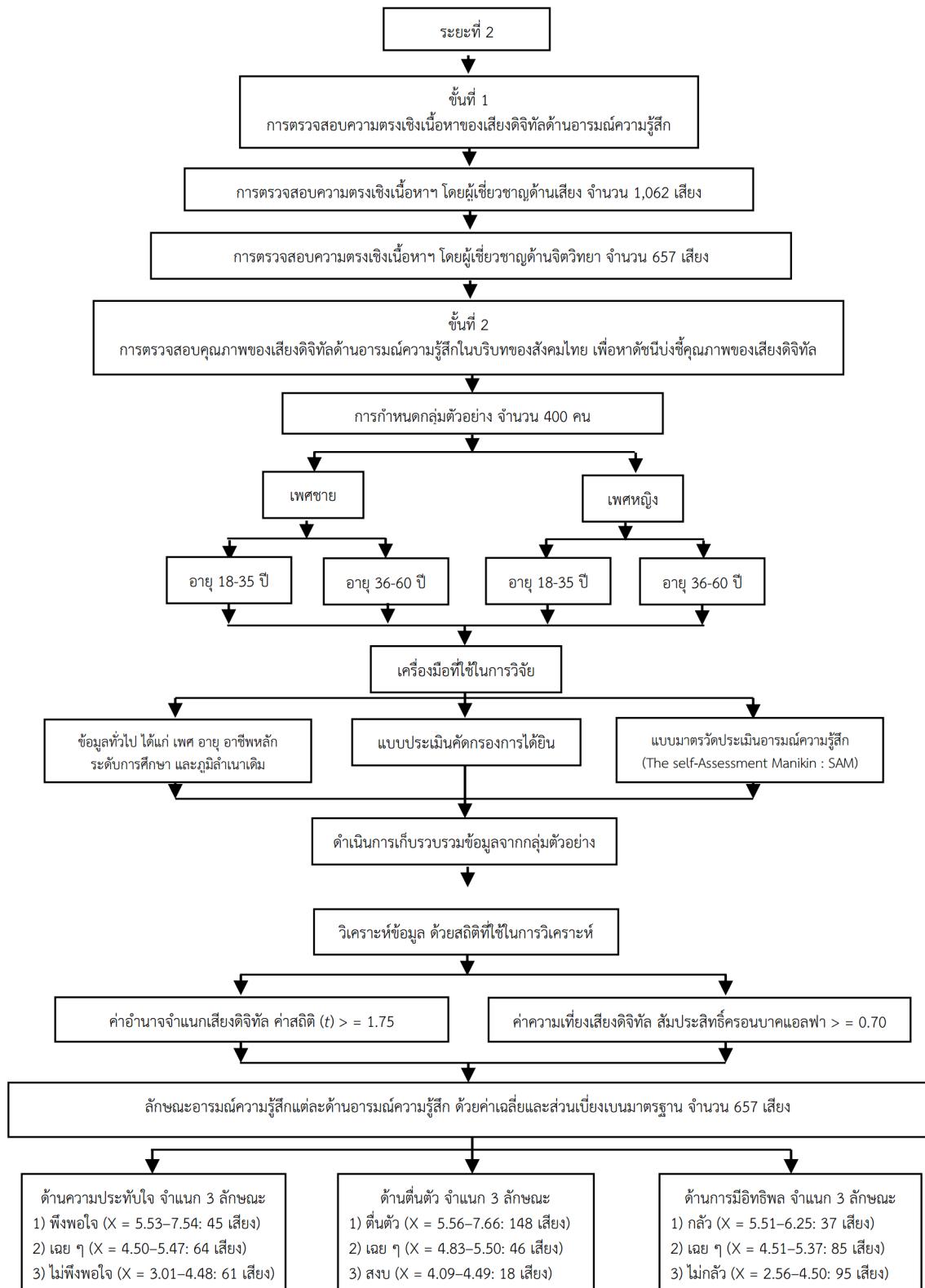
ขั้นที่ 2 การรวบรวมเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย ได้แก่ 1) ดำเนินการรวบรวมเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก โดยยึดงานของ Bradley and Lang (2007) เป็นต้นแบบ ได้นำรายชื่อเสียงดิจิทัล นานาชาติที่ได้มาตรฐาน เชื่อถือได้ และเป็นที่ยอมรับของนานาประเทศต่าง ๆ ดำเนินการสืบค้นจากแหล่งต่าง ๆ รวมถึงบันทึกเสียงดิจิทัลขึ้นใหม่ ให้สอดคล้องกับบริบทของสังคมไทย ประเพณี และวัฒนธรรมของสังคมไทยให้มากที่สุด โดยจำนวนเสียงดิจิทัลที่ใช้ในการพัฒนาอย่างน้อย 100-200 เสียง โดยใช้แนวคิดการสร้างคลังข้อสอบ

ของ Weiss (1988 อ้างถึงใน โสพส สุขานนท์สวัสดิ์ และคณะ, 2555) ดังนั้นเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย ตั้งต้นที่ผู้วิจัยรวบรวมได้จำนวน 2,076 เสียง 2) การรวบรวมเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกครั้นี้ ได้ยึดงานวิจัยของ Choi et al. (2015) เน้นศึกษาแหล่งกำเนิดของเสียงดิจิทัล ได้ออกเป็น 4 แหล่ง กำเนิด คือ แหล่งกำเนิดเสียงจากธรรมชาติ แหล่งกำเนิดเสียงจากการประดิษฐ์ แหล่งกำเนิดเสียงจากเครื่องจักร เครื่องยนต์ และแหล่งกำเนิดเสียงจากมนุษย์มีเช่น คำพูด 3) ดำเนินการรวบรวมเสียงดิจิทัล ยึดนิยามเชิงปฏิบัติการของด้านอารมณ์ความรู้สึก จากการวิจัยต่าง ๆ ของสถาบันแห่งชาติของศูนย์สุขภาพจิตอารมณ์และความรู้สึก มหาวิทยาลัยฟลอริดา ประเทศสหรัฐอเมริกา ที่ได้เน้นการศึกษามิติด้านอารมณ์ความรู้สึก ให้ครอบคลุมตามความหมายทางภาษาศาสตร์กับการแบ่งมิติอารมณ์ความรู้สึก ทั้ง 3 ด้าน เป็นสำคัญ และ 4) เมื่อรวบรวมเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกเรียบร้อยแล้ว ได้ดำเนินการจัดเก็บเสียง โดยบันทึกเสียงในรูปไฟล์เสียงระบบสัญญาณเสียงดิจิทัล (Digitizing) ต้องมีคุณลักษณะของเสียง หรือคุณสมบัติของเสียงตามทฤษฎีของเสียง งานวิจัยของ Bradley and Lang (2007) และ Choi et al. (2015) โดยได้กำหนดเกณฑ์เสียงดิจิทัล คือ ความดังของเสียงดิจิทัลตั้งแต่ระดับ 60 เดซิเบลขึ้นไป แต่ไม่เกินระดับ 120 เดซิเบล ความถี่ของเสียงตั้งแต่ 20-20,000 Hz ความเข้มของเสียงช่วงเสียง 0 dB ถึงระดับ 120 dB และ ความยาวของเสียงดิจิทัล หรือช่วงระยะเวลาของ การได้ยินเสียงดิจิทัลกระตุนร้าด้านอารมณ์ความรู้สึกจะอยู่ภายใน 6 วินาที ที่ส่งผลด้านอารมณ์ความรู้สึก เป็นแนวทางและกรอบการรวบรวมเสียงดิจิทัล ขั้นที่ 3 การวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเบื้องต้นโดยผู้วิจัยเอง หลักเกณฑ์การพิจารณายield หลักการตามกรอบแนวความคิดของการวิจัยเป็นหลัก ดังนี้ 1) เสียงที่รวบรวมและบันทึกขึ้นใหม่ แต่ละรายเสียง สามารถบ่งบอกถึงแหล่งที่มาของเสียงดังกล่าวอย่างชัดเจน และตรงแหล่งที่มาของเสียงตรงกับตามรายชื่องานวิจัยต้นฉบับของ Bradley and Lang และ

สอดคล้องกับบริบทของสังคมไทย 2) เสียงแต่ละรายเสียง เมื่อได้ยินแล้วสามารถกระตุนอารมณ์ร้าว หรือ ส่งผลทางด้านอารมณ์ความรู้สึกตามนิยามเชิงปฏิบัติการด้านอารมณ์ความรู้สึก 3 ด้าน และ 3) เสียงแต่ละรายเสียง มีคุณลักษณะของเสียง หรือองค์ประกอบของทฤษฎีเสียง คือ ระดับความดัง 60 เดซิเบลขึ้นไป แต่ไม่เกินระดับความดัง 120 เดซิเบล และระดับความถี่ตั้งแต่ 20 Hz – 20,000 Hz ความถี่ รวมถึงความชัดเจนแหล่งกำเนิด หรือแหล่งที่มาของเสียง ได้จำนวนเสียงทั้งสิ้น 1,075 เสียง

ระยะที่ 2 การตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย เริ่มจาก 1) การตรวจสอบคุณภาพเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย โดยผู้เชี่ยวชาญด้านเสียง จำนวน 3 ท่าน พิจารณาความตรงของเสียง เนื้อหาของเสียง ระดับความดัง องค์ประกอบของเสียง และการสะท้อนถึงอารมณ์ความรู้สึกของเสียง ดิจิทัลแต่ละเสียง ได้จำนวน 1,066 เสียง และการตรวจสอบคุณภาพเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย โดยผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยา จำนวน 3 ท่าน

พิจารณาความตรงของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย ตามด้านอารมณ์ความรู้สึกในแต่ละด้านมากที่สุด ได้จำนวน 657 เสียง และ 2) การตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย เพื่อการหาดัชนีบ่งชี้คุณภาพของเสียงดิจิทัล กับกลุ่มตัวอย่าง ด้านความตรง เชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัลแต่ละเสียง ค่าอำนาจจำแนกของเสียงดิจิทัลแต่ละเสียง ค่าความเที่ยงของเสียงดิจิทัลแต่ละด้าน รวมถึงค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของเสียงดิจิทัลแต่ละเสียง เพื่อจำแนกตามด้านอารมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน จำแนกตามลักษณะของอารมณ์ความรู้สึกแต่ละลักษณะ จำแนกตามกลุ่มเพศชายกับเพศหญิง และจำแนกกลุ่มอายุ 18-35 ปี กับ 36-60 ปี โดยใช้กลุ่มตัวอย่างจำนวน 400 คน จำแนกเป็นกลุ่มอายุ 18-35 ปี จำนวน 189 คน (ร้อยละ 47.25) และกลุ่มอายุ 36-60 ปี จำนวน 211 คน (ร้อยละ 52.75) เป็นเพศชาย 144 คน (ร้อยละ 36.00) และเพศหญิง 256 คน (ร้อยละ 64.00) ดังภาพที่ 3



ภาพที่ 3 การตรวจสอบคุณภาพเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทยเป็นประชาชน ทั่วไปที่มีสัญชาติไทย สามารถอ่านและเขียนภาษาไทยได้ เป็นผู้ไม่บกพร่องทางการได้ยิน และยินดีเข้าร่วมทดสอบ อาศัยอยู่ในเขตกรุงเทพมหานคร และปริมณฑล ไม่จำกัด เพศ อายุระหว่าง 18 ปี ถึง 60 ปี จำนวน 400 คน โดย เลือกกลุ่มตัวอย่างแบบส�ดกตามเกณฑ์คุณสมบัติ

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

- เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของ สังคมไทย จำนวน 657 เสียง โดยจำแนกตามด้านอารมณ์ ความรู้สึก (ดังนี้) 1) ด้านความประทับใจ จำนวน 197 เสียง 2) ด้านการตื่นตัว จำนวน 230 เสียง และ 3) ด้านการมี อิทธิพล จำนวน 230 เสียง

2. แบบสอบถามข้อมูลทั่วไป และแบบคัดกรองบุคคล ที่มีความบกพร่องทางการได้ยิน

3. มาตรดั่งด้วยตนเอง (The Self-Assessment Manikin: SAM) ของ Bradley and Lang

(1994) ดังนั้นเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย แบ่งออก เป็น 3 ตอน ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้ประเมินเสียง ดิจิทัล ตอนที่ 2 แบบคัดกรองการปกติทางการได้ยิน และ ตอนที่ 3 มาตรดั่งด้วยตนเอง ความรู้สึก

การเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลเพื่อตรวจสอบคุณภาพของ เสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย ได้ดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลตั้งแต่ วันที่ 1 สิงหาคม-30 กันยายน พ.ศ. 2560 โดยเก็บข้อมูลครั้งละ 50-80 คน ได้ ดำเนินการ ดังนี้

1) เมื่อถึงวันด้วย ตามวัน เวลา สถานที่ที่กลุ่ม ตัวอย่างหลากหลาย ดำเนินการลงทะเบียน และเข้าร่วมประจำที่ จัดเตรียมไว้ โดยมีแบบประเมินมาตรวัดอารมณ์ความรู้สึก พร้อมอุปกรณ์

2) เมื่อผู้ประเมินเข้าประจำที่ ดำเนินการทดสอบ ความผิดปกติทางหูการทดสอบเบื้องต้น โดยวิธีการกระซิบ ข้างหูให้มีระยะห่างประมาณ 10 ซม.

3) ผู้วิจัยอธิบายรายละเอียดเกี่ยวกับตอบแบบวัด

การประเมินมาตรวัดอารมณ์ความรู้สึกและทดลองเปิด เสียงดิจิทัลที่มีระยะเวลา 6 วินาที เพื่อเป็นตัวอย่างเกิด ความเข้าใจง่ายขึ้น และเพื่อทดสอบเสียงดิจิทัลด้วยว่า ได้ยินกันครบถ้วนภายในห้องปฏิบัติการ พร้อมตอบข้อ ข้อถามหรือข้อสงสัย โดยใช้เวลาประมาณ 5 นาที

4) เมื่อผู้ประเมินพร้อมจะเริ่มดำเนินการเก็บข้อมูล โดยทำการเปิดเสียงดิจิทัลแต่ละด้าน เสียงดิจิทัลแต่ละ เสียงใช้ระยะเวลา 6 วินาทีต่อเสียง จากนั้นผู้ประเมิน พิจารณาเสียงดิจิทัลดังกล่าวตามอารมณ์ความรู้สึกแรก ที่เกิดขึ้นและอารมณ์ความรู้สึกที่แท้จริงของตนเอง และ ทำการประเมินเสียงดิจิทัลลงบนแบบมาตรวัดอารมณ์ ความรู้สึก โดยทำเครื่องหมาย “X” ลงตรงจุดสีเดียวกัน ภาพกราฟิกรูปคน ผู้ประเมินเลือกได้เพียงหนึ่งจุดที่สีเดีย บันภาพกราฟิกรูปคน ให้ตรงกับอารมณ์ความรู้สึกแรกมาก ที่สุด ใช้ระยะเวลา 15 วินาที และพักการฟังเสียงดิจิทัล ใช้ระยะเวลา 4 วินาที ก่อนฟังเสียงดิจิทัลต่อไป ดังนั้นรวม ระยะเวลาในการประเมินเสียงดิจิทัลแต่ละเสียง 25 วินาที ต่อเสียง การดำเนินการนำเสนอเสียงดิจิทัลจะถูกควบคุม ด้วยระบบคอมพิวเตอร์แบบตั้งเวลาแบบบันทึกเสียงดิจิทัล ต่อเนื่องจนครบแต่ละด้าน เมื่อประเมินเสียงดิจิทัลครบใน แต่ละด้าน พักประมาณ 15 นาที

การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ค่าอำนาจจำแนกของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ ความรู้สึกแต่ละเสียง โดยแบ่งเป็นกลุ่มสูง กลุ่มต่ำ ใช้ เทคนิค 27% (Cureton, 1998; Tristan; 1998; Murphy, 2005) แล้วทดสอบความแตกต่างด้วยการทดสอบค่าสถิติที่ (*t-test*) เพื่อคัดเลือกเฉพาะเสียงดิจิทัลที่มีค่าสถิติที่ ตั้งแต่ 1.75 ขึ้นไป เป็นค่าที่มีนัยสำคัญทางสถิติที่ระดับ .05 ซึ่งเป็น ค่าต่ำสุดที่สามารถจำแนกกลุ่มคนได้ (Anastasi, 1988)

2. ค่าความเที่ยงของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึก แต่ละด้าน โดยพิจารณาจากค่าสัมประสิทธิ์ cronbach แอลfa ซึ่งค่าสัมประสิทธิ์แอลfaที่ยอมรับได้ ต้องมีค่า ไม่น้อยกว่า 0.70 ขึ้นไป (Hair, 2014; Stadthagen-Gonzalez, Imbault, Sanchez, & Brysbaert, 2016; Nunnally, 1978)

3. ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของคะแนน

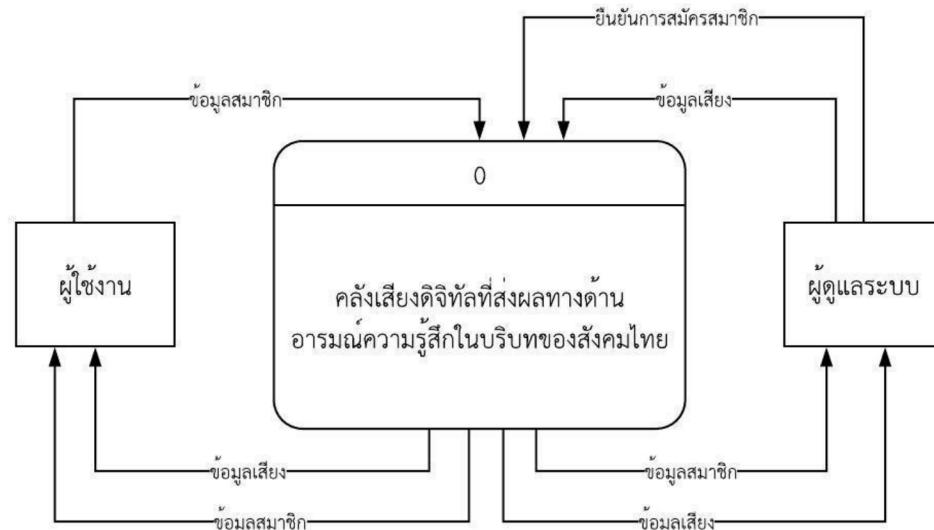
ที่วัดได้จากการเสียงดิจิทัลด้านอามณ์ความรู้สึกแต่ละเสียง จำแนกตามเพศและกลุ่มอายุ และปรับเกณฑ์การแบ่งระดับ คะแนนตาม Best (1977) เพื่อแบ่งระดับคะแนนลักษณะ อามณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน ดังนี้ 1) ด้านความประทับใจ จำแนกเป็น 3 ลักษณะ (ลักษณะพึงพอใจ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 5.51–9.00 ลักษณะเฉย ๆ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.51–5.50 และลักษณะไม่พึงพอใจ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.00–4.50) 2) ด้านการตื่นตัว จำแนกเป็น 3 ลักษณะ (ลักษณะตื่นเต้น ค่าเฉลี่ยระหว่าง 5.51–9.00 ลักษณะเฉย ๆ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.51–5.50 และลักษณะสงบ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.00–4.50) และ 3) ด้านการมีอิทธิพล จำแนกเป็น 3 ลักษณะ (ลักษณะกลัว ค่าเฉลี่ยระหว่าง 5.51–9.00 ลักษณะเฉย ๆ ค่าเฉลี่ยระหว่าง 4.51–5.50 และลักษณะไม่กลัว ค่าเฉลี่ยระหว่าง 1.00–4.50)

ระยะที่ 3 การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบเสียงดิจิทัลด้านอามณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบเสียงดิจิทัลด้าน อามณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยดำเนินการตาม แนวคิดของวงจรการพัฒนาระบบ (System Development Life Cycle: SDLC) ของ (Rajagopalan, 2014; Singh,

Thakur, & Chaudhary, 2015; อรยา ปรีชาพาณิช, 2557) ประกอบด้วย 6 ขั้นตอน ดังนี้

1. การวิเคราะห์และออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอามณ์ความรู้สึกในบริบทของ สังคมไทย เป็นการวิเคราะห์เพื่อหา Source Destination ที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โดยวิเคราะห์ในส่วนที่ เกี่ยวข้อง (ดังนี้ 1) แผนผังบริบท (Context Diagram) เป็น แผนภาพแสดงภาพรวมของระบบที่เกี่ยวข้องกับโปรแกรม คอมพิวเตอร์ทั้งหมด ซึ่งแสดงถึงขอบเขตของระบบว่า มี ปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมของระบบอย่างไร โดยไม่แสดง รายละเอียดกระบวนการทำงานภายในระบบ และไม่แสดง แหล่งจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ ของระบบ 2) แผนผังกระแสข้อมูล ระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0) เป็นแผนผัง ในระดับถัดมาจากแผนผังบริบท ซึ่งแสดงรายละเอียดของ กระบวนการทำงานหลักของระบบเกี่ยวกับการประสานงาน รับ-ส่งข้อมูล และสารสนเทศกับอุปกรณ์ภายนอก นอกจาก นี้ยังแสดงถึงการเชื่อมโยงการทำงานระหว่างกระบวนการ ทำงานต่าง ๆ รวมทั้งการจัดเก็บและการค้นหาข้อมูล จากแหล่งจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ และการวิเคราะห์แผนผัง บริบท ดังภาพที่ 4



ภาพที่ 4 แผนผังบริบท (Context Diagram) ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอามณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

2. การออกแบบฐานข้อมูลโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

3. การพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์เป็นรูปแบบของ Web application โดยใช้ภาษา Javascript ใน การพัฒนาโปรแกรม ใช้ MySQL เป็นระบบการจัดการฐานข้อมูล และใช้ภาษา SQL เป็นคำสั่งในการเชื่อมโยงข้อมูลในฐานข้อมูล

4. การทดสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

5. การจัดทำคู่มือการใช้งาน เมื่อทดสอบและปรับปรุงจุดบกพร่องของโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เรียบร้อยแล้ว จึงจัดทำคู่มือการใช้งาน ซึ่งอธิบายถึงวิธีการใช้งานอย่างละเอียด โดยแสดงตัวอย่างหน้าจอการใช้งานพร้อมทั้งผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นจากการประมวลผลคำอธิบาย สำหรับผู้ใช้งานและผู้ดูแลระบบที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้ผู้ใช้สามารถใช้คู่มือเป็นแนวทางในการใช้งานโปรแกรมได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว

ตารางที่ 1 สรุปผลการวิเคราะห์การรวบรวมเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเบื้องต้น

ขั้นตอนการวิเคราะห์เสียง	จำนวนเสียง	จำนวนเสียงที่ผ่านการวิเคราะห์	ร้อยละ
การรวบรวมเสียงจากการสืบค้น และบันทึกขึ้นใหม่ในบริบทของสังคมไทย	2,076	-	100.00
การวิเคราะห์เสียงเบื้องต้น จากผู้วิจัย	2,076	1,075	55.67
รวมเสียงดิจิทัลที่ผ่านการวิเคราะห์			1,075

จากตารางที่ 1 แสดงผลการรวบรวมและการวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย จำแนกตามขั้นตอนการคัดเลือก ปรากฏว่า เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเบื้องต้น ผู้วิจัยได้รวบรวมเสียงสำหรับการศึกษาครั้งนี้ ได้จำนวนทั้งสิ้น 2,076 เสียง และเสียงที่ผ่านการวิเคราะห์เบื้องต้น โดยผู้วิจัยเอง จำนวน 1,075 เสียง คิดเป็นร้อยละ 55.67

2. การวิเคราะห์ความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย มีขั้นตอน

6. การประเมินผลระบบ เป็นการประเมินผลโปรแกรมแบ่งเป็น 2 ส่วน คือ การประเมินผลโดยผู้เชี่ยวชาญ และการประเมินผลโดยผู้ทดลองใช้งาน เป็นการประเมินความคิดเห็นใน 6 ด้าน ได้แก่ 1) ด้านความต้องการของผู้ใช้โปรแกรม 2) ด้านการทำงานของโปรแกรม 3) ด้านการใช้งาน 4) ด้านความปลอดภัยของการเข้าถึงข้อมูล 5) ด้านความชัดเจนของคุณภาพการใช้งาน และ 6) ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนาโปรแกรม โปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยสามารถเข้าใช้งานได้ที่ <http://www.thai-Sound.com>

ผลการวิจัย

ผลการพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย แบ่งออกเป็น 3 ส่วน ดังนี้ 1. ผลการรวบรวม การบันทึกขึ้นมาใหม่และการวิเคราะห์เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทย การรวบรวมและการบันทึกขึ้นมาใหม่ จำนวน 2,076 เสียง ที่ผ่านการวิเคราะห์เบื้องต้น โดยผู้วิจัยเอง จำนวน 1,075 เสียง ดังตารางที่ 1

ดังนี้ 1) การตรวจสอบความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ภาพรวมโดยผู้เชี่ยวชาญด้านเสียง และผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยา เสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกที่ผ่านการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัล โดยผู้เชี่ยวชาญด้านเสียง จำนวน 1,061 เสียง และผ่านการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัล โดยผู้เชี่ยวชาญด้านจิตวิทยา จำนวนทั้งสิ้น 657 เสียง ดังตารางที่ 2

ตารางที่ 2 ผลการวิเคราะห์ความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัลด้านอรมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

ภาพรวมโดยผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านเสียง และผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านจิตวิทยา

ขั้นตอนการวิเคราะห์ความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัลในบริบทของสังคม ไทย	จำนวน เสียง	จำนวนเสียงที่ ผ่านการวิเคราะห์	ร้อยละ
			เสียง
การวิเคราะห์เสียงดิจิทัล จากผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านเสียง	1,075	1,061	98.69
การวิเคราะห์เสียงดิจิทัล จากผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านจิตวิทยา	1,066	657	61.92
รวมจำนวนเสียงดิจิทัลผ่านการวิเคราะห์			657

จากตารางที่ 2 แสดงผลการวิเคราะห์ความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัลด้านอรมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย โดยผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านเสียง จำนวน 1,061 เสียง คิดเป็นร้อยละ 98.69 และได้ผ่านการตรวจสอบคุณภาพความตรงเชิงเนื้อหาของเสียงดิจิทัล โดยผู้เขียนชี้ว่าชุดด้านจิตวิทยา จำนวน 657 เสียง คิดเป็นร้อยละ 61.92

2) ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัล ด้านอรมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย เพื่อหาดัชนีบ่งชี้คุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอรมณ์ความรู้สึกใน

บริบทของสังคมไทย จำแนกตามด้านแต่ละด้าน จำแนกตามลักษณะอรมณ์ความรู้สึก จำแนกตามกลุ่มเพศและกลุ่มอายุ ด้วยการหาค่าอำนาจจำแนกรายเสียงแต่ละเสียง ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานแต่ละรายเสียง ดิจิทัล และค่าความเที่ยงของอรมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน กับกลุ่มตัวอย่าง จำนวน 400 คน ปรากฏว่า มีเสียงดิจิทัลที่ผ่านเกณฑ์การตรวจสอบคุณภาพ จำนวน 594 เสียง ดังตารางที่ 3

ตารางที่ 3 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอรมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยในภาพรวม

ด้าน	จำนวนเสียงใน คลังระบบเสียง	พิสัยค่าอำนาจ จำแนกรายเสียง	พิสัยค่าเฉลี่ย รายเสียง	พิสัยค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานรายเสียง	ค่าความเที่ยง
					รายด้าน
ความประทับใจ	170	3.03 – 8.33	3.01 – 7.33	1.46 – 2.69	0.94
การตื่นตัว	212	3.45 – 11.62	4.09 – 7.66	1.41 – 3.29	0.98
การมือทิพล	212	3.98 – 12.10	2.56 – 6.25	1.37 – 2.40	0.96
รวม	594				

จากตารางที่ 3 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอรมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเมื่อจำแนกอรมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน ปรากฏว่า 1) ด้านความประทับใจ จำนวน 170 เสียง มีพิสัยค่าอำนาจจำแนกรายเสียง (ค่า t) อยู่ระหว่าง 3.03 ถึง 8.33 พิสัยค่าเฉลี่ยของเสียงอยู่ระหว่าง 3.01 ถึง 7.33 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของเสียงอยู่ระหว่าง 1.46 ถึง 2.69 และค่าความเที่ยง ด้านความประทับใจ เท่ากับ 0.94 2) ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าอำนาจจำแนกราย

เสียง (ค่า t) อยู่ระหว่าง 3.45 ถึง 11.62 พิสัยค่าเฉลี่ยของเสียงอยู่ระหว่าง 4.09 ถึง 7.66 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของเสียงอยู่ระหว่าง 1.41 ถึง 3.29 และค่าความเที่ยง ด้านการตื่นตัว เท่ากับ 0.98 และ 3) ด้านการมือทิพล จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าอำนาจจำแนกรายเสียง (ค่า t) อยู่ระหว่าง 3.98 ถึง 12.10 พิสัยค่าเฉลี่ยของเสียงอยู่ระหว่าง 2.56 ถึง 6.25 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.37 ถึง 2.40 และค่าความเที่ยง ด้านการมือทิพล มีค่าเท่ากับ 0.96

ตารางที่ 4 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย จำแนกตามเพศ

จำแนก ตามเพศ	อารมณ์ความรู้สึก	จำนวนเสียงดิจิทัลใน ระบบคลังเสียงดิจิทัล	พิสัยค่าเฉลี่ย รายเสียง	พิสัยค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานรายเสียง
เพศชาย ($n=144$)	ความประทับใจ	170	3.14 – 7.42	1.36 – 2.72
	การตื่นตัว	212	4.24 – 7.62	1.25 – 3.38
	การมีอิทธิพล	212	2.78 – 6.61	1.31 – 2.42
รวม		594		
เพศหญิง ($n=256$)	ความประทับใจ	170	3.11 – 7.29	1.48 – 2.66
	การตื่นตัว	212	3.86 – 7.68	1.43 – 2.53
	การมีอิทธิพล	212	2.41 – 6.21	1.32 – 2.46
รวม		594		

จากตารางที่ 4 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย เมื่อจำแนกอารมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน ตามเพศชาย ปรากฏว่า ด้านความประทับใจ จำนวน 170 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 3.14 ถึง 7.42 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.36 ถึง 2.72 ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 4.24 ถึง 7.62 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.25 ถึง 3.38 และด้านการมีอิทธิพล จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 2.78 ถึง 6.61 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง

1.31 ถึง 2.42 และจำแนกอารมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน ตามเพศหญิง ปรากฏว่า ด้านความประทับใจ จำนวน 170 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 3.11 ถึง 7.29 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.48 ถึง 2.66 ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 3.86 ถึง 7.68 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.43 ถึง 2.53 และด้านการมีอิทธิพล จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 2.41 ถึง 6.21 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.32 ถึง 2.46

**ตารางที่ 5 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย จำแนกตาม
กลุ่มอายุ**

จำแนก ตามกลุ่มอายุ	อารมณ์ความรู้สึก	จำนวนเสียงดิจิทัลใน ระบบคลังเสียงดิจิทัล	พิสัยค่าเฉลี่ย รายเสียง	พิสัยค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานรายเสียง
อายุระหว่าง 18-35 ปี ($n=189$)	ความประทับใจ	170	3.02 – 7.23	1.11 – 2.59
	การตื่นตัว	212	4.15 – 7.58	1.23 – 3.21
	การมีอิทธิพล	212	2.32 – 6.22	1.28 – 2.29
รวม		528		
อายุระหว่าง 36-60 ปี ($n=211$)	ความประทับใจ	170	2.81 – 7.54	1.50 – 2.75
	การตื่นตัว	212	4.04 – 7.73	1.45 – 2.65
	การมีอิทธิพล	212	2.71 – 6.34	1.54 – 2.42
รวม		528		

จากตารางที่ 5 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียง ดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเมื่อ จำแนกอารมณ์ความรู้สึกตามกลุ่มอายุระหว่าง 18 ถึง 35 ปี ปรากฏว่า ด้านความประทับใจ จำนวน 170 เสียง มี พิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 3.02 ถึง 7.23 พิสัยส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.11 ถึง 2.59 ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 4.15 ถึง 7.58 พิสัย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.23 ถึง 3.21 และ ด้านการมีอิทธิพล จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ ระหว่าง 2.32 ถึง 6.22 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่

ระหว่าง 1.28 ถึง 2.29 และเมื่อจำแนกอารมณ์ ความรู้สึก ตามกลุ่มอายุระหว่าง 36 ถึง 60 ปี ปรากฏว่า ด้านความ ประทับใจ จำนวน 170 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 2.81 ถึง 7.54 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.50 ถึง 2.75 ด้านการตื่นตัว จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ย อยู่ระหว่าง 4.04 ถึง 7.73 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน อยู่ระหว่าง 1.45 ถึง 2.65 และด้านการมีอิทธิพล จำนวน 212 เสียง มีพิสัยค่าเฉลี่ยอยู่ระหว่าง 2.71 ถึง 6.34 พิสัย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานอยู่ระหว่าง 1.54 ถึง 2.42

ตารางที่ 6 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย จำแนกตาม ลักษณะอารมณ์ความรู้สึกในแต่ละด้าน

อารมณ์ ความรู้สึกด้าน	ลักษณะอารมณ์ความรู้สึก	พิสัยค่าเฉลี่ยจำแนก (Mean)	พิสัยค่าส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐานจำแนกรายคำ (SD)	จำนวน เสียงดิจิทัล
ความประทับใจ	พึงพอใจ	5.53 – 7.54	1.55 – 2.60	45
	เฉย ๆ	4.51 – 5.47	1.46 – 2.69	64
	ไม่พึงพอใจ	3.01 – 4.48	1.57 – 2.36	61
	รวม			170
การตื่นตัว	ตื่นต้น	5.56 – 7.66	1.47 – 2.47	148
	เฉย ๆ	4.83 – 5.50	1.52 – 3.69	46
	สงบ	4.09 – 4.49	1.41 – 2.55	18
	รวม			212
การมีอิทธิพล	การมีอิทธิพล กล้าว	5.51 – 6.25	1.37 – 2.28	37
	เฉย ๆ	4.51 – 5.37	1.56 – 2.40	85
	การมีอิทธิพล ไม่กล้าว	2.56 – 4.50	1.70 – 2.32	90
	รวม			212

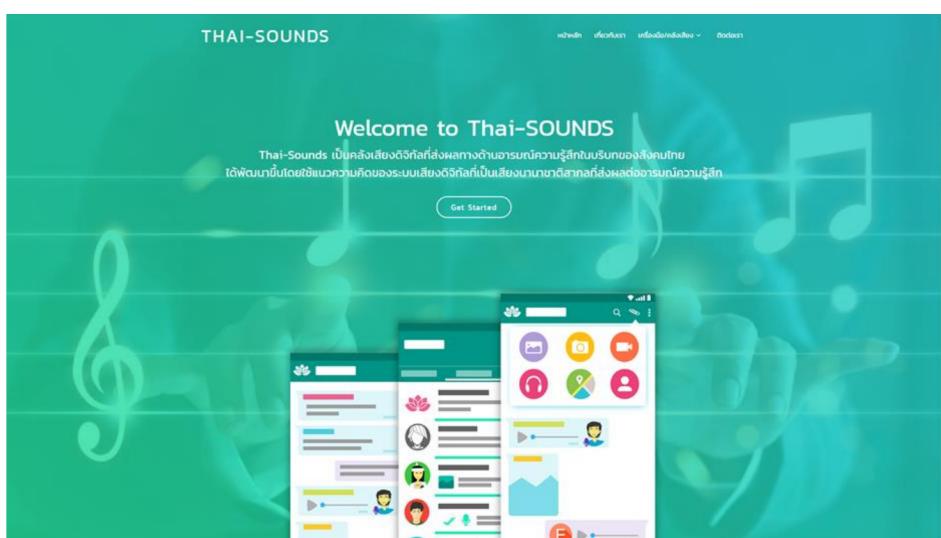
จากตารางที่ 6 ผลการตรวจสอบคุณภาพของเสียง ดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย จำแนก ตามลักษณะอารมณ์ความรู้สึกในแต่ละด้าน ปรากฏว่า 1) ด้านความประทับใจ (Valence) จำนวน 170 เสียง ประกอบด้วยลักษณะของอารมณ์ความรู้สึก ได้แก่ (1.1) ลักษณะพึงพอใจ (Pleasure) จำนวน 45 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 5.53 ถึง 7.54 พิสัยส่วนเบี่ยงเบน

มาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.55 ถึง 2.60 (1.2) ลักษณะ เฉย ๆ (Neutral) จำนวน 64 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 4.51 ถึง 5.47 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.46 ถึง 2.69 และ (1.3) ลักษณะไม่ พึงพอใจ (Unpleasure) จำนวน 61 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 3.01 ถึง 4.48 พิสัยส่วนเบี่ยงเบน มาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.57 ถึง 2.36 2) ด้านการตื่นตัว

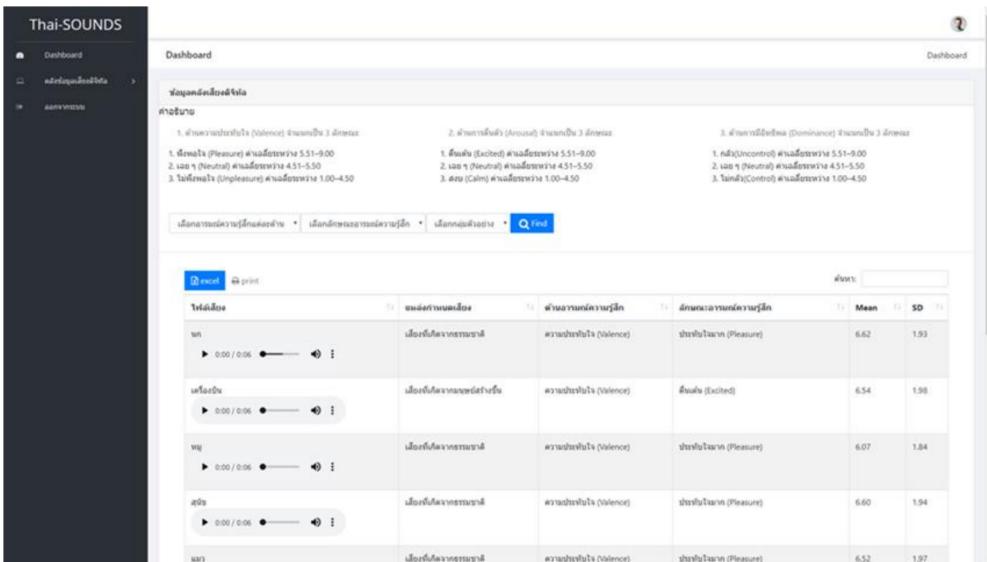
(Arousal) จำนวน 212 เสียง ประกอบด้วยลักษณะของอารมณ์ความรู้สึก ได้แก่ (2.1) ลักษณะตื่นเต้น (Excited) จำนวน 148 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 5.56 ถึง 7.66 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.47 ถึง 2.47 (2.2) ลักษณะเฉย ๆ (Neutral) จำนวน 46 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 4.83 ถึง 5.50 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.52 ถึง 3.69 และ (2.3) ลักษณะสงบ (Calm) จำนวน 18 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 4.09 ถึง 4.49 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.41 ถึง 2.55 และ 3) ด้านการมีอิทธิพล (Dominance) จำนวน 212 เสียง ประกอบด้วยลักษณะของอารมณ์ความรู้สึก ได้แก่ (3.1) ลักษณะการมีอิทธิพล กล้า (Uncontrol) จำนวน 37 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 5.51 ถึง 6.25 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.37 ถึง 2.28 (3.2) ลักษณะเฉย ๆ (Neutral) จำนวน 85 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 4.51 ถึง 5.37 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.56 ถึง 2.40 และ (3.3) ลักษณะการมีอิทธิพล ไม่กล้า (control) จำนวน 90 เสียง พิสัยค่าเฉลี่ย (Mean) อยู่ระหว่าง 2.56 ถึง 4.50 พิสัยส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน (SD) อยู่ระหว่าง 1.70 ถึง 2.32

3. ผลการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลัง

เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ปรากฏว่า รูปแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ประกอบไปด้วย เมนูหลัก 5 เมนู ดังนี้ 1) เมนู “หน้าหลัก” เป็นส่วนที่ใช้แสดงหน้าแรกของระบบคลังเสียงดิจิทัล 2) เมนู “เกี่ยวกับเรา” เป็นส่วนที่ใช้แสดงข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับระบบ คลังเสียงดิจิทัล 3) เมนู “เครื่องมือวัด” เป็นส่วนที่ใช้แสดง ข้อมูลเครื่องมือวัดที่ใช้ในระบบคลังเสียงดิจิทัล แบ่งออก เป็น 3 เมนูย่อยดังนี้ (1) คู่มือการใช้งาน เป็นส่วนที่ใช้แสดง คู่มือการใช้งานระบบคลังเสียงดิจิทัล (2) มาตรวัดอารมณ์ ความรู้สึก เป็นส่วนที่ใช้แสดงมาตรฐานวัดอารมณ์ความรู้สึก The Self-Assessment Manikin (SAM) (Bradley and Lang, 1994) ของระบบคลังเสียงดิจิทัล และ (3) คลังเสียง ดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย เป็น ส่วนที่ใช้เข้าถึงเสียงดิจิทัลที่อยู่ในระบบคลังเสียงดิจิทัล 4) เมนู “ติดต่อเรา” เป็นส่วนที่ใช้แสดงข้อมูลของผู้ดูแลระบบ คลังเสียงดิจิทัล และ 5) เมนู “สมาชิก” เป็นส่วนที่ให้ผู้ที่ ได้ลงทะเบียนเข้าใช้งานระบบคลังเสียงดิจิทัล ประกอบ ด้วยเมนูย่อย 2 เมนู ดังนี้ (1) User Login เป็นส่วนที่ให้ ผู้ใช้งานที่ล็อกทะเบียนเรียบร้อยแล้ว Login เข้าสู่ระบบคลัง เเสียงดิจิทัล และ (2) ลงทะเบียน เป็นส่วนที่ให้ผู้สนใจ ลงทะเบียนเพื่อใช้งานระบบคลังเสียงดิจิทัล สามารถเข้าถึง ได้ที่ <http://www.thai-Sound-RMCS.com>



ภาพที่ 5 หน้าจอแรกของรูปแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย



ภาพที่ 6 หน้าจอเมื่อเข้าสู่โปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกสำเร็จแล้ว จะแสดงเมนู ดาวน์โหลดเสียง เพื่อเข้าระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย

การประเมินการใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบ

คลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย สำหรับการตรวจสอบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ มี 3 ขั้นตอน คือ 1) ผู้วิจัยตรวจสอบโปรแกรมด้วยตนเอง เพื่อหาจุดบกพร่องเบื้องต้น 2) การตรวจสอบความเหมาะสมสมของโปรแกรมจากผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์ จำนวน 3 คน และ 3) การตรวจสอบโปรแกรมโดยผู้ทดลองใช้งานโปรแกรม เพื่อหาจุดบกพร่องในการใช้โปรแกรม กับอาสาสมัครที่เป็นนิสิต นักศึกษา อาจารย์ และนักวิจัยในสาขาวิชาจิตวิทยา การวิจัย คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ จำนวน 30 คน ผลการตรวจสอบโปรแกรมโดยผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์และผู้ใช้งานโปรแกรม ปรากฏว่า โปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยมีคุณภาพอยู่ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30 และ 4.24 ตามลำดับ) นอกจากนี้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ ยังสามารถนำไปพัฒนาเพิ่มเติมเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกใหม่ จำนวนมากขึ้นได้อีกด้วย

การอภิปรายผล

การรวบรวมและการวิเคราะห์เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ได้นำแนวทางการศึกษา การพัฒนาระบบคลังเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกงานชาติของ Bradly and Lang (2007) เป็นต้นฉบับการศึกษาจำนวน 167 เสียง และแหล่งที่มาของเสียง หรือเสียงกำเนิดของเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึก จำแนกได้ 4 แหล่ง ได้แก่ แหล่งกำเนิดเสียงจากธรรมชาติ แหล่งกำเนิดเสียงจากประดิษฐ์ แหล่งกำเนิดเสียงจากเครื่องยนต์หรือเครื่องจักร และแหล่งกำเนิดเสียงจากมนุษย์ที่ไม่ใช่คำพูด เมื่อถูกกับงานวิจัยของ Bradly and Lang (2007) และของ Choi et al. (2015) เพื่อให้ครอบคลุมในบริบทของสังคมไทย วัฒนธรรม และประเพณีของสังคมไทยให้มากที่สุด ซึ่งได้แนวคิดมาจากการสร้างคลังข้อมูลของ Weiss สอดคล้องกับงานวิจัยการพัฒนาระบบคลังรูปภาพที่สื่อความหมายด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของคนไทย และเพื่อให้ได้เสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยเหมาะสม สมกับการจัดทำระบบฐานข้อมูลสิ่งเร้าของเสียงด้านอารมณ์ความรู้สึกของบุคคลในบริบทของสังคมไทย ในการนำไปใช้เป็นเครื่องมือในการศึกษาทางด้านวิทยาการปัญญา ด้าน

วิทยาศาสตร์อารมณ์สำหรับคนไทย โดยผ่านการวิเคราะห์ และผ่านการพิจารณาจากผู้เชี่ยวชาญ 6 คน จำนวนทั้งสิ้น 657 เสียงมากกว่าต้นฉบับของการศึกษา

เมื่อพิจารณาเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยทั้ง 3 ด้าน ที่ปรากฏอยู่ในระบบคลังเสียง ดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก ปรากฏว่า เสียงดิจิทัลด้าน อารมณ์ความรู้สึกแต่ละด้าน มีค่าความตรงเชิงเนื้อหาและ ค่าอำนาจจำแนกรายคำอยู่ในระดับสูง และค่าความเที่ยง โดยการหาค่าสัมประสิทธิ์แอลฟ้า มีค่าอยู่ในระดับสูง เช่นกัน อาจเป็นเพราะกระบวนการวิเคราะห์ การพิจารณา รวมถึงการประเมินระบบเสียงดิจิทัลที่มีความรอบคอบและ คัดกรองตามหลักของแนวคิดและทฤษฎีของกรอบการ วิจัยเสียงดิจิทัลที่มีค่าอำนาจจำแนกรายระบบเสียงดิจิทัล ตั้งแต่ 1.75 ขึ้นไป ซึ่งเป็นค่าต่ำสุดที่สามารถจำแนกคน ได้ และเป็นค่าที่มีนัยสำคัญทางสถิติทุกรูปแบบเสียงดิจิทัล (Anastasi, 1988, p. 218) ไว้ จึงทำให้ค่าความเที่ยงมีค่าใน ระดับสูงกว่าเกณฑ์ และเป็นค่าที่ยอมรับได้ว่าเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของคนไทยมีความเที่ยงใน ระดับสูงมากในการประเมินอารมณ์ความรู้สึก

ส่วนการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียง ดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย เป็น การพัฒนาโปรแกรมในรูปแบบของ Web application โดยใช้ภาษา PHP ใช้ MySQL เป็นฐานข้อมูลและใช้ ภาษา SQL เป็นคำสั่ง ในการเชื่อมโยงข้อมูลในฐานข้อมูล ซึ่งผู้เชี่ยวชาญพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ตามหลักการของ วงจรการพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development Life Cycle: SDLC) โดยมีขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรม 6 ขั้นตอน คือ 1) การสำรวจเบื้องต้น 2) การวิเคราะห์ระบบ

3) การออกแบบระบบเชิงตรรกะ 4) การออกแบบระบบ เชิงภาษาภาพ 5) การพัฒนาระบบ และ 6) การบำรุงรักษา ระบบ รวมทั้งการตรวจสอบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบ คลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย อีก 3 ขั้นตอน คือ 1) ผู้วิจัยตรวจสอบโปรแกรมด้วยตนเอง เพื่อหาจุดบกพร่องเบื้องต้น 2) การตรวจสอบความเหมาะสม สมของโปรแกรมจากผู้เชี่ยวชาญด้านคอมพิวเตอร์ และ 3) การตรวจสอบโปรแกรมเพื่อหาจุดบกพร่องในการใช้ โปรแกรม ด้วยผู้ทดลองใช้งาน และปรับปรุงแก้ไขโปรแกรม ทุกครั้ง ทำให้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบคลังเสียงดิจิทัล ด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยมีคุณภาพอยู่ ในระดับมาก (ค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.30 และ 4.24 ตามลำดับ) มีความเหมาะสมที่จะนำไปใช้งาน สามารถเข้าใช้งานได้ที่ <http://www.thai-Sound-RMCS.com>

การพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึก ในบริบทของสังคมไทยในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระบบ คลังเสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกนั้น ได้คุณภาพของ ระบบเสียงดิจิทัลตามหลักวิชาการเป็นสิ่งแรกที่สามารถ กระตุ้นด้านอารมณ์ความรู้สึกได้ และนำไปใช้เป็นข้อมูล พื้นฐานในการศึกษาวิจัยทางด้านวิทยาศาสตร์อารมณ์ หรือการศึกษาเกี่ยวกับอารมณ์ความรู้สึกทางด้านจิตวิทยา ทางปัญญา สื่อการเรียนการสอน การประชาสัมพันธ์ และ การโฆษณาได้ และการพัฒนาระบบคลังเสียงดิจิทัลด้าน อารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทยนี้มุ่งเน้นไปที่ แหล่งกำเนิดเสียง 4 แหล่งเท่านั้น つまり มีการทำให้เจ้ม เต็ม เกี่ยวกับแหล่งกำเนิดของเสียงอีก ๑ ด้วย เพื่อให้ได้ เสียงดิจิทัลด้านอารมณ์ความรู้สึกในบริบทของสังคมไทย ที่มีความหลากหลายมากยิ่งขึ้น

เอกสารอ้างอิง

- จันทร์เพ็ญ งามพร, เสรี ชัดเช้ม และพีร วงศ์อุปราช. (2560). การพัฒนาระบบคลังคำภาษาไทยบรรทัดฐานด้านอารมณ์ ความรู้สึก, *วิทยาการวิจัยและวิทยาการปัญญา*, 15(2), 162-178.

- รัชชัย ศรีพرجาม, เสรี ชัดเช้ม และสมพร สุทัศนีย์. (2558). การ พัฒนาระบบคลังรูปภาพที่สื่อความหมายทางด้านอารมณ์ ความรู้สึกในบริบทของคนไทย. *วิทยาการวิจัยและวิทยา การปัญญา*, 13(2), 57-70.
สุชีรา ภัตราภูตวรรณ. (2556). คู่มือการวัดทางจิตวิทยา (Manual of Psychological Testing) (พิมพ์ครั้งที่ 5). กรุงเทพฯ: เมดิคัล มีเดีย.

- โสเพส สุขานนท์สวัสดิ์, เสรี ชัดแข็ง และกฤษณะ ชินสาร. (2555). การพัฒนาวิธีการคัดเลือกข้อสอบข้อถ้อยไปโดยใช้ทฤษฎีการตัดสินใจในการทดสอบแบบปรับเปลี่ยนตามพิวเตอร์. *วิทยาการวิจัยและวิทยาการปัญญา*, 10(2), 71-85.
- อภิชัย มงคล, ยงยุทธ วงศ์กิริมย์ศานต์, ทวี ตั้งเสรี, วันนิ หัตพนวน, ไพรัลย์ ร่มชัย และวรวรรณ จุฑา. (2552). รายงานการวิจัย การพัฒนาและทดสอบดัชนีชี้วัดสุขภาพจิตคนไทย. กรุงเทพฯ: โรงพยาบาลมุนีสมหกรณ์การแพทย์แห่งประเทศไทย.
- อรยา ปรีชาพาณิช. (2558). คู่มือเรียนการวิเคราะห์และออกแบบระบบ (ฉบับสมบูรณ์). นนทบุรี: ไอเดีย พรีเมียร์.
- Anastasi, A. (1988). *Psychological Testing*. New York: Macmillan.
- Best, J. W. (1977). *Research in Education*. New Delhi: Prentice Hall of India.
- Bradley, M. M., & Lang, P. J. (1994). Measuring emotion: The self-assessment manikin and the semantic differential. *Journal of Behavior Therapy and Experimental Psychiatry*, 25(1), 49-59.
- Bradley, M. M., & Lang, P. J. (1999). The International Affective Digitized Sounds (IADS): Stimuli, instruction manual and affective ratings: NIMH Center for the Study of Emotion and Attention.
- Bradley, M. M., & Lang, P. J. (2007). The International Affective Digitized Sounds (2nd Edition; IADS-2): *Affective ratings of sounds and instruction manual*. Tech. Rep. B-3. Gainesville, Florida: University of Florida.
- Choi, Y., Lee, S., Choi, I.-M., Jung, S., Park, Y.-K., & Kim, C. (2015). International affective digitized sounds in Korea: A cross-cultural adaptation and validation study. *Acta Acustica united with Acustica*, 101(1), 134-144.
- Choi, Y., Lee, S., Jung, S., Choi, I.-M., Park, Y.-K., & Kim, C. (2015). Development of an auditory emotion recognition function using psychoacoustic parameters based on the International Affective Digitized Sounds. *Behavior Research Methods*, 47(4), 1076-1084.
- Cureton, E. E. (1998). Simplified formulas for item analysis. *Journal of Educational Measurement*, 3(2), 187-189.
- Hair, J. F., Jr., Black, W. C., Babin, B. J., Anderson, R. E., & Tatham, R. L. (2014). *Multivariate data analysis* (6 ed.). Upper Saddle River, New Jersey: Prentice Hall.
- Mehrabian, A., & Russell, J. A. (1974). The basic emotional impact of environments. *Perceptual and Motor Skills*, 38(1), 283-301.
- Montefinese, M., Ambrosini, E., Fairfield, B., & Mammarella, N. (2014). The adaptation of the affective norms for english words (ANEW) for italian. *Behavior Research Methods*, 46(3), 887-903.
- Murphy, D. (2005). *Psychological testing: principles and applications*. New Jersey: Pearson/Prentice Hall.
- Nunnally, J. C. (1978). *Psychometric theory*. (2nd ed.). New York: McGraw-Hill.
- Osgood, C. E., Suci, G. J., & Tannenbaum, P. H. (1957). *The Measurement of Meaning*. Illinois: Urbana of Illinois Press.
- Rajagopalan, S. (2014). Review of the myths on original software development model. *International Journal of Software Engineering & Applications*, 5(6), 103-111.
- Redondo, J., Fraga, I., Padrón, I., & Piñeiro, A. (2008). Affective ratings of sound stimuli. *Behavior Research Methods*, 40(3), 784-790.
- Singh, D., Thakur, A., & Chaudhary, A. (2015). A comparative study between Waterfall and Incremental Software Development Life Cycle Model. *International Journal of Emerging Trends in Science and Technology*, 2(04), 2202-2208.
- Soares, A. P., Pinheiro, A. P., Costa, A., Frade, C. S., Comesaña, M., & Pureza, R. (2013). Affective auditory stimuli: Adaptation of the international affective digitized sounds (IADS-2) for European Portuguese. *Behavior Research Methods*, 45(4), 1168-1181.
- Stadthagen-Gonzalez, H., Imbault, C., Sánchez, M. A. P., & Brysbaert, M. (2017). Norms of valence and arousal for 14,031 Spanish words. *Behavior Research Methods*, 49(1), 111-123.
- Tristan, L. A. The item discrimination index: Does it work. *Rasch Measurement Transactions*, 12(1), 626.
- University of Florida. (2017). Retrieved from <http://csea.phhp.ufl.edu/media.html>
- Wundt, W. M. (1896). *Lectures on human and animal psychology*: S. Sonnenschein.
- Yang, W., Makita, K., Nakao, T., et al. (2018). Affective auditory stimulus database: An expanded version of the International Affective Digitized Sounds (IADS-E). *Behavior Research Methods*. 1-15.